

GRUPA MICĂ · 3-4 ani

MĂ JOC ȘI DESCOPĂR

Primii pași cu creionul

54 DE PAGINI DE ACTIVITĂȚI



Bine ai venit la joacă!

În Lumea lui Norișor, curiozitatea poate începe de la un semn, un obiect sau o întrebare. Acest caiet propune 54 de activități, gândite pentru a fi descoperite împreună cu un adult. Nu este un test și nu trebuie terminat într-o singură zi.

Alegeți una sau două pagini și citiți cerința cu voce tare. Lăsați copilul să privească, să întrebe și să încerce în ritmul lui. Înainte de a folosi creionul, poate arăta răspunsul, poate urmări traseul cu degetul sau poate explica ce observă. La activitățile deschise există mai multe răspunsuri bune.

Folosiți creioane potrivite mâinii copilului și imprimați la dimensiunea reală, pe foi A4. Desenele de lucru rămân clare și la tipărire alb-negru. Activitățile se pot folosi pe hârtie, fără acces la internet. Codurile QR sunt opționale și se deschid împreună cu un adult. Adultul poate nota explicațiile copilului, fără să rezolve în locul lui.

Opriți-vă când apare oboseala și reveniți altădată. Bucuria de a observa și de a încerca valorează mai mult decât viteza ori perfecțiunea. Continuați descoperirile și prin joacă, mișcare, povești și obiecte din viața de zi cu zi.

Aceasta este cartea mea

Numele meu: .....

Un semn care mă reprezintă:

Desenează aici ceva ce îți place. Revino la desen când mai descoperi o idee.

Pentru adult: cum folosim cartea

Alegeți una sau două fișe. Opriți-vă când copilul obosește și reveniți altădată. Vârstele sunt orientative; adaptați cerința la experiența copilului.

Ce exersăm în acest volum

Urmărim recunoașterea obiectelor, perechile, mărimile, cantitățile 1-3, urmele grafice largi și exprimarea emoțiilor. Copilul poate răspunde prin arătare sau prin cuvinte.

Trei fișe pentru fiecare cântecel

Prima fișă invită la observare, colorare și conversație. Următoarele două aduc jocuri de gândire, trasare, desen sau mișcare. Titlul cântecelului apare pe fiecare pagină.

Materiale și tipărire

Folosiți creioane colorate, un creion simplu și gumă. Tipăriți A4, la mărime reală, preferabil pe o singură față. Interiorul poate fi tipărit alb-negru; culorile sunt alese de copil.

Citim cerința, apoi lăsăm copilul să încerce

Citiți cu voce tare. Arătați un singur exemplu dacă este nevoie. Copilul poate spune răspunsul, poate arăta sau poate desena. Adultul poate nota numerele după răspunsul copilului.

Mișcare confortabilă și joc imaginar

Mișcările se fac într-un spațiu liber, fără grabă; pot fi adaptate din șezut. Apa, bucătăria și materialele mici rămân sub supravegherea adultului. Nu se cere folosirea aragazului sau a obiectelor tăioase.

Răspunsuri și încurajare

La paginile 59-61 găsiți repere pentru adult. Desenele, poveștile și emoțiile nu au un singur răspuns corect. Cartea este un sprijin pentru joacă, nu un test sau o evaluare standardizată.

Cântece și activități

Fiecare cântecel are trei fișe. Numerele de mai jos sunt cele tipărite în carte.

1. Norișor, prietenul meu 5-7
2. Bună-bună dimineață 8-10
3. Mingea sare 11-13
4. Baloane mici, baloane mari 14-16
5. Curcubeu pe cer 17-19
6. Motanul cu mustăți de lapte 20-22
7. Mara, rățușca de la râu 23-25
8. Soarele și Fluturașul 26-28
9. Toamna veselă 29-31
10. Ariciul Tobi și ploaia de ghinde 32-34
11. Ursulețul bucătar 35-37
12. Dansul statuilor 38-40
13. Hai la joacă, unu-doi! 41-43
14. Lipă-lipă prin băltoacă 44-46
15. Morcovel dansează cu noi 47-49
16. Trenulețul din sufragerie 50-52
17. Creionul fermecat 53-55
18. Prieteni buni 56-58

Repere pentru adult: 59-61 · Postfață: 62

ACTIVITATEA 1 / 54 · 01 Norișor, prietenul meu

Privesc, colorez și povestesc

Arată norul mare. Colorează obrajii lui Norișor.



Povestim: Cum îl saluți pe Norișor?

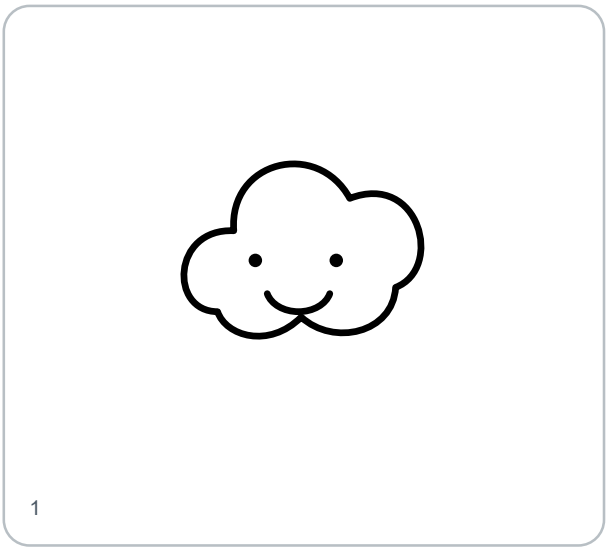
PENTRU ADULT · Norișor ne aduce cântece și ne invită să batem din palme. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Norișor, prietenul meu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 2 / 54 · 01 Norișor, prietenul meu

Unde este Norișor?

Încercuiește norii. Arată apoi soarele.



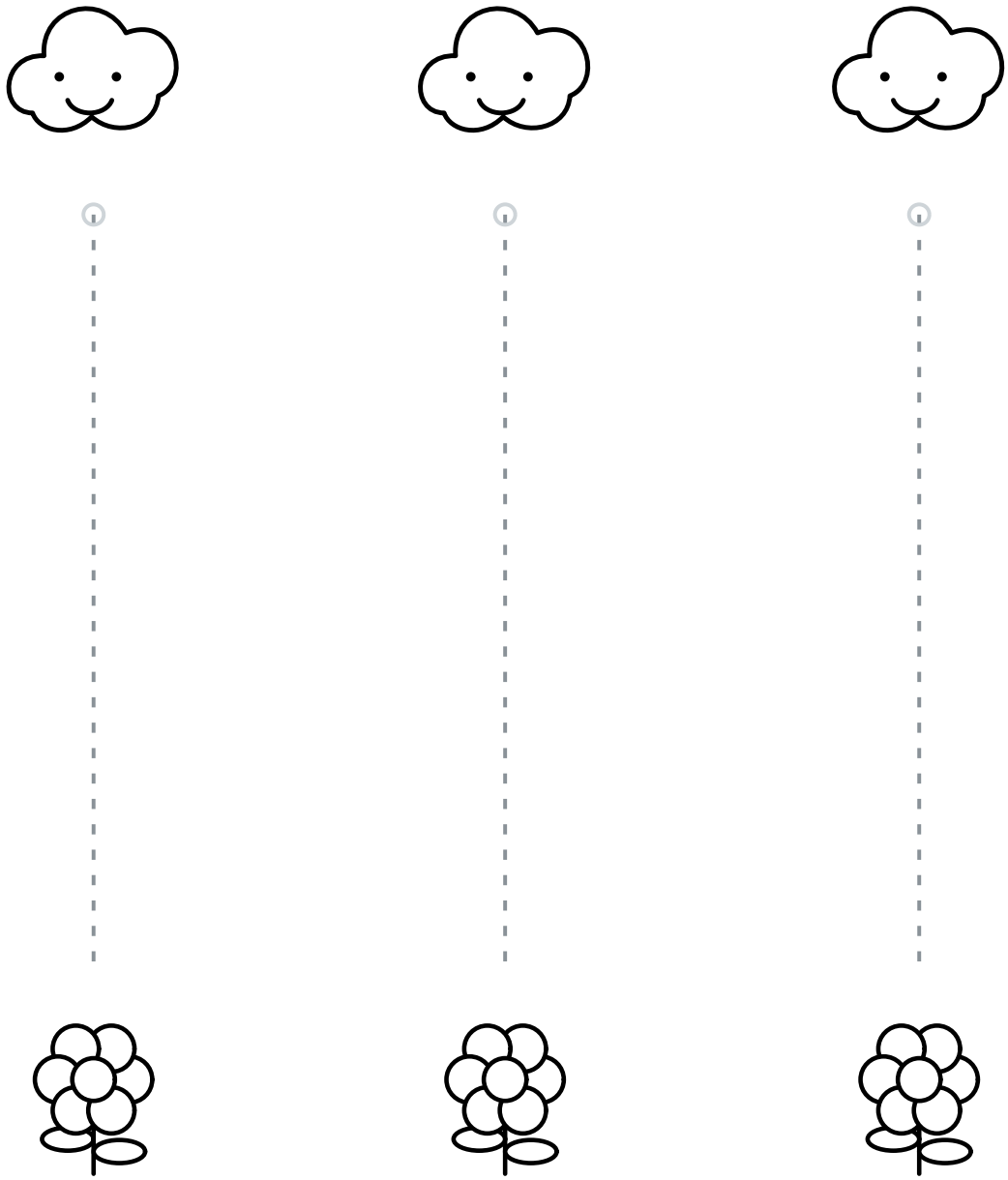
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Norișor, prietenul meu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 3 / 54 · 01 Norișor, prietenul meu

Ploaie pentru flori

Pornește de la nor. Urmărește liniile cu degetul, apoi cu creionul.



PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Norișor, prietenul meu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 4 / 54 · 02 Bună-bună dimineață

Privesc, colorez și povestesc

Arată soarele și papagalul. Colorează floarea.



Povestim: Ce spunem când ne întâlnim dimineața?

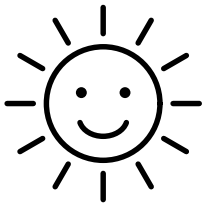
PENTRU ADULT · Papagalul încurcă saluturile, apoi învață să spună bună dimineața. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

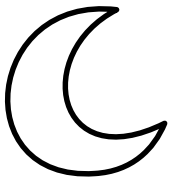
Personajele prind viață · Bună-bună dimineață
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

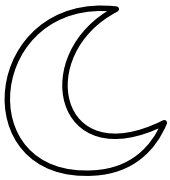
ACTIVITATEA 5 / 54 · 02 Bună-bună dimineață

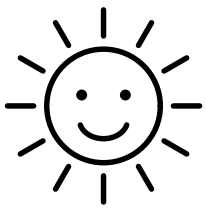
Zi și noapte

Unește fiecare soare cu un soare și fiecare lună cu o lună.









Unește punctele.

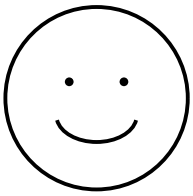
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

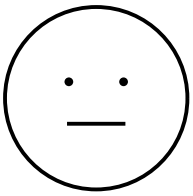
Personajele prind viață · Bună-bună dimineață
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

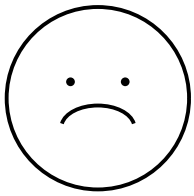
ACTIVITATEA 6 / 54 · 02 Bună-bună dimineață

Salutul meu vesel

Arată fața veselă. Desenează-te salutând un prieten.







AICI DESENEZ EU

PENTRU ADULT · Ascultați explicația copilului. Nu există un singur desen corect și nu este nevoie să completați în locul lui.

Personajele prind viață · Bună-bună dimineață
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 7 / 54 · 03 Mingea sare

Privesc, colorez și povestesc

Arată mingea. Alege o culoare pentru bulinele ei.



Povestim: Cum îi ceri unui prieten mingea?

PENTRU ADULT · Cățelul și pisoiul își trimit mingea unul altuia. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

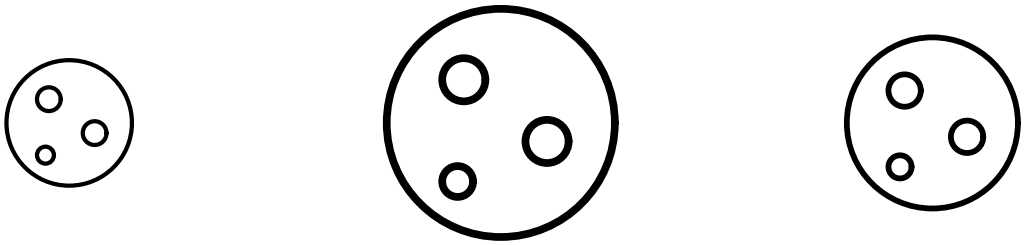
Personajele prind viață · Mingea sare
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 8 / 54 · 03 Mingea sare

Mingea mare

Încercuiește mingea cea mai mare. Colorează mingea cea mai mică.

Privește cu atenție mărimile.



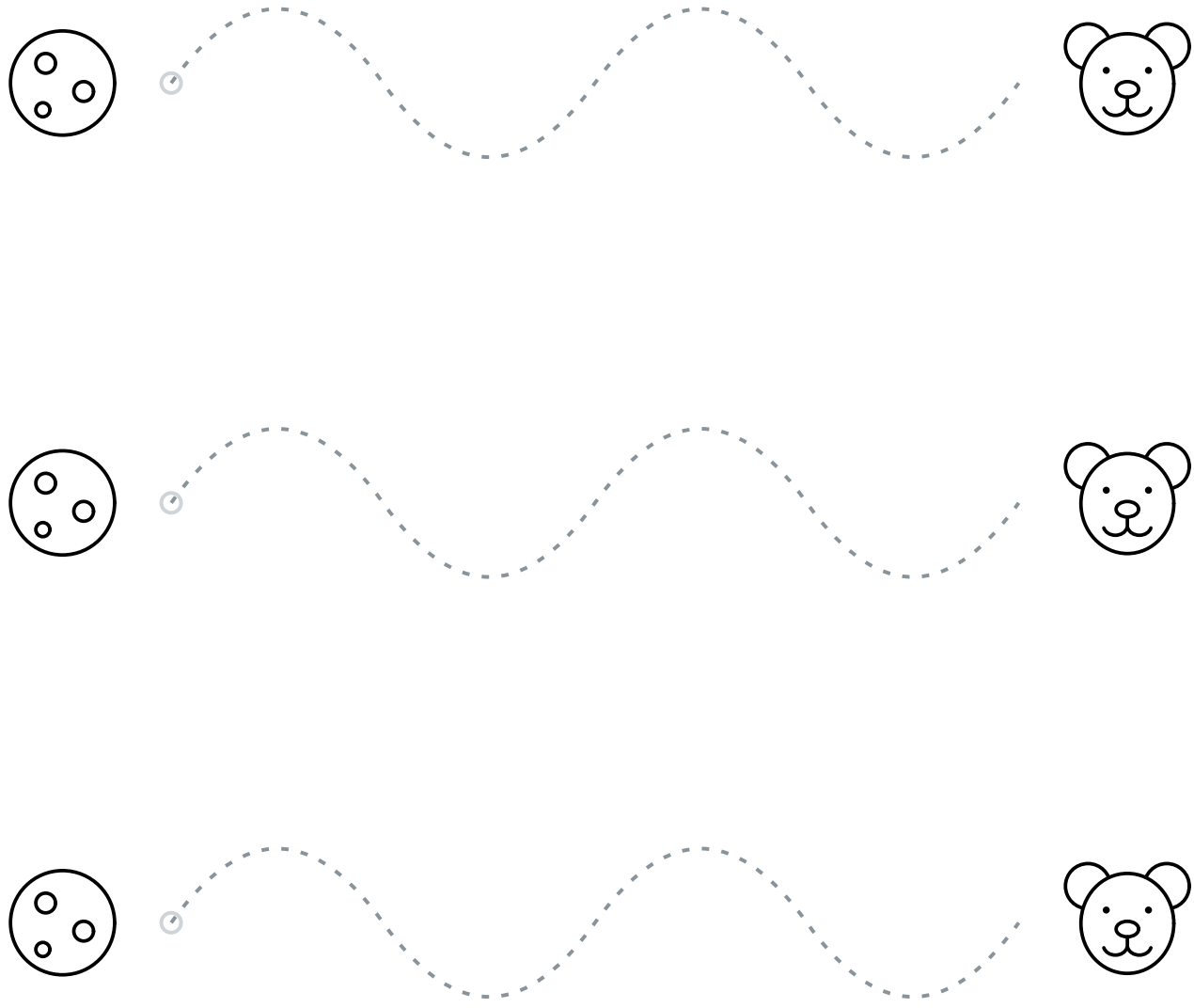
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Mingea sare
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 9 / 54 · 03 Mingea sare

Mingea merge la prieten

Du mingea la cățel, pe drumul punctat.



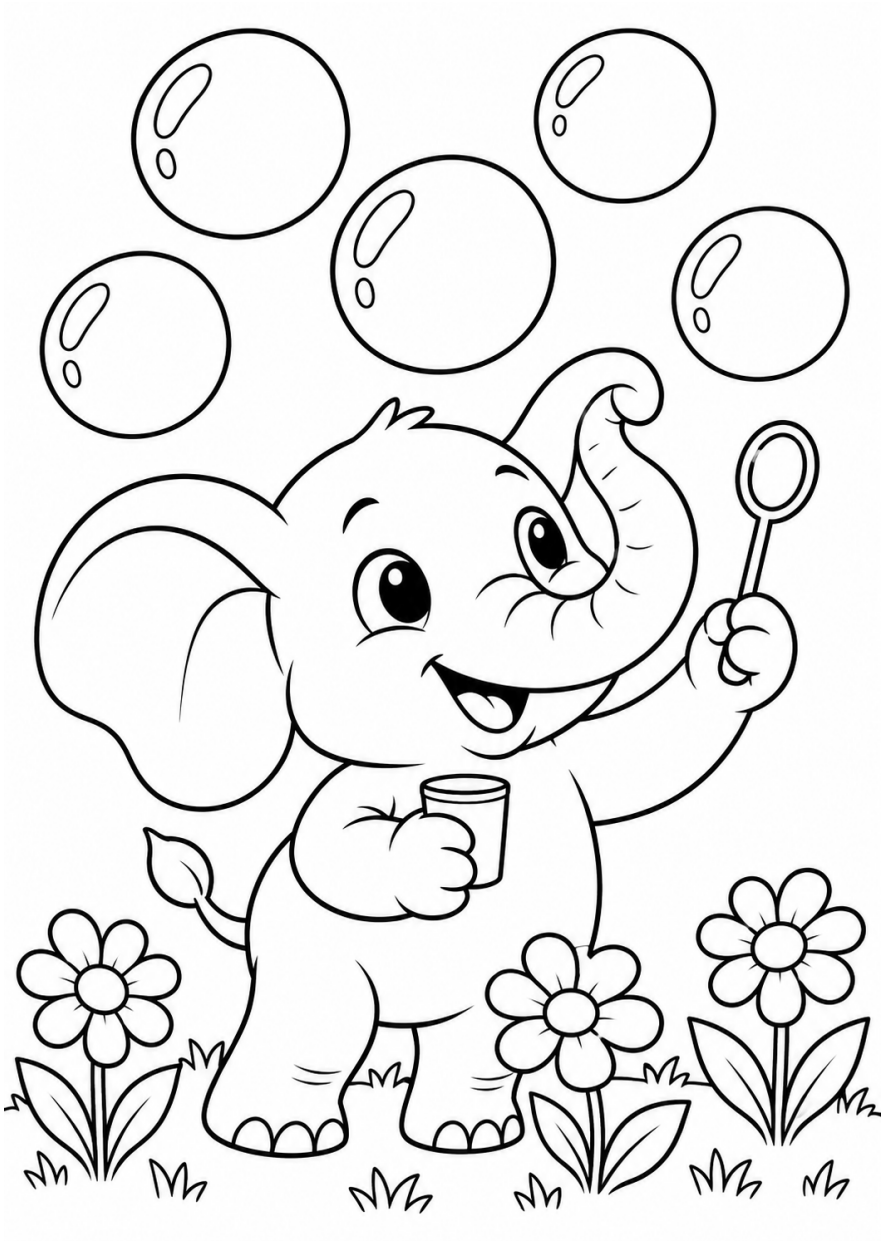
PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Mingea sare
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 10 / 54 · 04 Baloane mici, baloane mari

Privesc, colorez și povestesc

Arată un balon de săpun mare și unul mic. Colorează unul dintre ele.



Povestim: Ce se întâmplă când un balon de săpun se sparge?

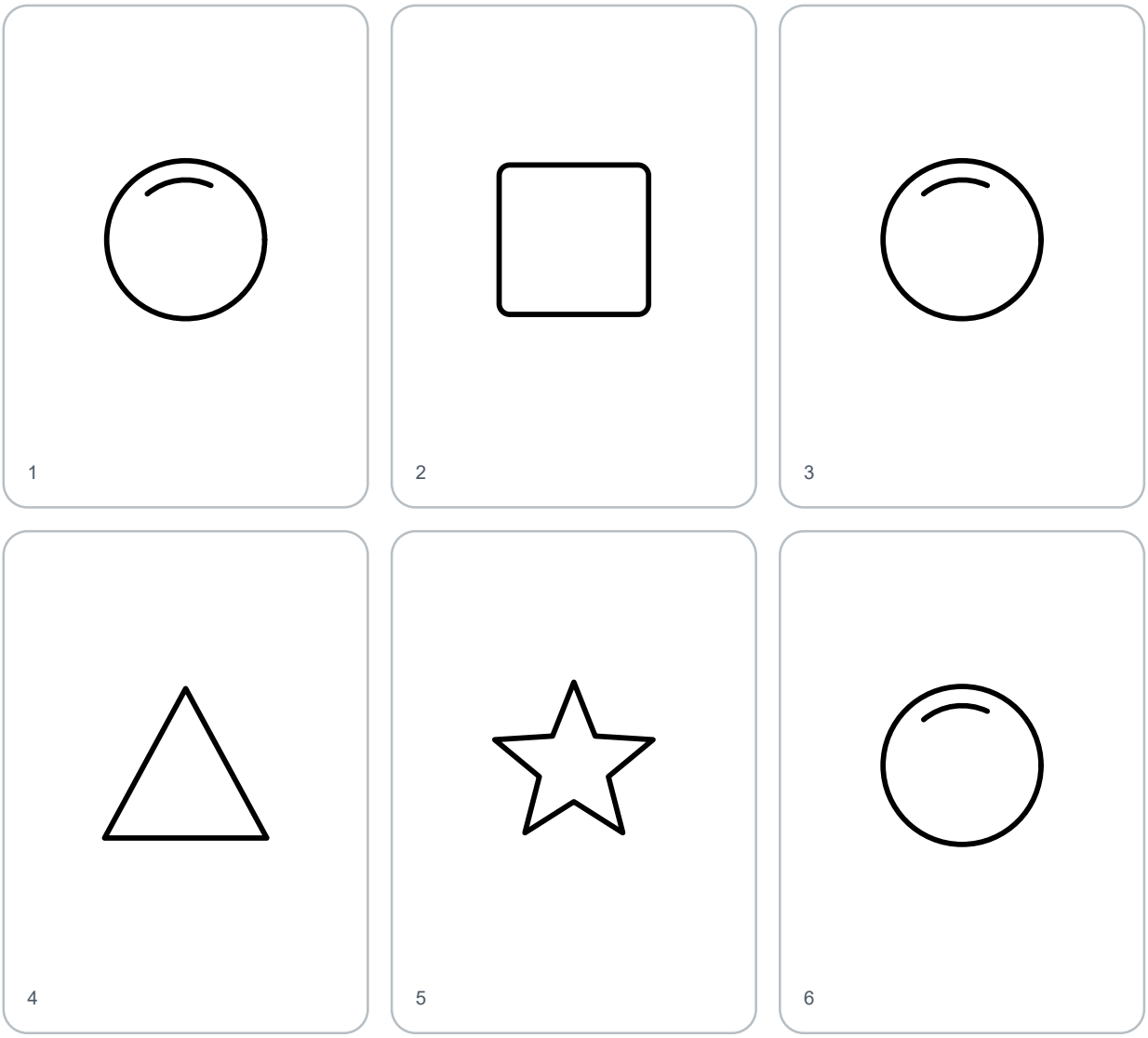
PENTRU ADULT · Elefănțelul și iepurașul se joacă cu baloane de săpun. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Baloane mici, baloane mari
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 11 / 54 · 04 Baloane mici, baloane mari

Baloane de săpun

Încercuiește doar formele rotunde. Colorează una dintre ele.



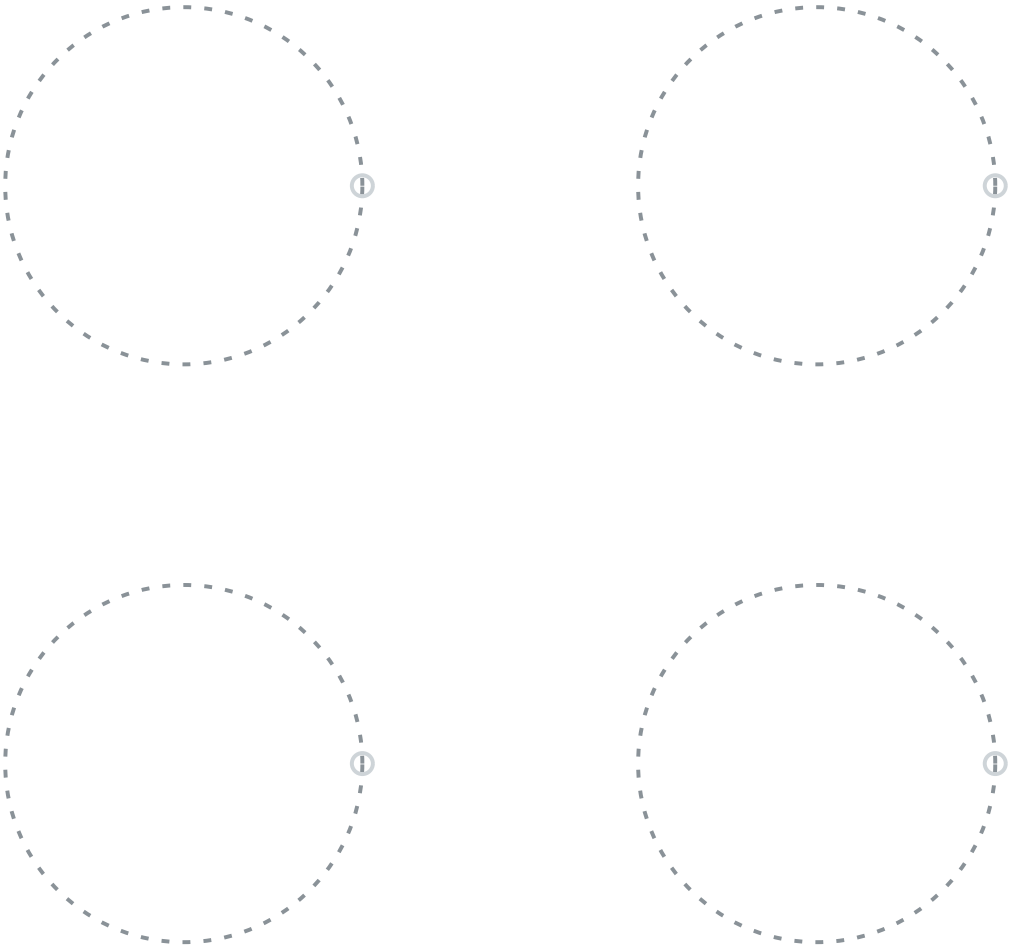
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Baloane mici, baloane mari
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 12 / 54 · 04 Baloane mici, baloane mari

Rotund, rotund

Urmărește cercurile cu degetul. Încearcă apoi cu creionul.



PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Baloane mici, baloane mari
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 13 / 54 · 05 Curcubeu pe cer

Privesc, colorez și povestesc

Arată curcubeul. Colorează două dintre benzile lui.



Povestim: Ce ai văzut pe cer după ploaie?

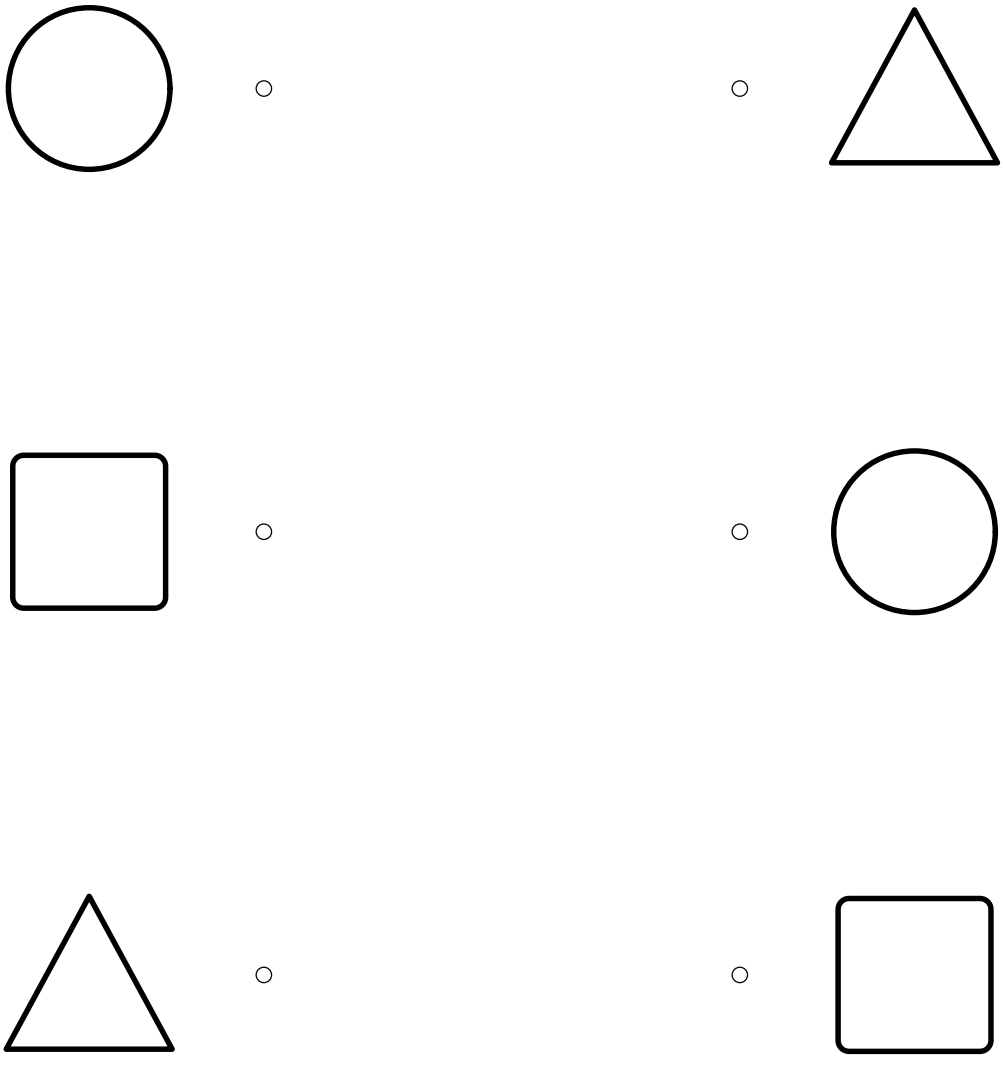
PENTRU ADULT · După ploaie, soarele și curcubeul aduc culoare în grădină. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Curcubeu pe cer
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 14 / 54 · 05 Curcubeu pe cer

Forme în perechi

Unește fiecare formă cu forma la fel.



Unește punctele.

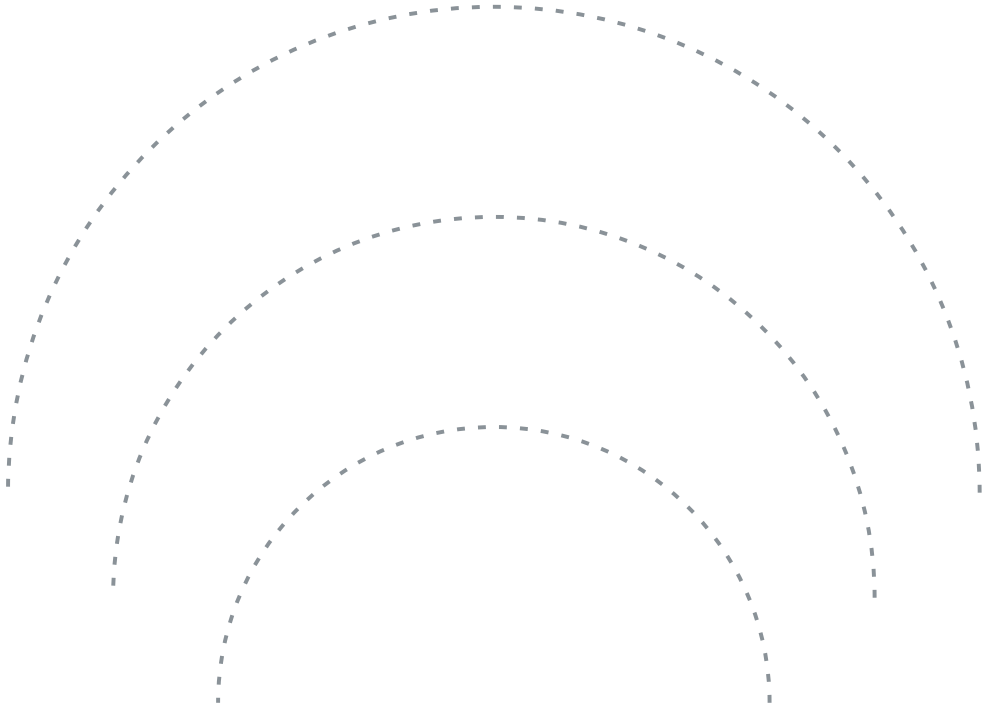
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Curcubeu pe cer
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 15 / 54 · 05 Curcubeu pe cer

Arcuri pe cer

Urmărește arcurile mari. Alege câte o culoare pentru fiecare.



Începe din stânga.

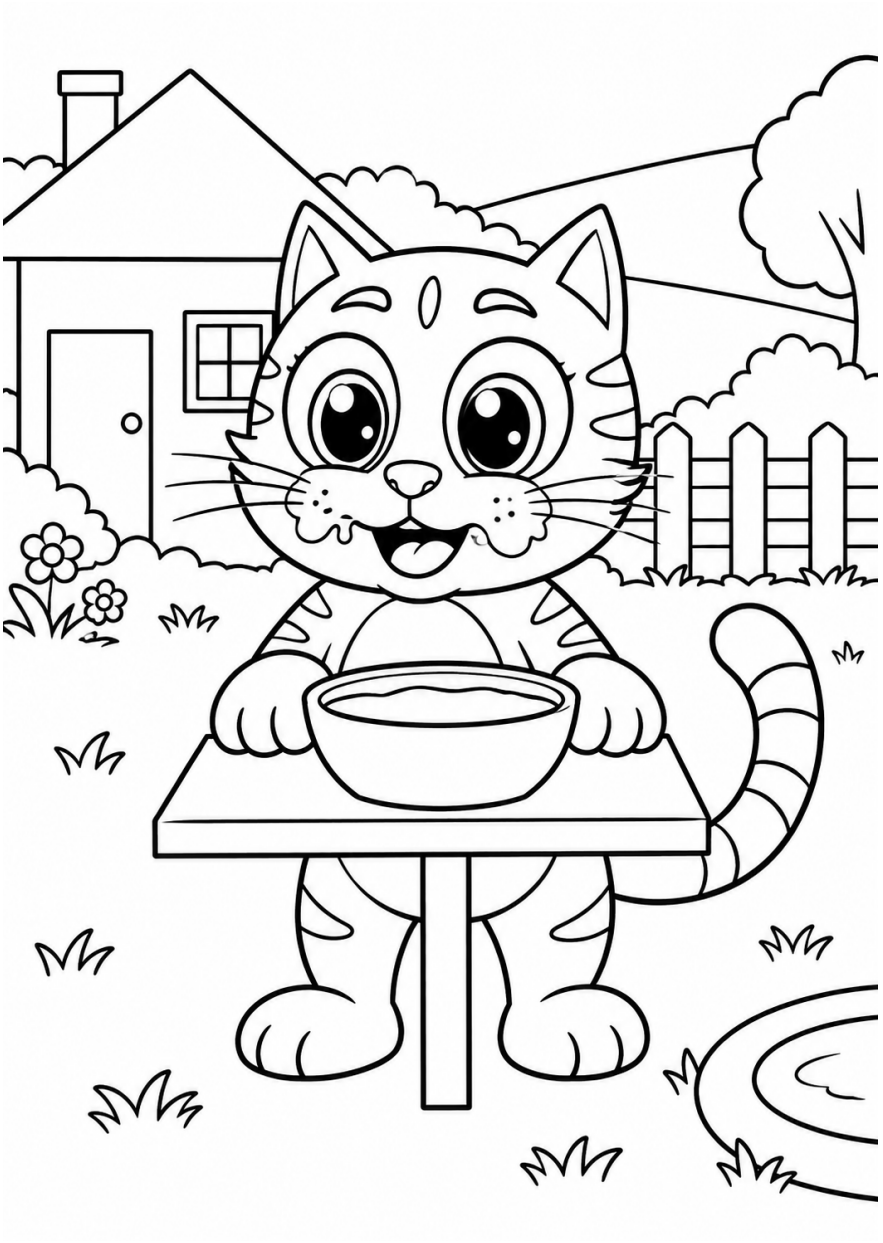
PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Curcubeu pe cer
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 16 / 54 · 06 Motanul cu mustăți de lapte

Privesc, colorez și povestesc

Arată motanul. Colorează castronul din care a băut.



Povestim: Cu ce îți ștergi gura după masă?

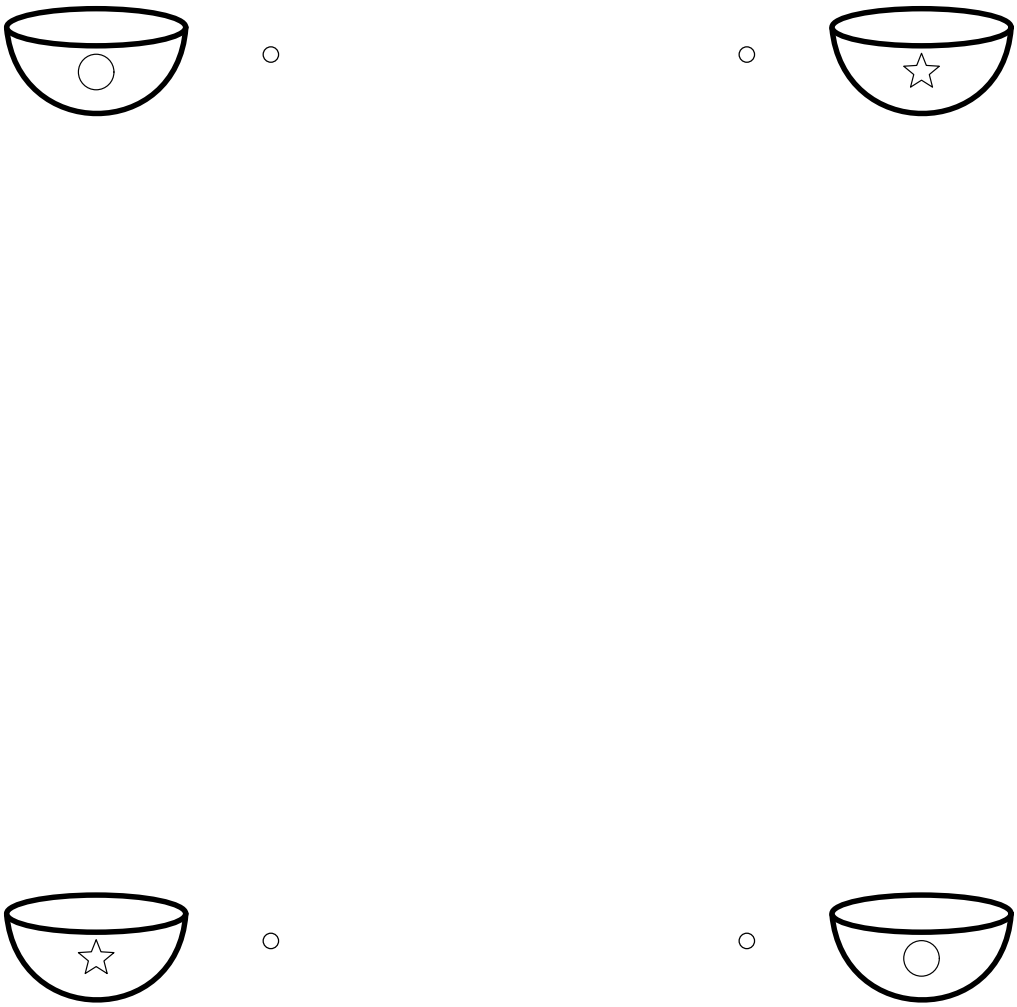
PENTRU ADULT · Motanul descoperă petele de lapte de pe mustăți și se spală. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Motanul cu mustăți de lapte
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 17 / 54 · 06 Motanul cu mustăți de lapte

Castroane la fel

Unește castroanele cu același semn.



Unește punctele.

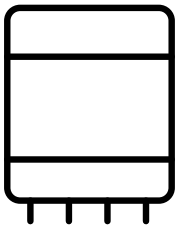
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Motanul cu mustăți de lapte
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

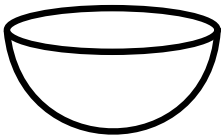
ACTIVITATEA 18 / 54 · 06 Motanul cu mustăți de lapte

Motanul se spală

Arată ce se întâmplă întâi și ce urmează. Colorează imaginile.



Se șterge



Bea lapte

PENTRU ADULT · Citiți etichetele. Copilul poate arăta ordinea, iar dumneavoastră puteți nota numerele după răspunsul lui.

Personajele prind viață · Motanul cu mustăți de lapte
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 19 / 54 · 07 Mara, rățușca de la râu

Privesc, colorez și povestesc

Arată rățuștele și mingea. Colorează mingea.



Povestim: Cum face o rață?

PENTRU ADULT · Mara și celelalte două rațe își trimit o minge pe apă. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Mara, rățușca de la râu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 20 / 54 · 07 Mara, rățușca de la râu

Rațe pe râu

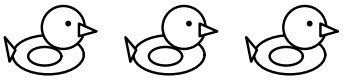
Arată câte rațe sunt pe fiecare rând. Încercuiește cartonașul cu tot atâtea puncte.



○ ○○ ○○○



○ ○○ ○○○



○ ○○ ○○○

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Mara, rățușca de la râu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 21 / 54 · 07 Mara, rățușca de la râu

Valuri pentru Mara

Urmărește valurile late cu degetul, apoi cu creionul.







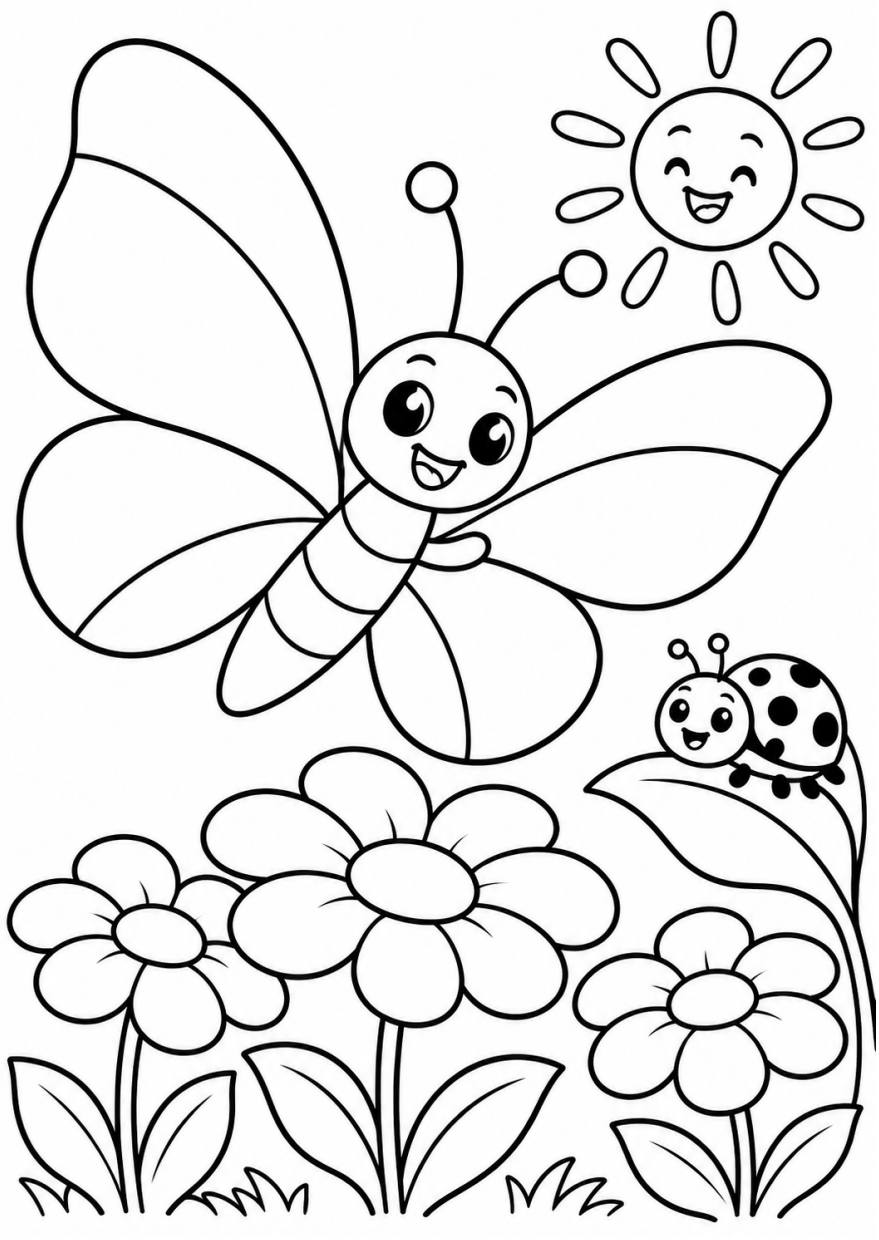
PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Mara, rățușca de la râu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 22 / 54 · 08 Soarele și Fluturașul

Privesc, colorez și povestesc

Arată fluturașul. Colorează o floare mare.



Povestim: Cum își mișcă fluturele aripile?

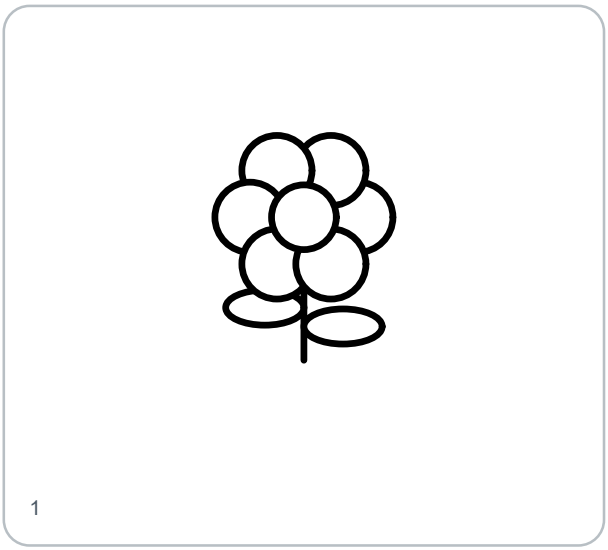
PENTRU ADULT · Fluturașul zboară printre flori, într-o dimineață însorită. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Soarele și fluturașul
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 23 / 54 · 08 Soarele și Fluturașul

Flori pentru fluture

Încercuiește florile. Arată fluturele.



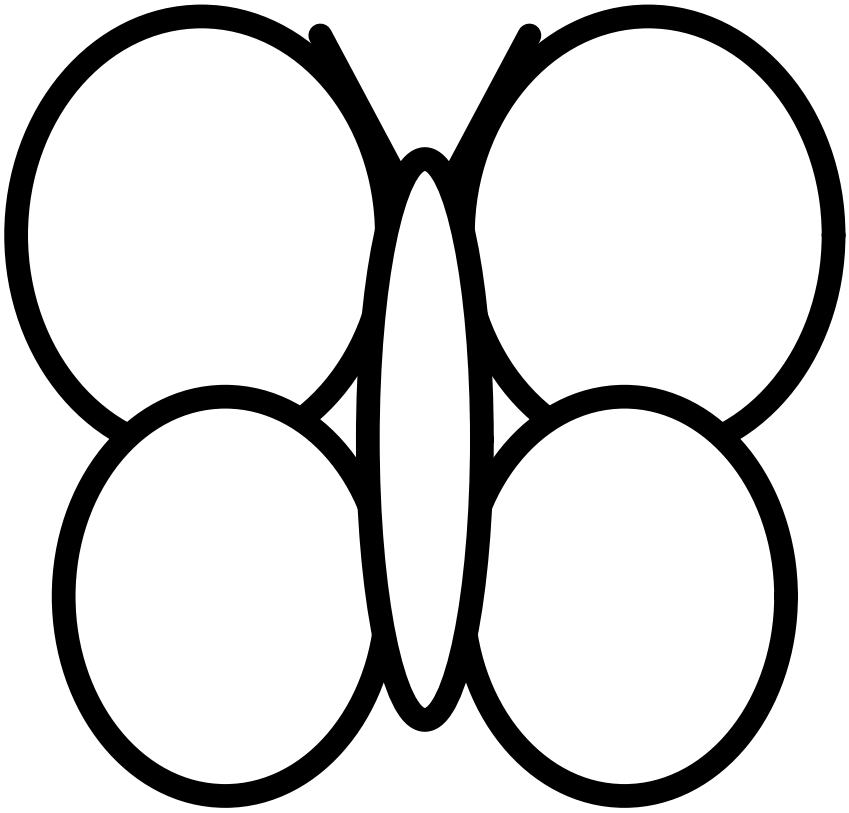
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Soarele și fluturașul
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 24 / 54 · 08 Soarele și Fluturașul

Aripi cu buline

Desenează buline mari în aripile fluturelui.



PENTRU ADULT · Ascultați explicația copilului. Nu există un singur desen corect și nu este nevoie să completați în locul lui.

Personajele prind viață · Soarele și fluturașul
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 25 / 54 · 09 Toamna veselă

Privesc, colorez și povestesc

Arată o frunză și un fruct. Colorează-le cum dorești.



Povestim: Ce fruct îți place toamna?

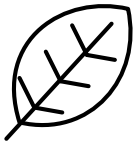
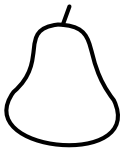
PENTRU ADULT · Toamna aduce frunze colorate și fructe coapte. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Toamna veselă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 26 / 54 · 09 Toamna veselă

Fructe și frunze

Unește fiecare desen cu locul potrivit: fruct sau frunză.




FRUCTE



FRUNZE

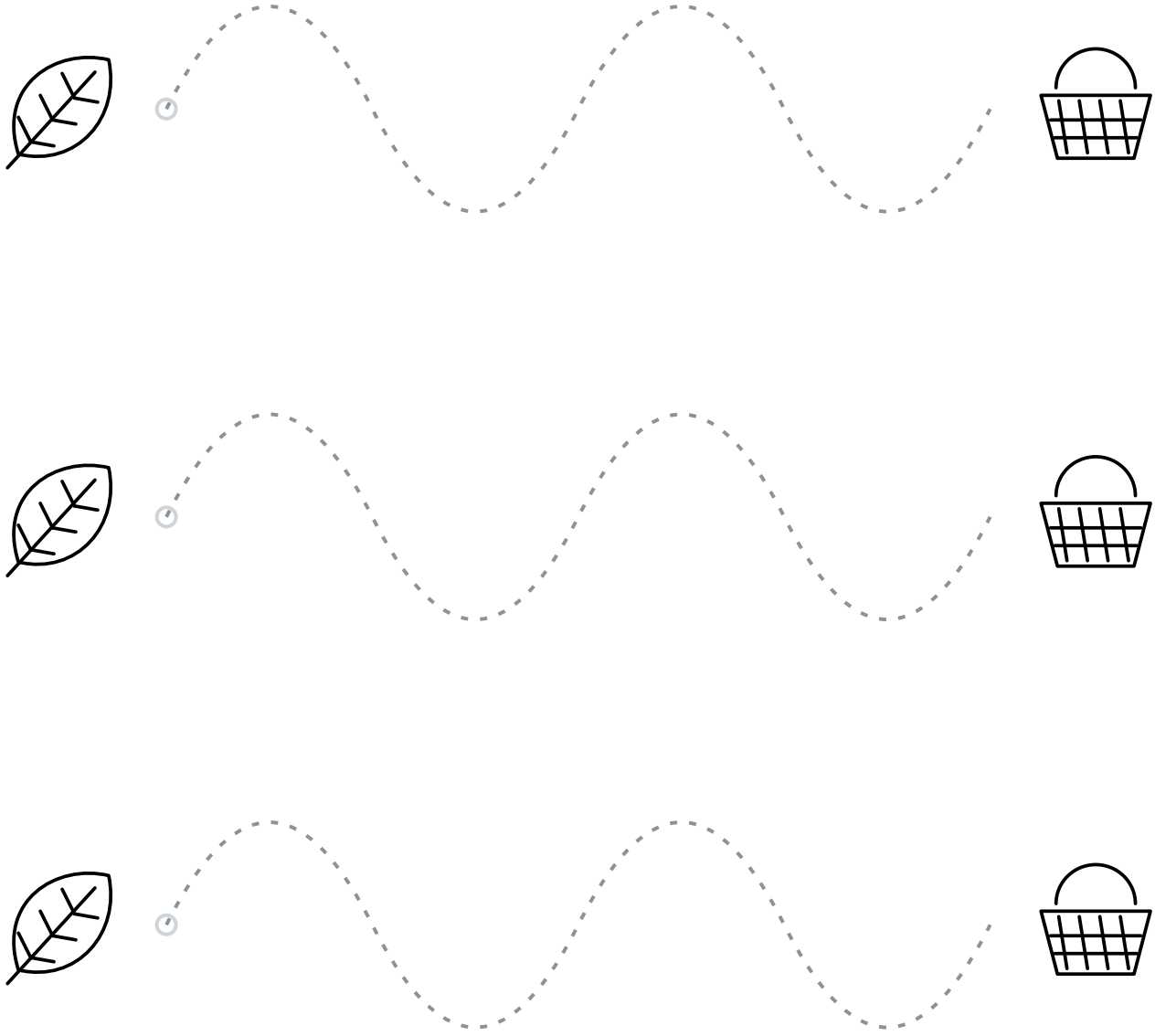
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Toamna veselă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 27 / 54 · 09 Toamna veselă

Frunze pe cărare

Du fiecare frunză pe cărarea ei.



PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Toamna veselă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 28 / 54 · 10 Ariciul Tobi și ploaia de ghinde

Privesc, colorez și povestesc

Arată ariciul și veverița. Colorează coșul lor.



Povestim: Ce adună Tobi?

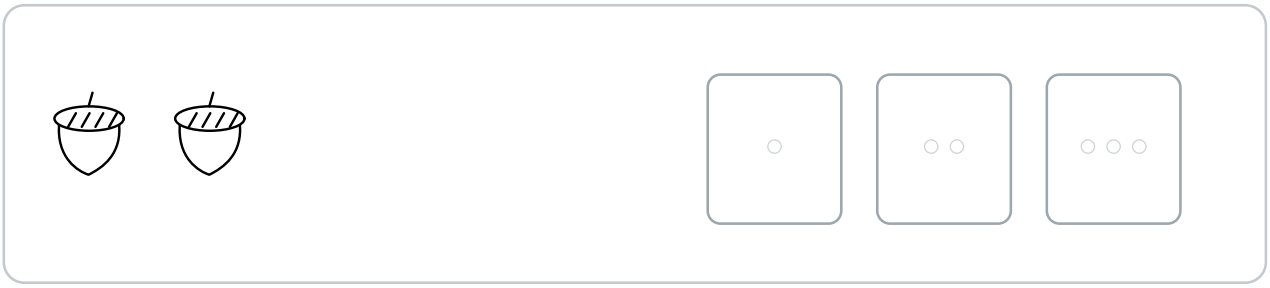
PENTRU ADULT · Tobi adună ghinde și le împarte cu veverița Lina. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

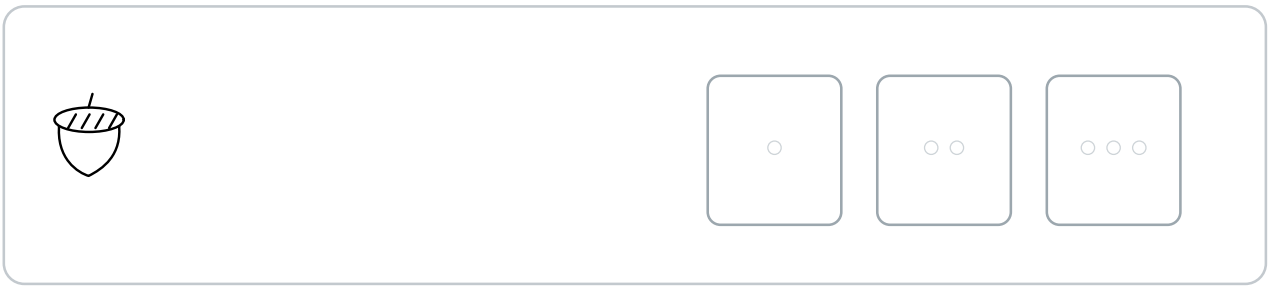
Personajele prind viață · Ariciul Tobi și ploaia de ghinde
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

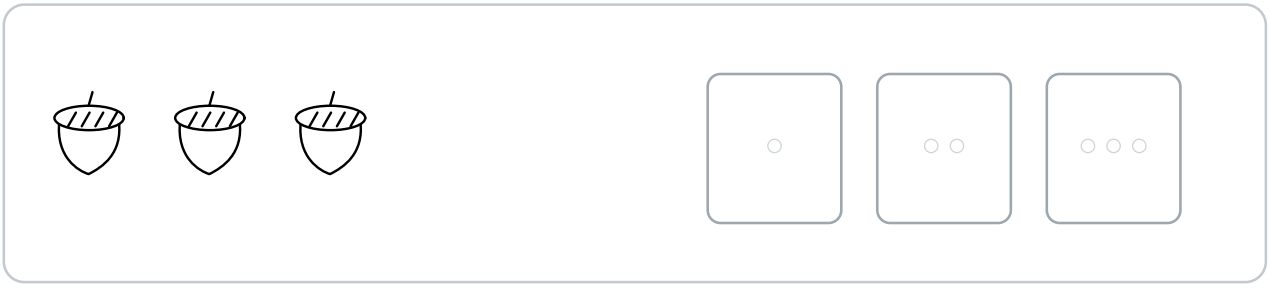
ACTIVITATEA 29 / 54 · 10 Ariciul Tobi și ploaia de ghinde

Ghindele lui Tobi

Numără ghindele cu ajutor. Alege tot atâtea puncte.







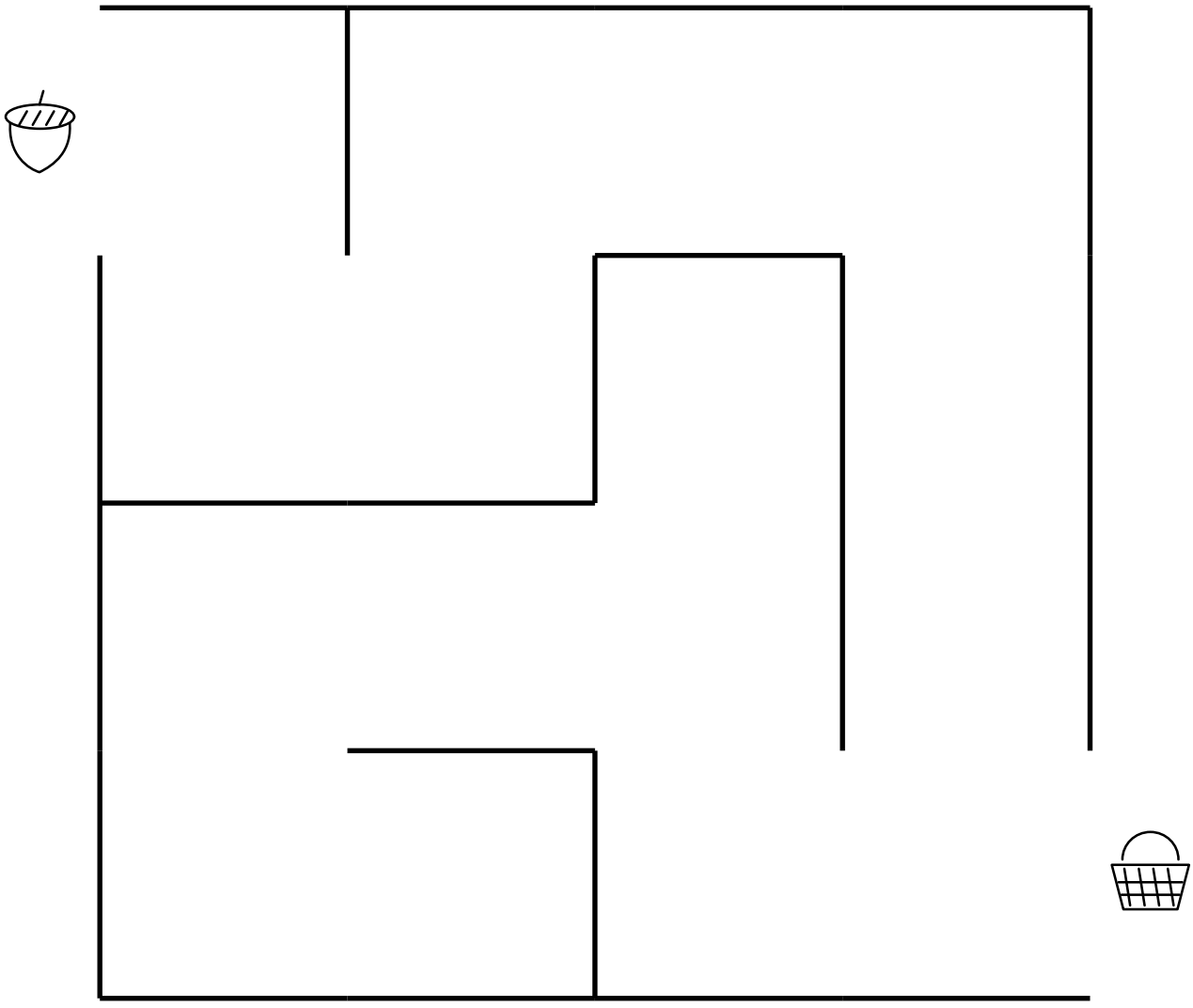
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Ariciul Tobi și ploaia de ghinde
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 30 / 54 · 10 Ariciul Tobi și ploaia de ghinde

Drumul către coș

Ajută ghinda să ajungă la coș, fără să treci prin pereți.



PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Ariciul Tobi și ploaia de ghinde
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 31 / 54 · 11 Ursulețul bucătar

Privesc, colorez și povestesc

Arată ursulețul. Colorează o farfurie.



Povestim: Ce spunem înainte să începem masa?

PENTRU ADULT · Ursulețul pregătește farfurii cu clătite, alături de mama lui. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Ursulețul bucătar
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 32 / 54 · 11 Ursulețul bucătar

Farfurii pregătite

Unește farfuriile care au același semn.





Unește punctele.

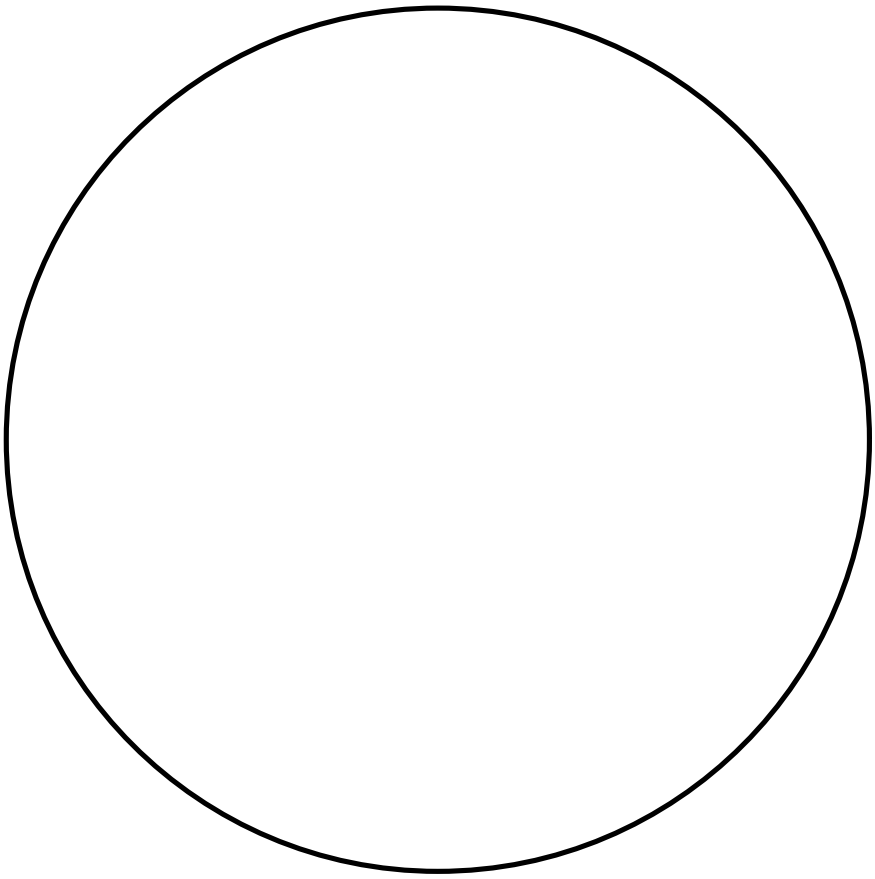
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Ursulețul bucătar
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 33 / 54 · 11 Ursulețul bucătar

Clătita mea veselă

Desenează ochi și o gură pe clătita mare.



PENTRU ADULT · Ascultați explicația copilului. Nu există un singur desen corect și nu este nevoie să completați în locul lui.

Personajele prind viață · Ursulețul bucătar
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 34 / 54 · 12 Dansul statuilor

Privesc, colorez și povestesc

Arată un copil care stă pe loc. Colorează-i haina.



Povestim: Poți sta o clipă nemișcat, cu ambele tălpi pe podea?

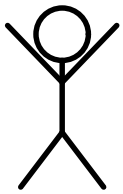
PENTRU ADULT · Ana pornește muzica, iar prietenii se opresc când se face liniște. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

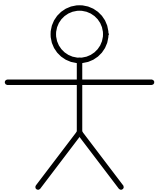
Personajele prind viață · Dansul statuilor
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

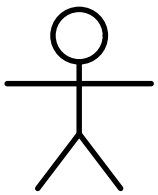
ACTIVITATEA 35 / 54 · 12 Dansul statuilor

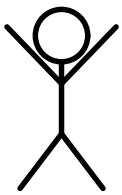
Statuile gemene

Unește copiii care au brațele în aceeași poziție.









Unește punctele.

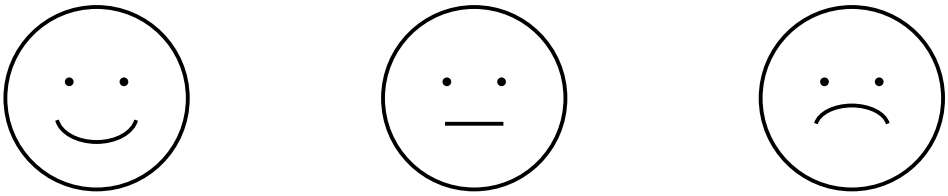
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Dansul statuilor
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 36 / 54 · 12 Dansul statuilor

Cum mă simt la joacă?

Arată cum te simți acum. Desenează o față în rama mare.



AICI DESENEZ EU

PENTRU ADULT · Ascultați explicația copilului. Nu există un singur desen corect și nu este nevoie să completați în locul lui.

Personajele prind viață · Dansul statuilor
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 37 / 54 · 13 Hai la joacă, unu-doi!

Privesc, colorez și povestesc

Arată copiii. Colorează o haină care îți place.



Povestim: Cum bați din palme de două ori?

PENTRU ADULT · Copiii bat din palme, pășesc și dansează împreună. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Hai la joacă, unu-doi!
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

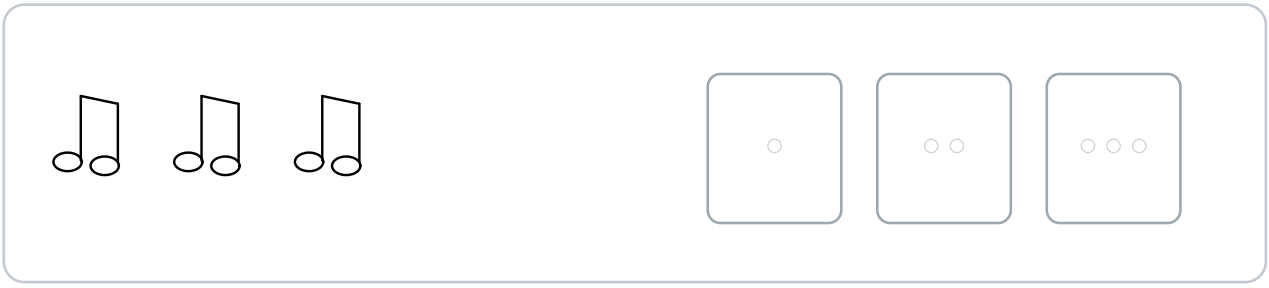
ACTIVITATEA 38 / 54 · 13 Hai la joacă, unu-doi!

Batem din palme

Numără semnele. Bate din palme o dată pentru fiecare semn.







PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

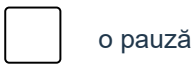
Personajele prind viață · Hai la joacă, unu-doi!
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

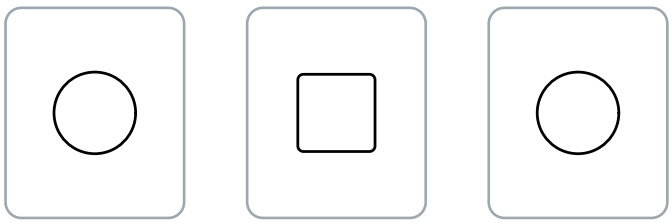
ACTIVITATEA 39 / 54 · 13 Hai la joacă, unu-doi!

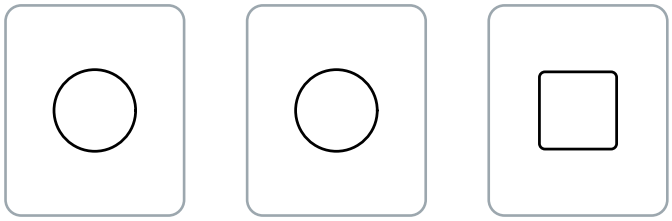
Pornim și ne oprim

La cerc bați din palme. La pătrat te oprești. Încearcă împreună cu adultul.









PENTRU ADULT · Citiți legenda și încercați împreună. Mișcările pot fi făcute și din șezut; păstrați loc liber în jur.

Personajele prind viață · Hai la joacă, unu-doi!
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 40 / 54 · 14 Lipă-lipă prin băltoacă

Privesc, colorez și povestesc

Arată cizmele rățuștei. Colorează o băltoacă.



Povestim: Când purtăm cizme de ploaie?

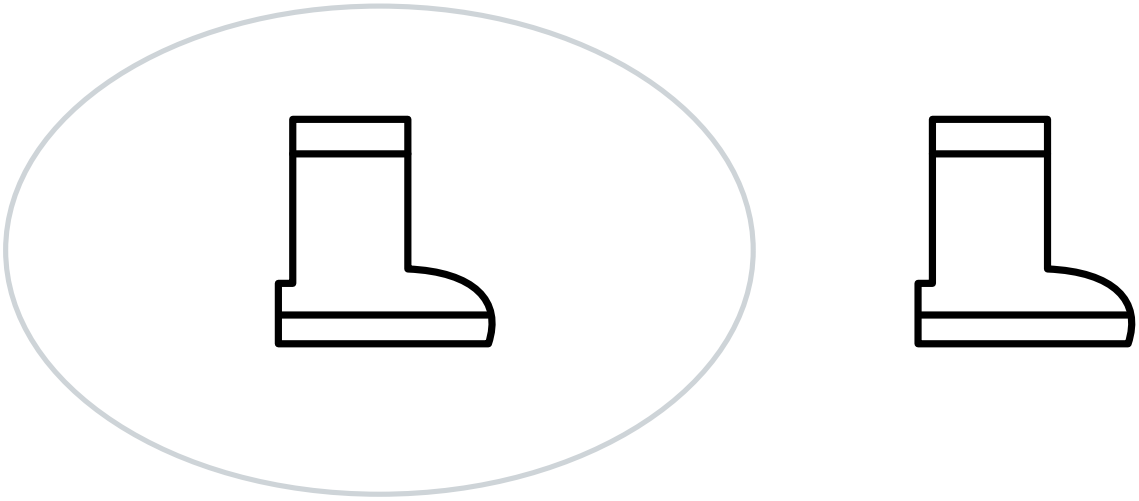
PENTRU ADULT · Rățușca dansează în băltoacă, apoi își pune cizmele la uscat. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Lipă-lipă prin băltoacă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 41 / 54 · 14 Lipă-lipă prin băltoacă

În băltoacă sau lângă?

Încercuiește cizma din interiorul bălții. Arată cizma de lângă ea.



băltoacă

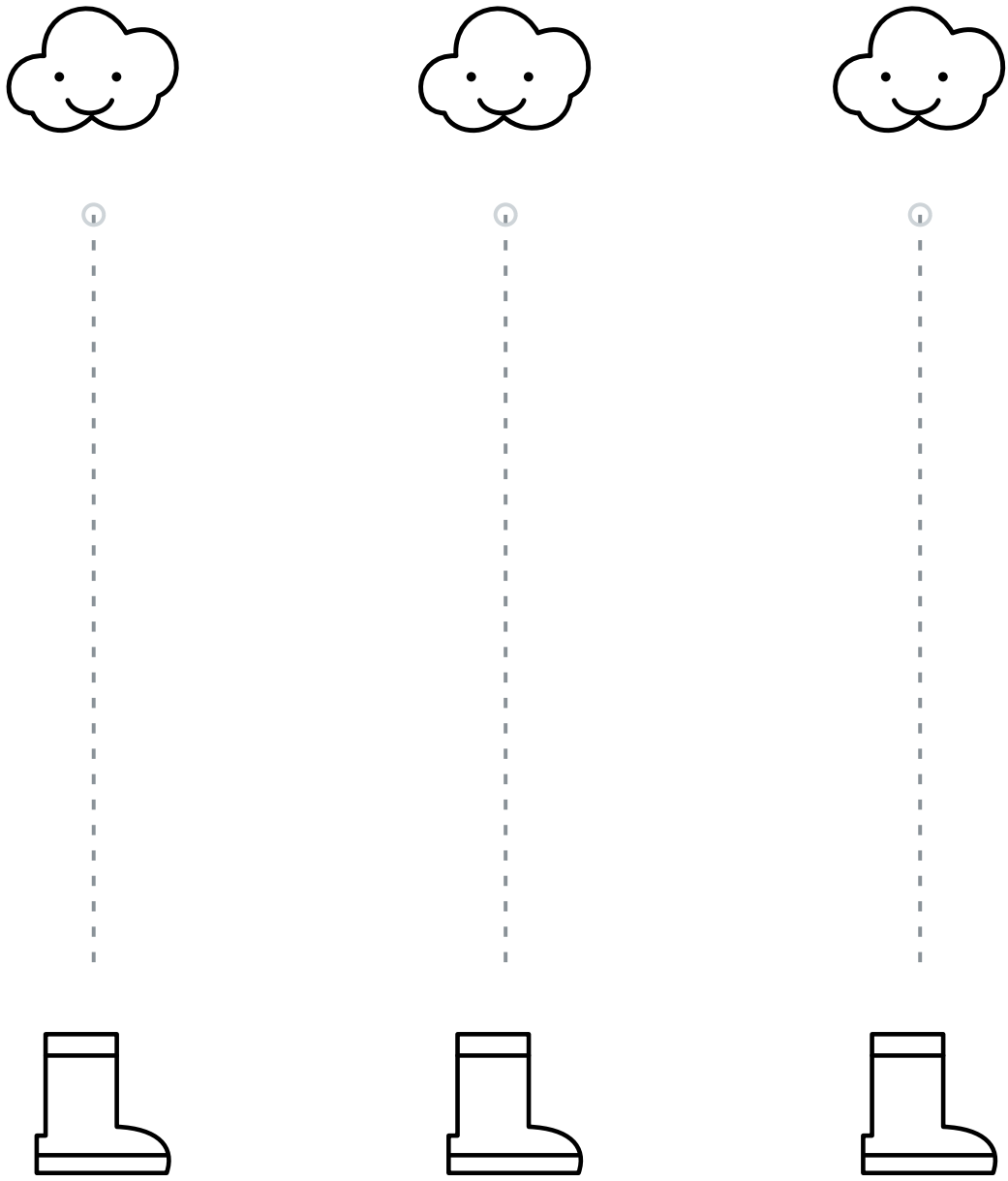
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Lipă-lipă prin băltoacă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 42 / 54 · 14 Lipă-lipă prin băltoacă

Picături de ploaie

Coboară cu creionul de la fiecare nor la cizmă.



PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Lipă-lipă prin băltoacă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 43 / 54 · 15 Morcovel dansează cu noi

Privesc, colorez și povestesc

Arată morcovul și iepurașul. Colorează frunzele morcovului.



Povestim: Ce legumă recunoști?

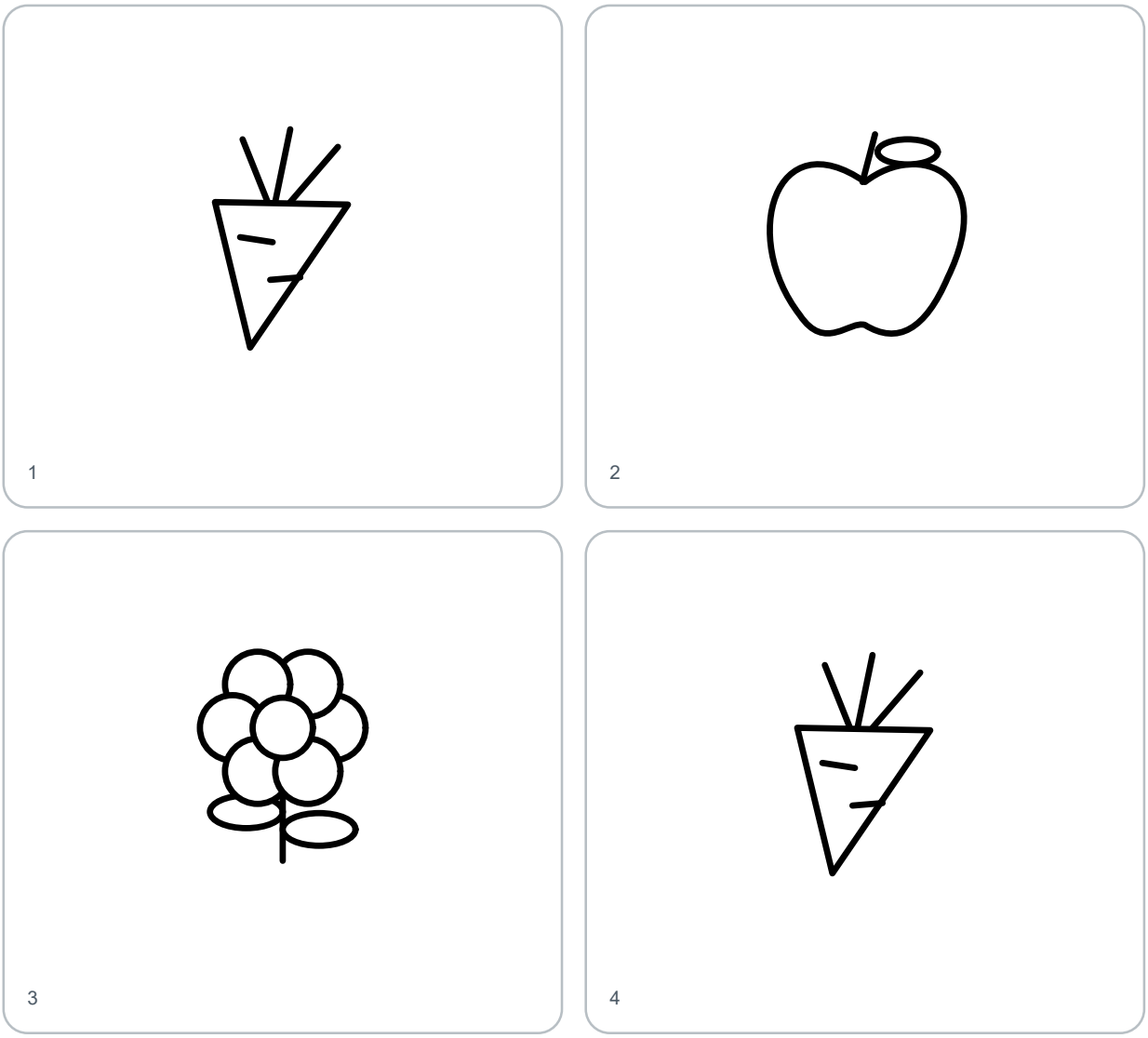
PENTRU ADULT · Morcovel dansează în grădină alături de legume și de iepuraș. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Morcovel dansează cu noi
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 44 / 54 · 15 Morcovel dansează cu noi

Morcovi în grădină

Încercuiește morcovii. Colorează-le frunzele.



PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Morcovel dansează cu noi
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 45 / 54 · 15 Morcovel dansează cu noi

Rânduri în grădină

Urmărește rândurile de la morcov la coș.







PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Morcovel dansează cu noi
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 46 / 54 · 16 Trenulețul din sufragerie

Privesc, colorez și povestesc

Arată trenul de joacă. Colorează o jucărie din el.



Povestim: Cum face trenul?

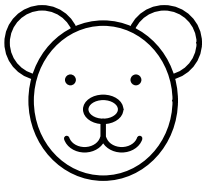
PENTRU ADULT · Luca transformă trei scaune într-un tren pentru prieteni și jucării. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

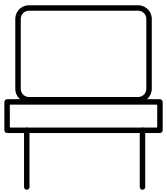
Personajele prind viață · Trenulețul din sufragerie
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

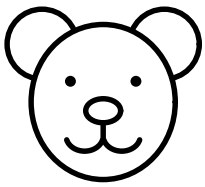
ACTIVITATEA 47 / 54 · 16 Trenulețul din sufragerie

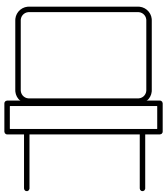
Locuri pentru ursuleți

Unește fiecare ursuleț cu un scaun. Fiecare are un singur loc.









Unește punctele.

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Trenulețul din sufragerie
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 48 / 54 · 16 Trenulețul din sufragerie

Șine pentru tren

Trasează liniile lungi dintre locomotivă și stație.







PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Trenulețul din sufragerie
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 49 / 54 · 17 Creionul fermecat

Privesc, colorez și povestesc

Arată creionul și casa. Colorează o floare.



Povestim: Ce ai vrea să deseneze creionul tău?

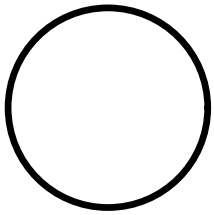
PENTRU ADULT · Creionul Anei desenează o casă, o scară și o grădină cu flori. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Creionul fermecat
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

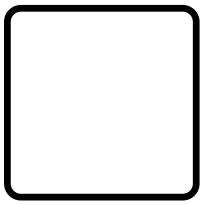
ACTIVITATEA 50 / 54 · 17 Creionul fermecat

Forme pentru o casă

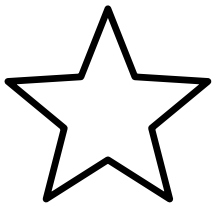
Arată pătratul și triunghiul. Colorează-le.



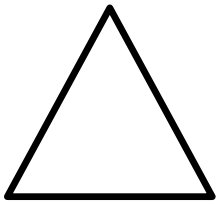
1



2



3



4

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

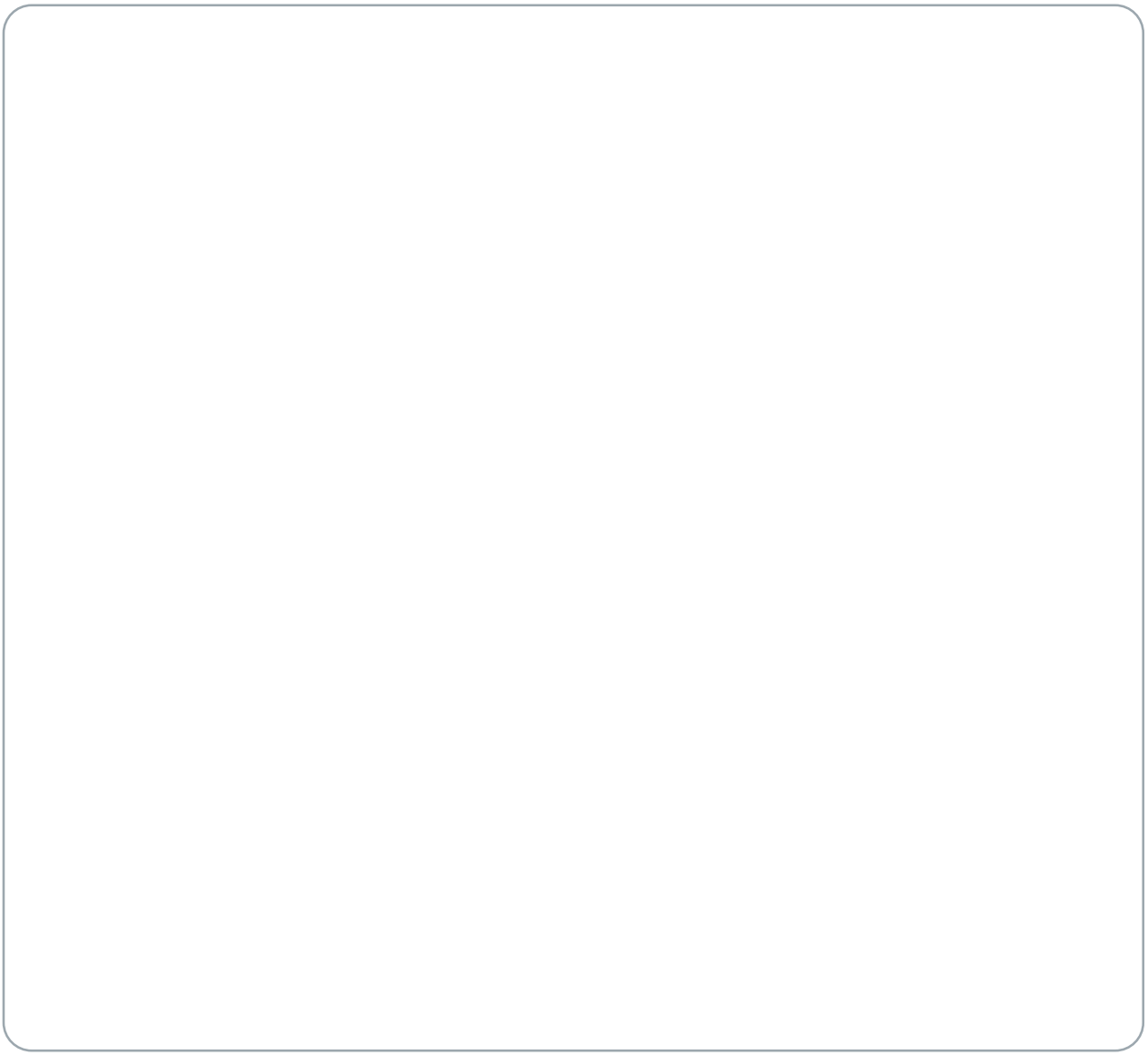
Personajele prind viață · Creionul fermecat
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 51 / 54 · 17 Creionul fermecat

Creionul meu desenează

Desenează o casă. Poți începe cu o formă mare.

O casă pentru cineva drag





PENTRU ADULT · Ascultați explicația copilului. Nu există un singur desen corect și nu este nevoie să completați în locul lui.

Personajele prind viață · Creionul fermecat
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 52 / 54 · 18 Prieteni buni

Privesc, colorez și povestesc

Arată doi prieteni. Colorează o jucărie pe care o folosesc.



Povestim: Pe cine ai invita la joacă?

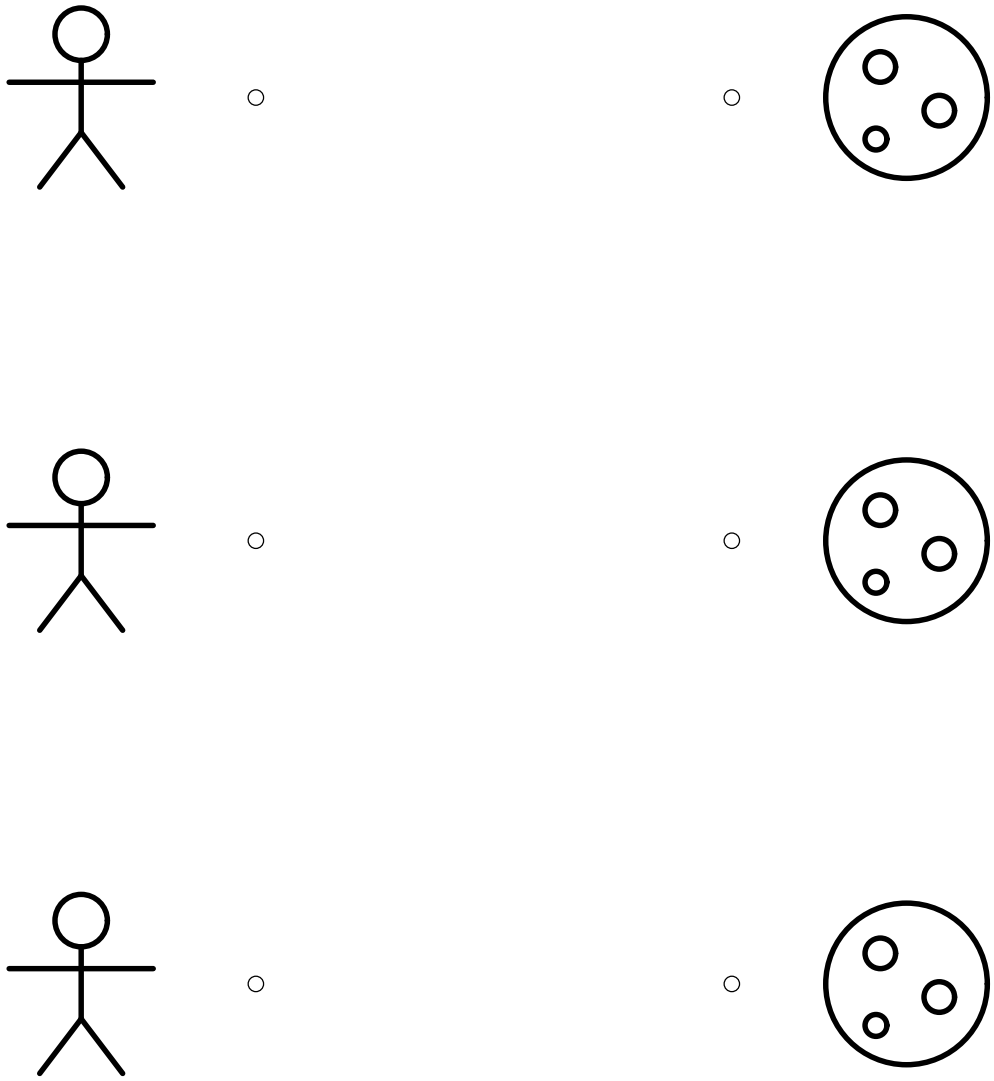
PENTRU ADULT · Ana, Radu și Matei se joacă împreună și se ajută la grădiniță. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Prieteni buni
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 53 / 54 · 18 Prieteni buni

Câte o minge pentru fiecare

Unește fiecare copil cu o minge.



Unește punctele.

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Prieteni buni
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 54 / 54 · 18 Prieteni buni

Un dar pentru un prieten

Desenează ceva ce ai vrea să oferi unui prieten.

Darul meu desenat

PENTRU ADULT · Ascultați explicația copilului. Nu există un singur desen corect și nu este nevoie să completați în locul lui.

Personajele prind viață · Prieteni buni
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

Repere pentru adult 1 / 3

Verificați ideea și procesul, nu frumusețea desenului. La colorare și povestire sunt valabile mai multe răspunsuri.

01. Norișor, prietenul meu

p. 6: Norii sunt în căsuțele 1 și 4. p. 7: Urmele coboară de la nor la floare.

02. Bună-bună dimineață

p. 9: Sus: soare cu soare; jos: lună cu lună. p. 10: Se acceptă desen liber și un salut oral.

03. Mingea sare

p. 12: Cea mare: mijloc; cea mică: stânga. p. 13: Orice urmă care urmează drumul este acceptată.

04. Baloane mici, baloane mari

p. 15: Cercurile: 1, 3 și 6. p. 16: Nu se cere precizie; sunt acceptate cercuri aproximative.

05. Curcubeu pe cer

p. 18: Cerc cu cerc; pătrat cu pătrat; triunghi cu triunghi. p. 19: Trei arcuri urmărite în ritmul copilului.

06. Motanul cu mustăți de lapte

p. 21: Cerc cu cerc; stea cu stea. p. 22: Întâi bea lapte; apoi se șterge. Se acceptă indicarea cu degetul.

Repere pentru adult 2 / 3

Verificați ideea și procesul, nu frumusețea desenului. La colorare și povestire sunt valabile mai multe răspunsuri.

07. Mara, rățușca de la râu

p. 24: Rândurile, de sus în jos: 1, 2, 3. p. 25: Sunt acceptate trasee ondulate aproximative.

08. Soarele și Fluturașul

p. 27: Florile: 1 și 4; fluturele: 2. p. 28: Alegerea culorilor și numărul bulinelor sunt libere.

09. Toamna veselă

p. 30: Mărul și para la fructe; cele două frunze la frunze. p. 31: Se urmăresc trei drumuri largi, fără evaluarea preciziei.

10. Ariciul Tobi și ploaia de ghinde

p. 33: Rândurile, de sus în jos: 2, 1, 3. p. 34: Traseu unic în labirint; modelul mic alăturat arată drumul.

11. Ursulețul bucătar

p. 36: Stea cu stea; cerc cu cerc. p. 37: Orice chip desenat este acceptat.

12. Dansul statuilor

p. 39: Brațe sus cu brațe sus; brațe lateral cu brațe lateral. p. 40: Toate emoțiile sunt acceptate; adultul ascultă.

Repere pentru adult 3 / 3

Verificați ideea și procesul, nu frumusețea desenului. La colorare și povestire sunt valabile mai multe răspunsuri.

13. Hai la joacă, unu-doi!

p. 42: Rândurile, de sus în jos: 1, 2, 3. p. 43: Cerc: o bătaie; pătrat: pauză.

14. Lipă-lipă prin băltoacă

p. 45: Cizma din stânga este în baltă. p. 46: Sunt suficiente urme scurte și verticale.

15. Morcovel dansează cu noi

p. 48: Morcovii: 1 și 4. p. 49: Trei linii orizontale largi.

16. Trenulețul din sufragerie

p. 51: Două perechi; fiecare urs are un scaun. p. 52: Două șine paralele urmărite liber.

17. Creionul fermecat

p. 54: Pătratul: 2; triunghiul: 4. p. 55: Desen liber; adultul nu completează în locul copilului.

18. Prieteni buni

p. 57: Trei perechi, fără obiecte rămase. p. 58: Orice desen și explicație orală sunt acceptate.



Mulțumim pentru ideile tale!

Fiecare urmă de creion spune ceva despre felul în care ai privit, ai ales și ai încercat. Poate ai găsit un răspuns repede, poate ai schimbat o idee sau ai cerut ajutor. Toate acestea fac parte din descoperire.

Alege pagina la care ți-a plăcut cel mai mult să lucrezi. Povestește unui om drag ce ai observat și cum ai hotărât ce să faci. Dacă vrei, inventează o provocare asemănătoare pentru el și ascultă-i explicația.

Pentru adult: observați procesul, nu comparați copiii între ei. La desen și la sarcinile deschise nu există un singur model de urmat. Dacă o pagină este prea dificilă, simplificați cerința, răspundeți prin indicare sau reveniți mai târziu. Intervalele de vârstă sunt orientative.

Vă mulțumim că ați făcut loc unui timp de joacă împreună. Alte cărți, cântece și activități în limba română vă așteaptă pe lumealuinorisor.ro. Curiozitatea lui Norișor merge mai departe cu fiecare întrebare a voastră.



Joaca se schimbă. Curiozitatea continuă.

54 de activități, cu loc pentru încercări, explicații și idei proprii. Deschide o pagină, ia un creion și descoperă în ritmul tău.

lumealuinorisor.ro

© 2026 Lumea lui Norișor. Toate drepturile rezervate. Lumea lui Norișor™ este marca universului nostru de cântece, povești și activități pentru copii.

Mă joc și descopăr · Grupa mică · 3-4 ani
54 de activități · 64 pagini A4