

GRUPA MIJLOCIE · 4-5 ani

MĂ JOC ȘI DESCOPĂR

Idei și descoperiri

54 DE PAGINI DE ACTIVITĂȚI



Bine ai venit la joacă!

În Lumea lui Norișor, curiozitatea poate începe de la un semn, un obiect sau o întrebare. Acest caiet propune 54 de activități, gândite pentru a fi descoperite împreună cu un adult. Nu este un test și nu trebuie terminat într-o singură zi.

Alegeți una sau două pagini și citiți cerința cu voce tare. Lăsați copilul să privească, să întrebe și să încerce în ritmul lui. Înainte de a folosi creionul, poate arăta răspunsul, poate urmări traseul cu degetul sau poate explica ce observă. La activitățile deschise există mai multe răspunsuri bune.

Folosiți creioane potrivite mâinii copilului și imprimați la dimensiunea reală, pe foi A4. Desenele de lucru rămân clare și la tipărire alb-negru. Activitățile se pot folosi pe hârtie, fără acces la internet. Codurile QR sunt opționale și se deschid împreună cu un adult. Adultul poate nota explicațiile copilului, fără să rezolve în locul lui.

Opriți-vă când apare oboseala și reveniți altădată. Bucuria de a observa și de a încerca valorează mai mult decât viteza ori perfecțiunea. Continuați descoperirile și prin joacă, mișcare, povești și obiecte din viața de zi cu zi.

Aceasta este cartea mea

Numele meu: .....

Un semn care mă reprezintă:

Desenează aici ceva ce îți place. Revino la desen când mai descoperi o idee.

Pentru adult: cum folosim cartea

Alegeți una sau două fișe. Opriți-vă când copilul obosește și reveniți altădată. Vârstele sunt orientative; adaptați cerința la experiența copilului.

Ce exersăm în acest volum

Urmărim numărarea în concentrul 1-5, ordonarea a trei imagini, clasificarea, tiparele simple și orientarea în spațiu. Împărțirile cu șase obiecte se fac concret, cu ajutor, fără calcul scris.

Trei fișe pentru fiecare cântecel

Prima fișă invită la observare, colorare și conversație. Următoarele două aduc jocuri de gândire, trasare, desen sau mișcare. Titlul cântecelului apare pe fiecare pagină.

Materiale și tipărire

Folosiți creioane colorate, un creion simplu și gumă. Tipăriți A4, la mărime reală, preferabil pe o singură față. Interiorul poate fi tipărit alb-negru; culorile sunt alese de copil.

Citim cerința, apoi lăsăm copilul să încerce

Citiți cu voce tare. Arătați un singur exemplu dacă este nevoie. Copilul poate spune răspunsul, poate arăta sau poate desena. Adultul poate nota numerele după răspunsul copilului.

Mișcare confortabilă și joc imaginar

Mișcările se fac într-un spațiu liber, fără grabă; pot fi adaptate din șezut. Apa, bucătăria și materialele mici rămân sub supravegherea adultului. Nu se cere folosirea aragazului sau a obiectelor tăioase.

Răspunsuri și încurajare

La paginile 59-61 găsiți repere pentru adult. Desenele, poveștile și emoțiile nu au un singur răspuns corect. Cartea este un sprijin pentru joacă, nu un test sau o evaluare standardizată.

Cântece și activități

Fiecare cântecel are trei fișe. Numerele de mai jos sunt cele tipărite în carte.

1. Norișor, prietenul meu 5-7
2. Bună-bună dimineață 8-10
3. Mingea sare 11-13
4. Baloane mici, baloane mari 14-16
5. Curcubeu pe cer 17-19
6. Motanul cu mustăți de lapte 20-22
7. Mara, rățușca de la râu 23-25
8. Soarele și Fluturașul 26-28
9. Toamna veselă 29-31
10. Ariciul Tobi și ploaia de ghinde 32-34
11. Ursulețul bucătar 35-37
12. Dansul statuilor 38-40
13. Hai la joacă, unu-doi! 41-43
14. Lipă-lipă prin băltoacă 44-46
15. Morcovel dansează cu noi 47-49
16. Trenulețul din sufragerie 50-52
17. Creionul fermecat 53-55
18. Prieteni buni 56-58

Repere pentru adult: 59-61 · Postfață: 62

ACTIVITATEA 1 / 54 · 01 Norișor, prietenul meu

Privesc, colorez și povestesc

Găsește norul, curcubeul și o notă muzicală. Colorează fiecare diferit.



Povestim: Ce ar putea cânta Norișor pentru flori?

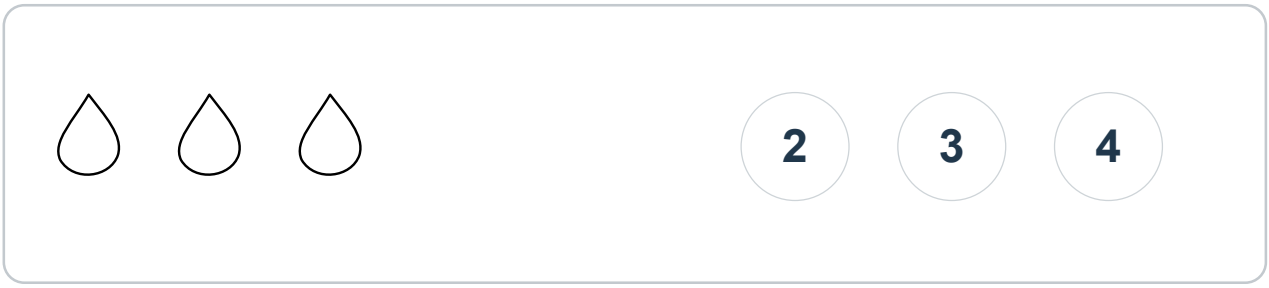
PENTRU ADULT · Norișor ne aduce cântece și ne invită să batem din palme. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

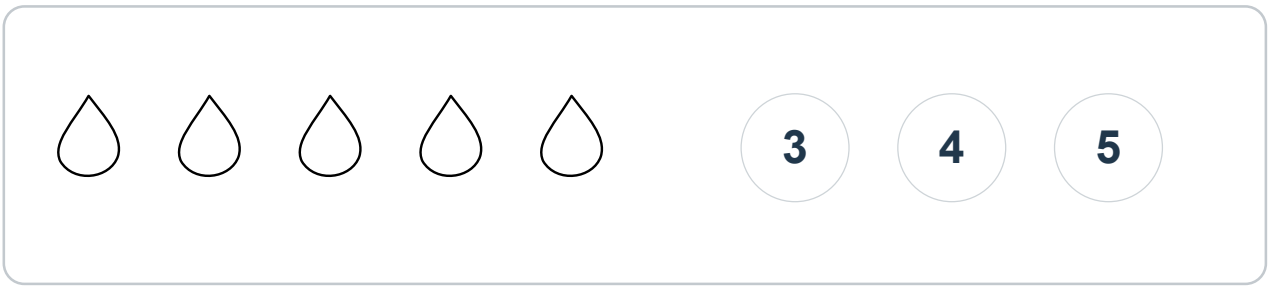
Personajele prind viață · Norișor, prietenul meu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

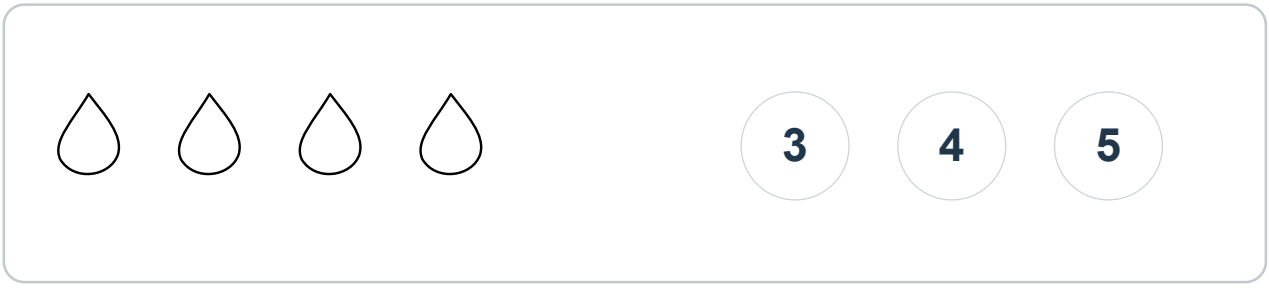
ACTIVITATEA 2 / 54 · 01 Norișor, prietenul meu

Picături numărate

Numără picăturile de pe fiecare rând. Încercuiește cifra potrivită.







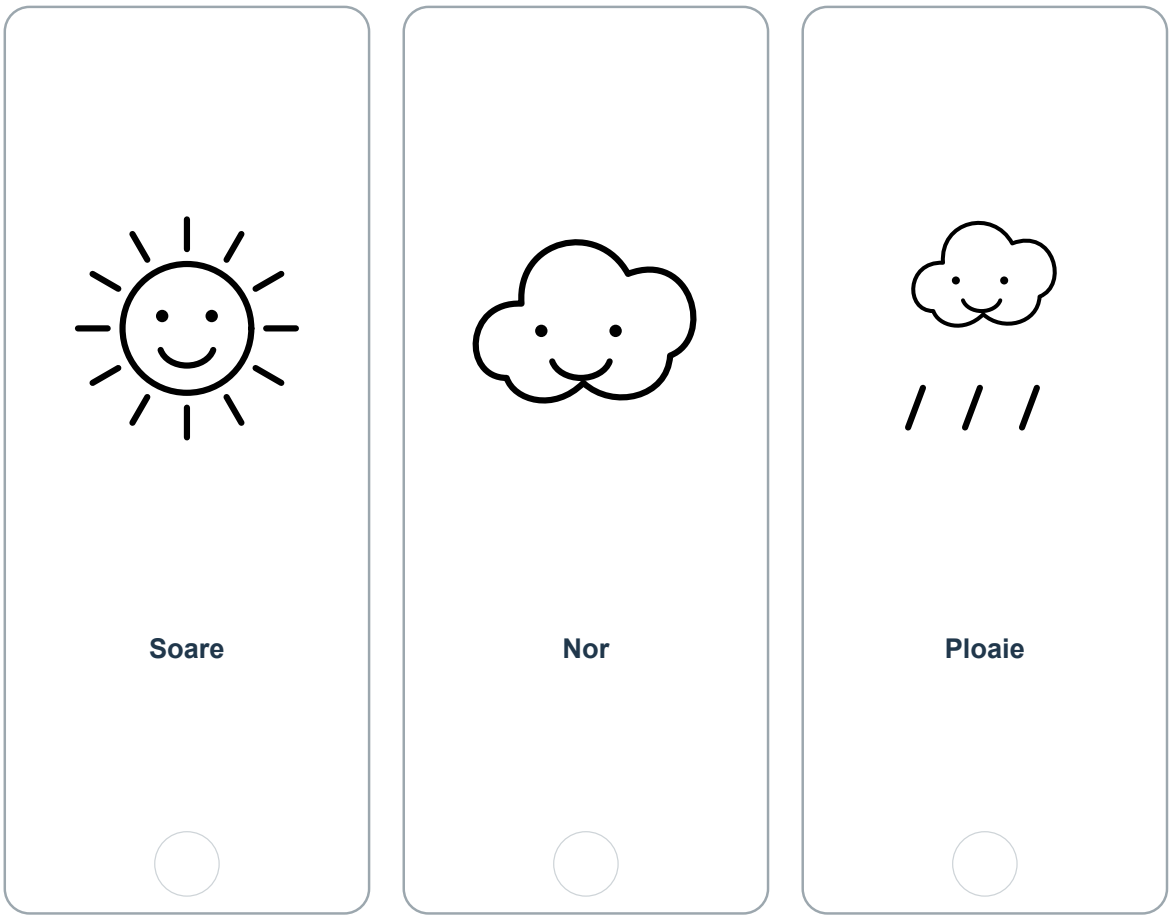
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Norișor, prietenul meu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 3 / 54 · 01 Norișor, prietenul meu

Cum se schimbă vremea?

Pune 1, 2 și 3 în cercuri: nor, ploaie, soare. Adultul poate scrie după răspunsul tău.



PENTRU ADULT · Citiți etichetele. Copilul poate arăta ordinea, iar dumneavoastră puteți nota numerele după răspunsul lui.

Personajele prind viață · Norișor, prietenul meu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 4 / 54 · 02 Bună-bună dimineață

Privesc, colorez și povestesc

Găsește soarele, floarea și papagalul. Colorează elementele de dimineață.



Povestim: De ce era amuzant salutul papagalului?

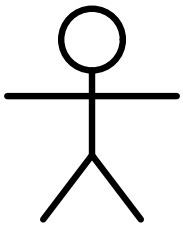
PENTRU ADULT · Papagalul încurcă saluturile, apoi învață să spună bună dimineața. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Bună-bună dimineață
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

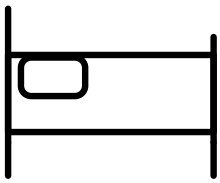
ACTIVITATEA 5 / 54 · 02 Bună-bună dimineață

Dimineața mea

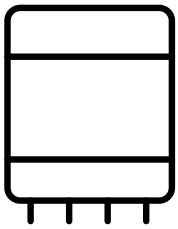
Pune imaginile în ordine: mă trezesc, mă spăl, salut.



Salut



Mă trezesc



Mă spăl

PENTRU ADULT · Citiți etichetele. Copilul poate arăta ordinea, iar dumneavoastră puteți nota numerele după răspunsul lui.

Personajele prind viață · Bună-bună dimineață
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 6 / 54 · 02 Bună-bună dimineață

Salutul potrivit

Desenează un soare sau o lună în fiecare ramă. Spune salutul potrivit.

DIMINEAȚĂ

SEARĂ

PENTRU ADULT · Ascultați explicația copilului. Nu există un singur desen corect și nu este nevoie să completați în locul lui.

Personajele prind viață · Bună-bună dimineață
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 7 / 54 · 03 Mingea sare

Privesc, colorez și povestesc

Găsește cățelul și mingea. Colorează bulinele după ideea ta.



Povestim: Cum se pot juca doi prieteni cu o singură minge?

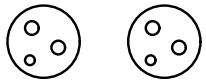
PENTRU ADULT · Cățelul și pisoiul își trimit mingea unul altuia. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Mingea sare
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

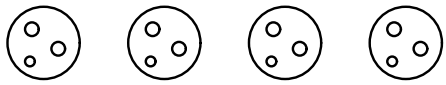
ACTIVITATEA 8 / 54 · 03 Mingea sare

Mingi pentru prieteni

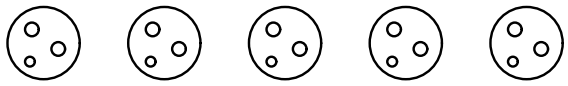
Numără mingile. Încercuiește cifra care arată câte sunt.



1 2 3



3 4 5



3 4 5

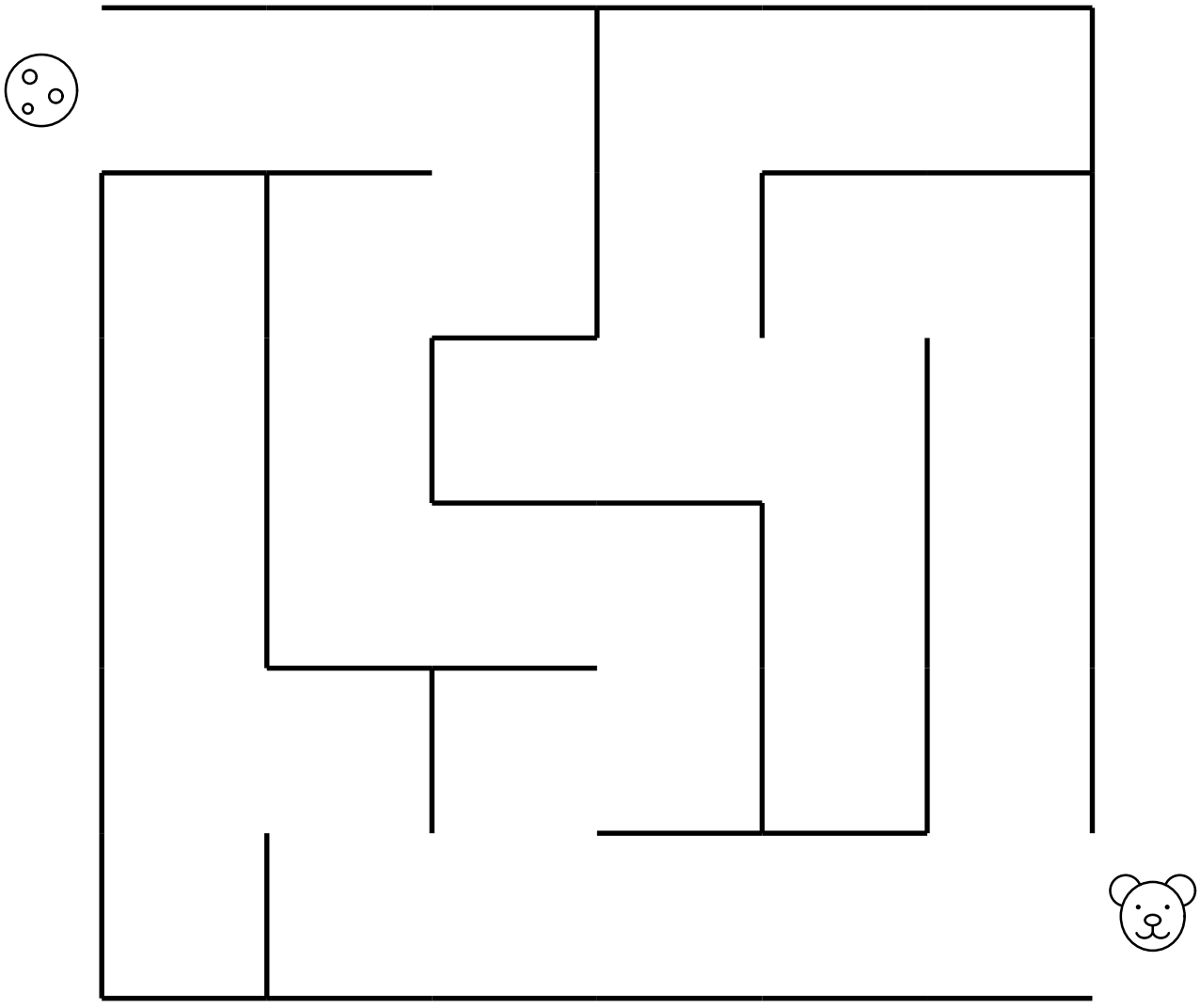
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Mingea sare
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 9 / 54 · 03 Mingea sare

Mingea ajunge la cățel

Găsește drumul de la minge la cățel. Nu traversa pereții.



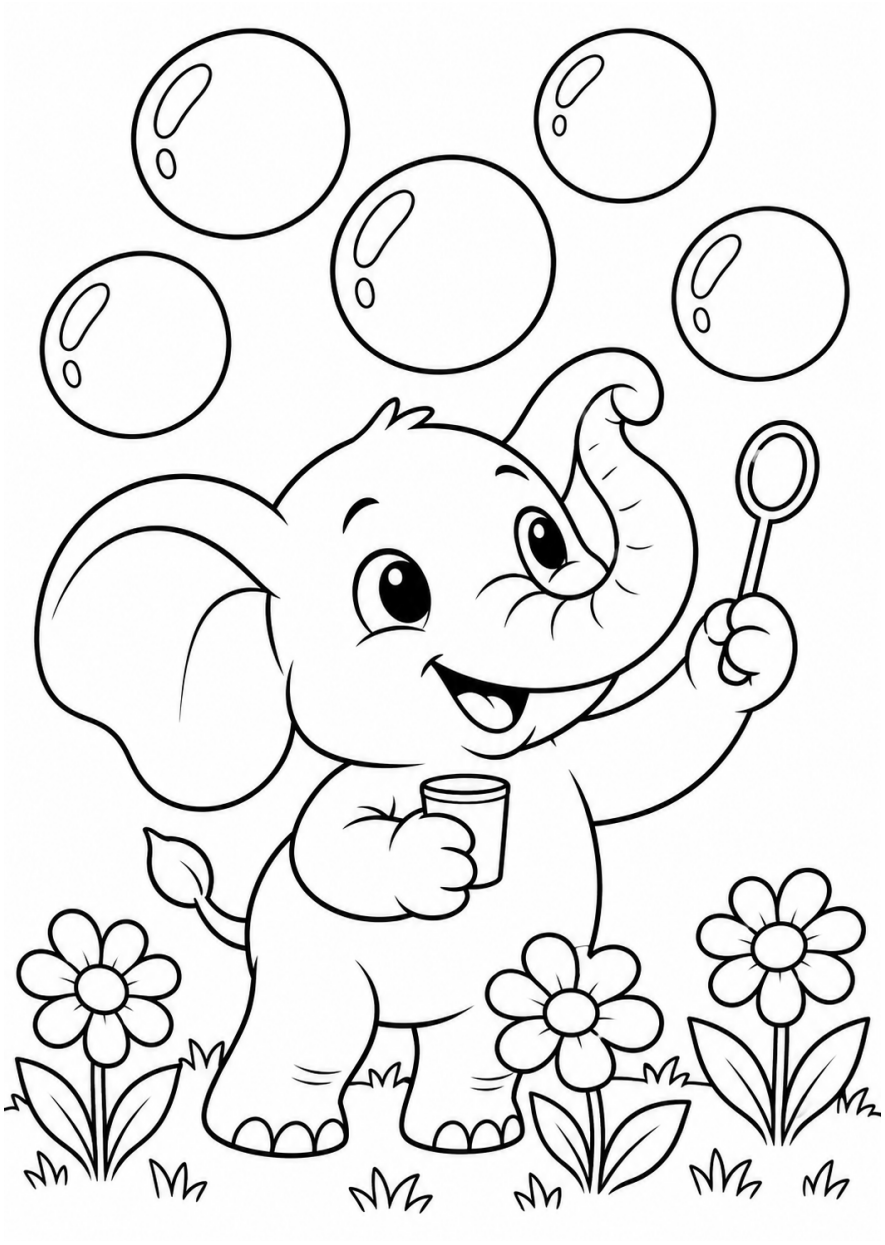
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Mingea sare
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 10 / 54 · 04 Baloane mici, baloane mari

Privesc, colorez și povestesc

Găsește două baloane de săpun de mărimi diferite. Colorează-le delicat.



Povestim: De ce trebuie să suflăm ușor în jocul cu baloane de săpun?

PENTRU ADULT · Elefănțelul și iepurașul se joacă cu baloane de săpun. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

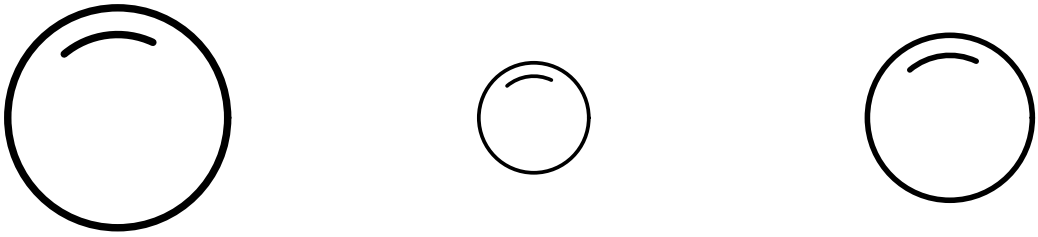
Personajele prind viață · Baloane mici, baloane mari
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 11 / 54 · 04 Baloane mici, baloane mari

De la mic la mare

Numerotează cu ajutor: 1 pentru cel mai mic, 2 pentru mijlociu, 3 pentru cel mai mare.

Privește cu atenție mărimile.





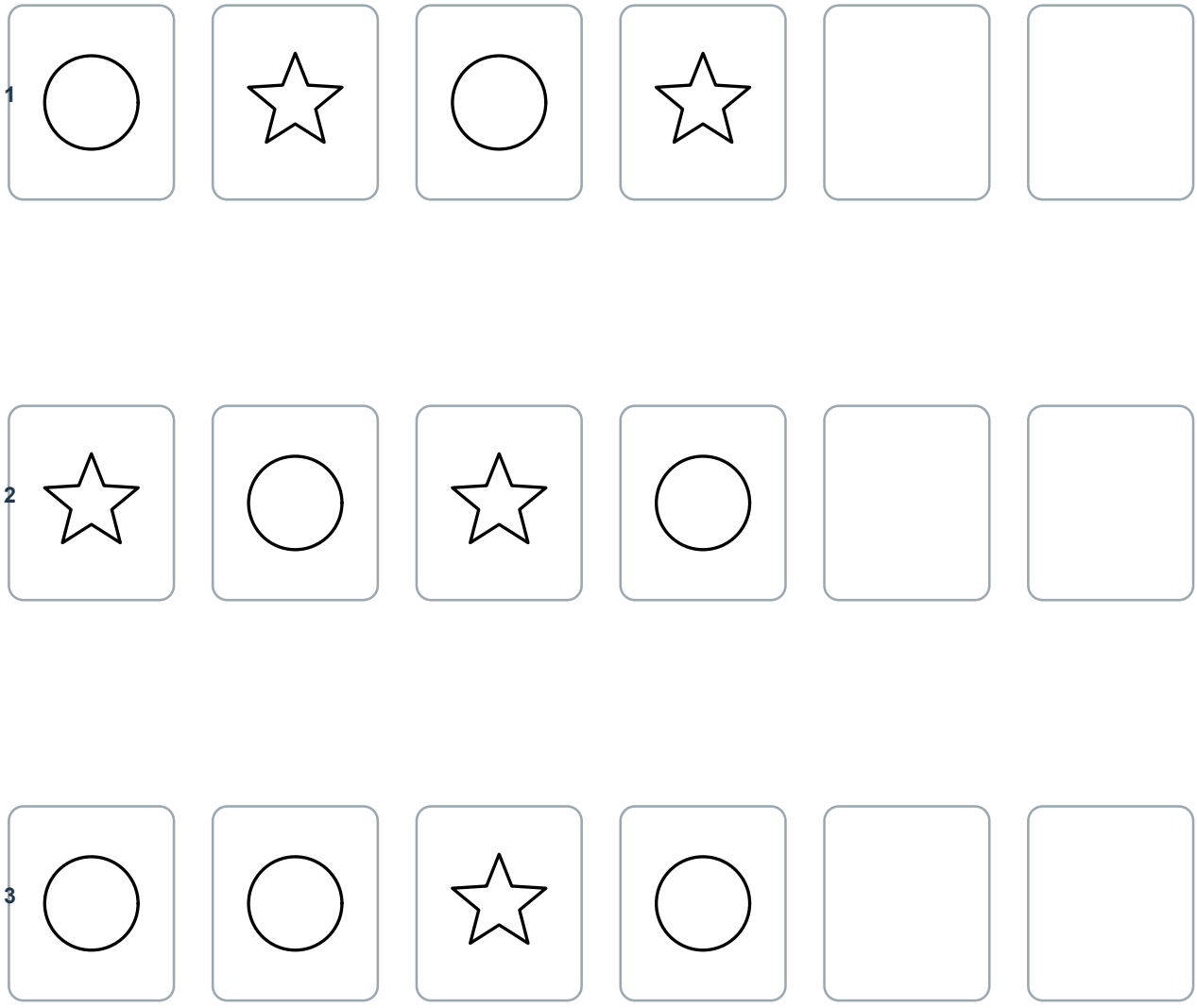
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Baloane mici, baloane mari
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 12 / 54 · 04 Baloane mici, baloane mari

Baloane și stele

Continuă fiecare șir în căsuțele goale.



PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Baloane mici, baloane mari
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 13 / 54 · 05 Curcubeu pe cer

Privesc, colorez și povestesc

Colorează curcubeul cu mai multe culori. Arată ce se află sub el.



Povestim: Ce se schimbă în grădină după ploaie?

PENTRU ADULT · După ploaie, soarele și curcubeul aduc culoare în grădină. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Curcubeu pe cer
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 14 / 54 · 05 Curcubeu pe cer

Culori după semn

Colorează cercurile roșu, pătratele galben și triunghiurile albastru.



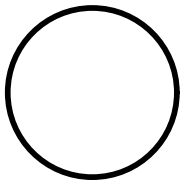
ROȘU



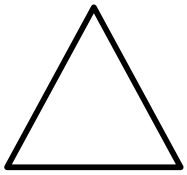
GALBEN



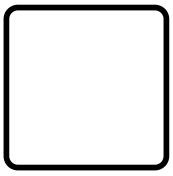
ALBASTRU



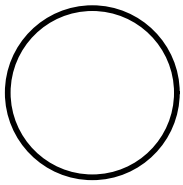
1



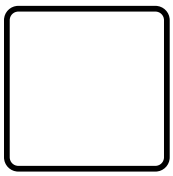
2



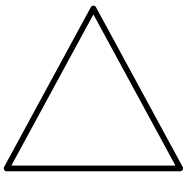
3



4



5



6

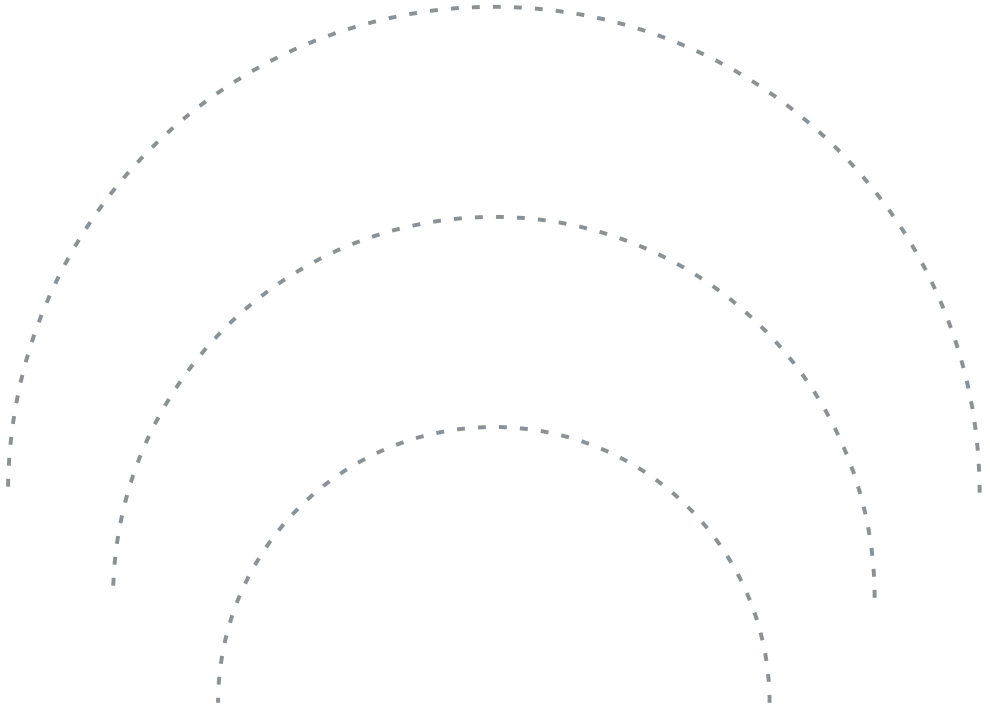
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Curcubeu pe cer
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 15 / 54 · 05 Curcubeu pe cer

Curcubeul continuă

Urmărește arcurile. Desenează apoi un arc al tău în spațiul liber.



Începe din stânga.

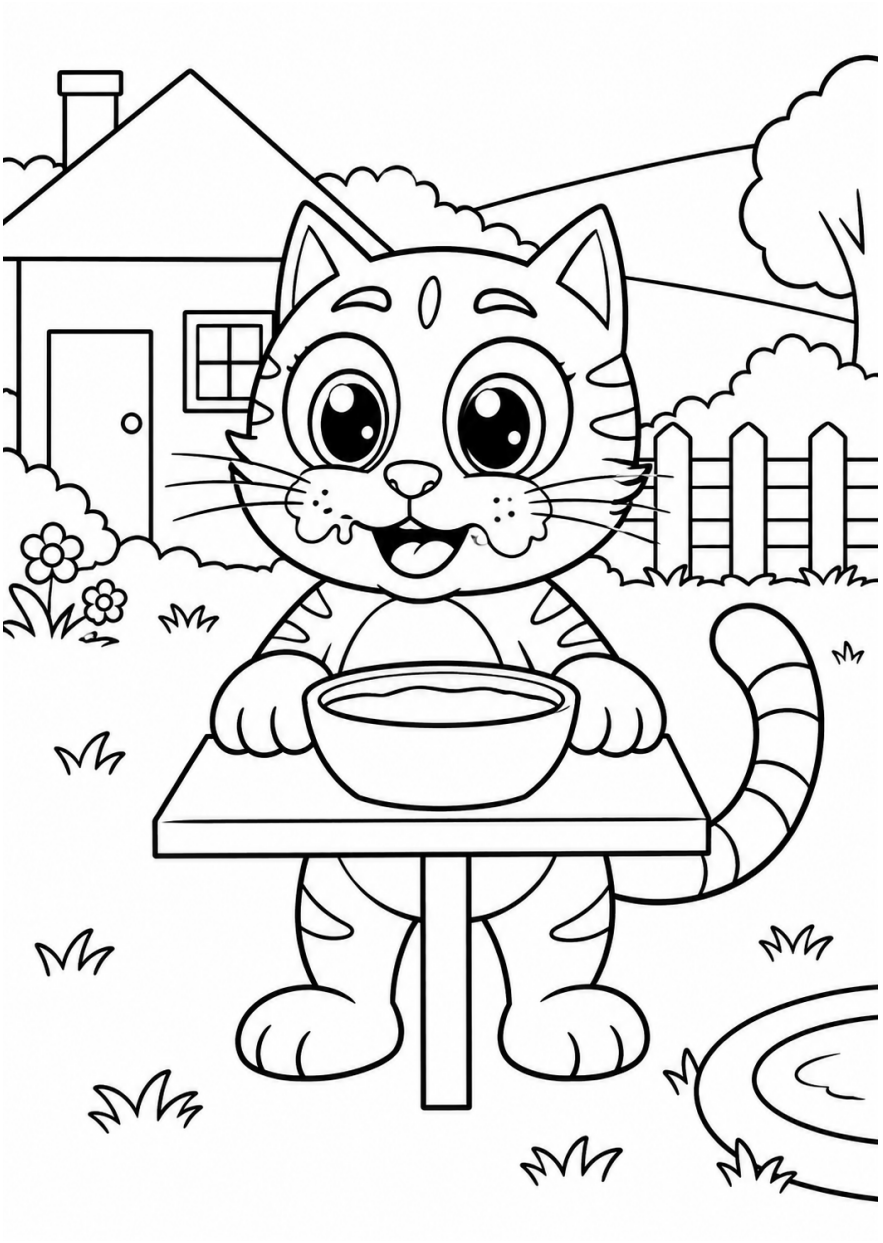
PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Curcubeu pe cer
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 16 / 54 · 06 Motanul cu mustăți de lapte

Privesc, colorez și povestesc

Colorează motanul și castronul. Arată unde sunt mustățile.



Povestim: De ce se spală motanul după ce bea lapte?

PENTRU ADULT · Motanul descoperă petele de lapte de pe mustăți și se spală. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

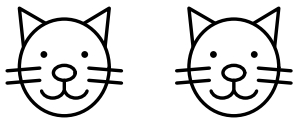
Personajele prind viață · Motanul cu mustăți de lapte
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 17 / 54 · 06 Motanul cu mustăți de lapte

Câte un castron

Desenează câte un castron în fiecare ramă, pentru fiecare motan.







Desenează castroanele în ramele goale.

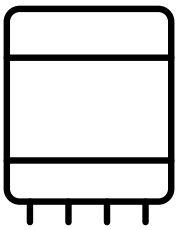
PENTRU ADULT · Folosiți desenul sau obiecte mari de joc. Lăsați copilul să numere concret; nu cereți calcul mintal rapid.

Personajele prind viață · Motanul cu mustăți de lapte
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

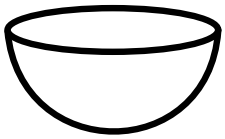
ACTIVITATEA 18 / 54 · 06 Motanul cu mustăți de lapte

Motanul are grijă de el

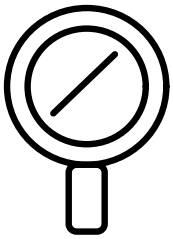
Ordonează: bea lapte, se privește, se șterge.



Se șterge



Bea lapte



Se privește

PENTRU ADULT · Citiți etichetele. Copilul poate arăta ordinea, iar dumneavoastră puteți nota numerele după răspunsul lui.

Personajele prind viață · Motanul cu mustăți de lapte
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 19 / 54 · 07 Mara, rățușca de la râu

Privesc, colorez și povestesc

Găsește toate cele trei rațe. Colorează-le cu detalii diferite.



Povestim: Cum ajunge mingea de la Mara la prietenele ei?

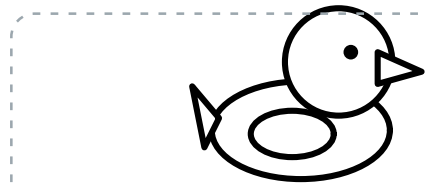
PENTRU ADULT · Mara și celelalte două rațe își trimit o minge pe apă. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Mara, rățușca de la râu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 20 / 54 · 07 Mara, rățușca de la râu

Mara și mingea

Desenează o minge deasupra valului, una sub val și una lângă rață.



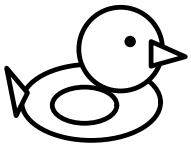
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Mara, rățușca de la râu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 21 / 54 · 07 Mara, rățușca de la râu

Mingea se întoarce

Unește punctele de la 1 la 5. Urmărește apoi traseul cu degetul.



2

1 3 5

4



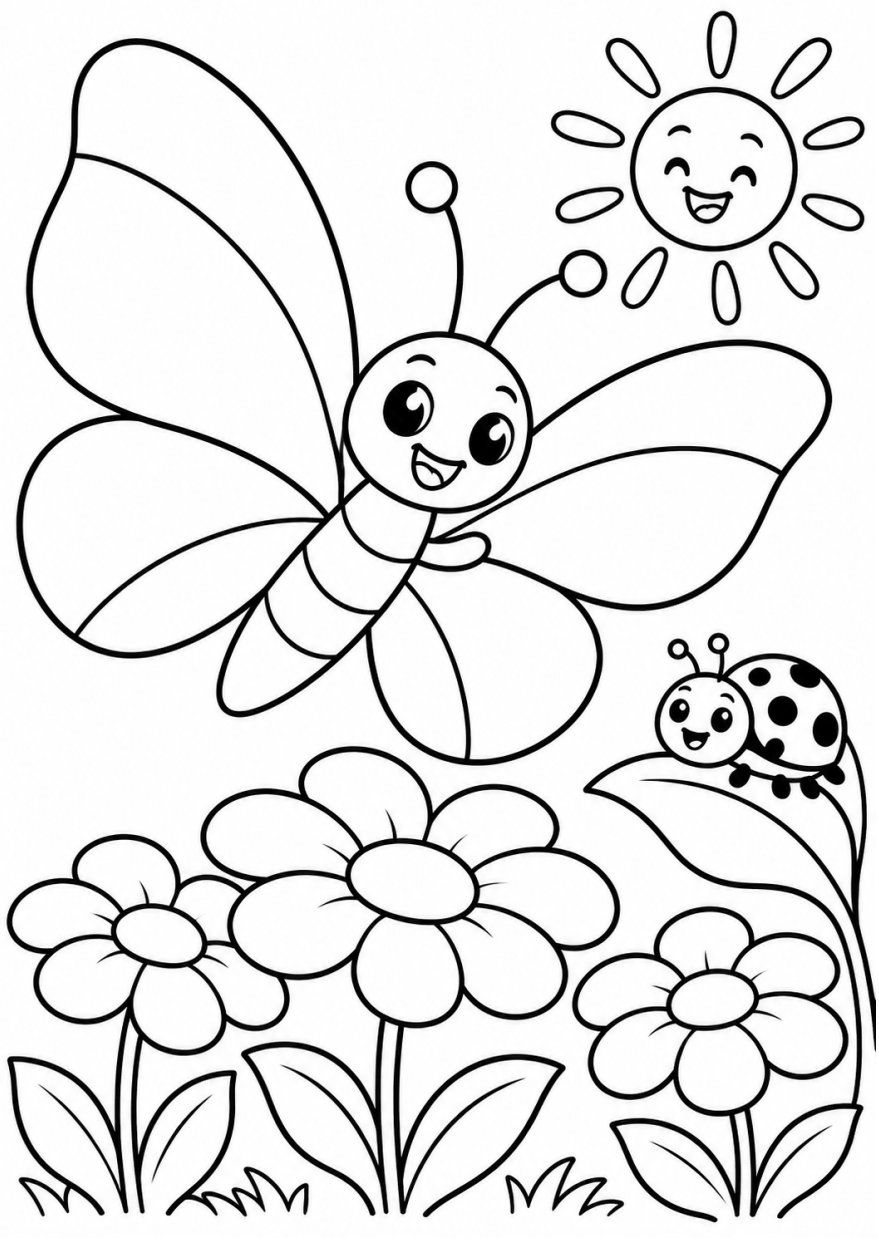
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Mara, rățușca de la râu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 22 / 54 · 08 Soarele și Fluturașul

Privesc, colorez și povestesc

Colorează aripile fluturelui și două flori. Arată o viețuitoare mică.



Povestim: Ce ai vedea dacă ai fi mic cât un fluture?

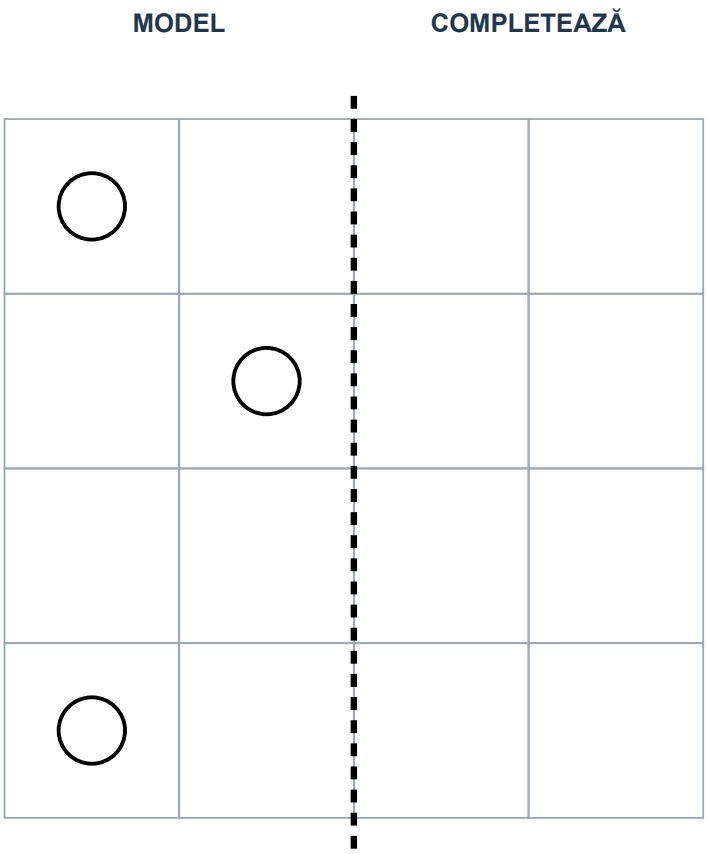
PENTRU ADULT · Fluturașul zboară printre flori, într-o dimineață însorită. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Soarele și fluturașul
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 23 / 54 · 08 Soarele și Fluturașul

Aripi la fel

Desenează în dreapta aceleași buline, ca într-o oglindă.



PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

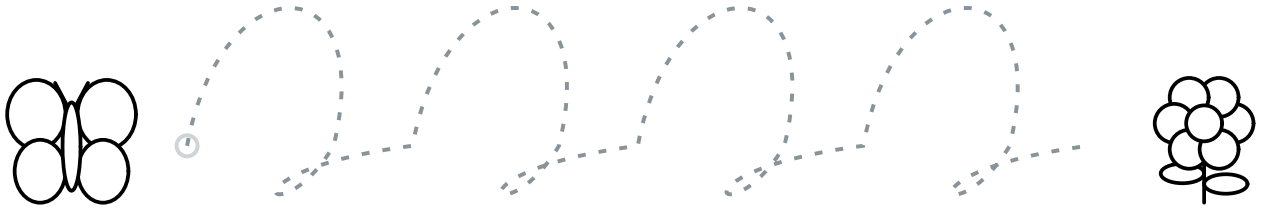
Personajele prind viață · Soarele și fluturașul
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

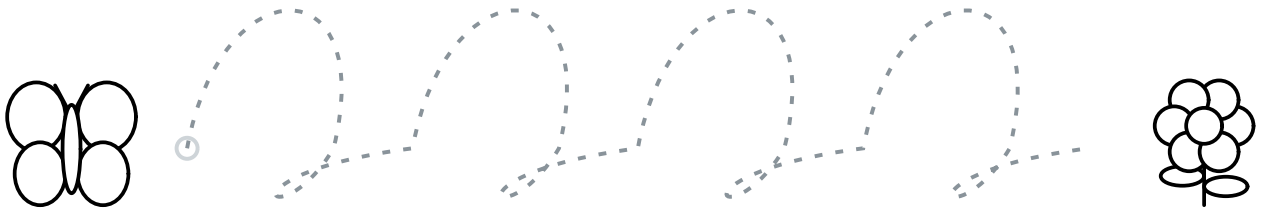
ACTIVITATEA 24 / 54 · 08 Soarele și Fluturașul

Zbor printre flori

Urmărește buclele mari fără să te grăbești.







PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Soarele și fluturașul
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 25 / 54 · 09 Toamna veselă

Privesc, colorez și povestesc

Colorează trei lucruri care îți amintesc de toamnă.



Povestim: Cum recunoști toamna într-o grădină?

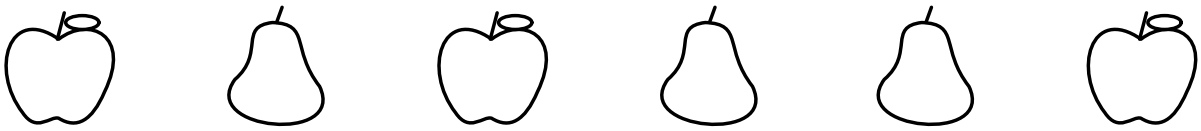
PENTRU ADULT · Toamna aduce frunze colorate și fructe coapte. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Toamna veselă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 26 / 54 · 09 Toamna veselă

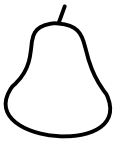
Coșuri de toamnă

Unește merele cu coșul de mere și perele cu coșul de pere.





MERE



PERE

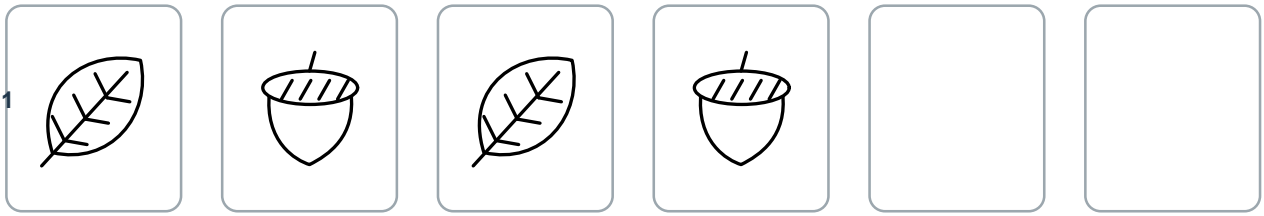
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

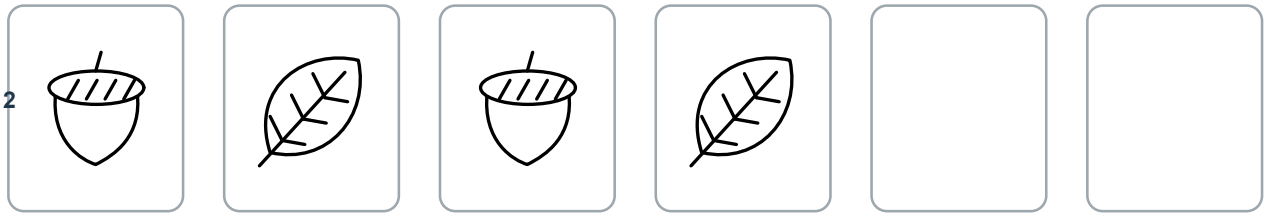
Personajele prind viață · Toamna veselă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

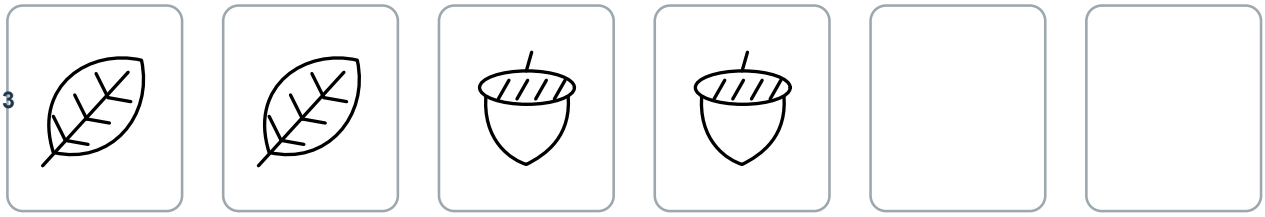
ACTIVITATEA 27 / 54 · 09 Toamna veselă

Frunze în șir

Desenează formele care lipsesc din fiecare șir.

1 

2 

3 

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Toamna veselă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 28 / 54 · 10 Ariciul Tobi și ploaia de ghinde

Privesc, colorez și povestesc

Colorează coșul, o ghindă și frunzele stejarului.



Povestim: Cum o ajută Tobi pe Lina?

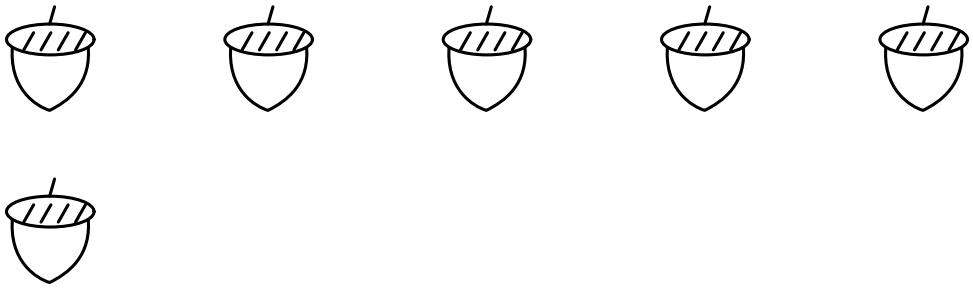
PENTRU ADULT · Tobi adună ghinde și le împarte cu veverița Lina. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Ariciul Tobi și ploaia de ghinde
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 29 / 54 · 10 Ariciul Tobi și ploaia de ghinde

Ghinde pentru doi

Desenează câte trei ghinde în fiecare coș. Spune câte sunt împreună.



LOCUL 1	LOCUL 2

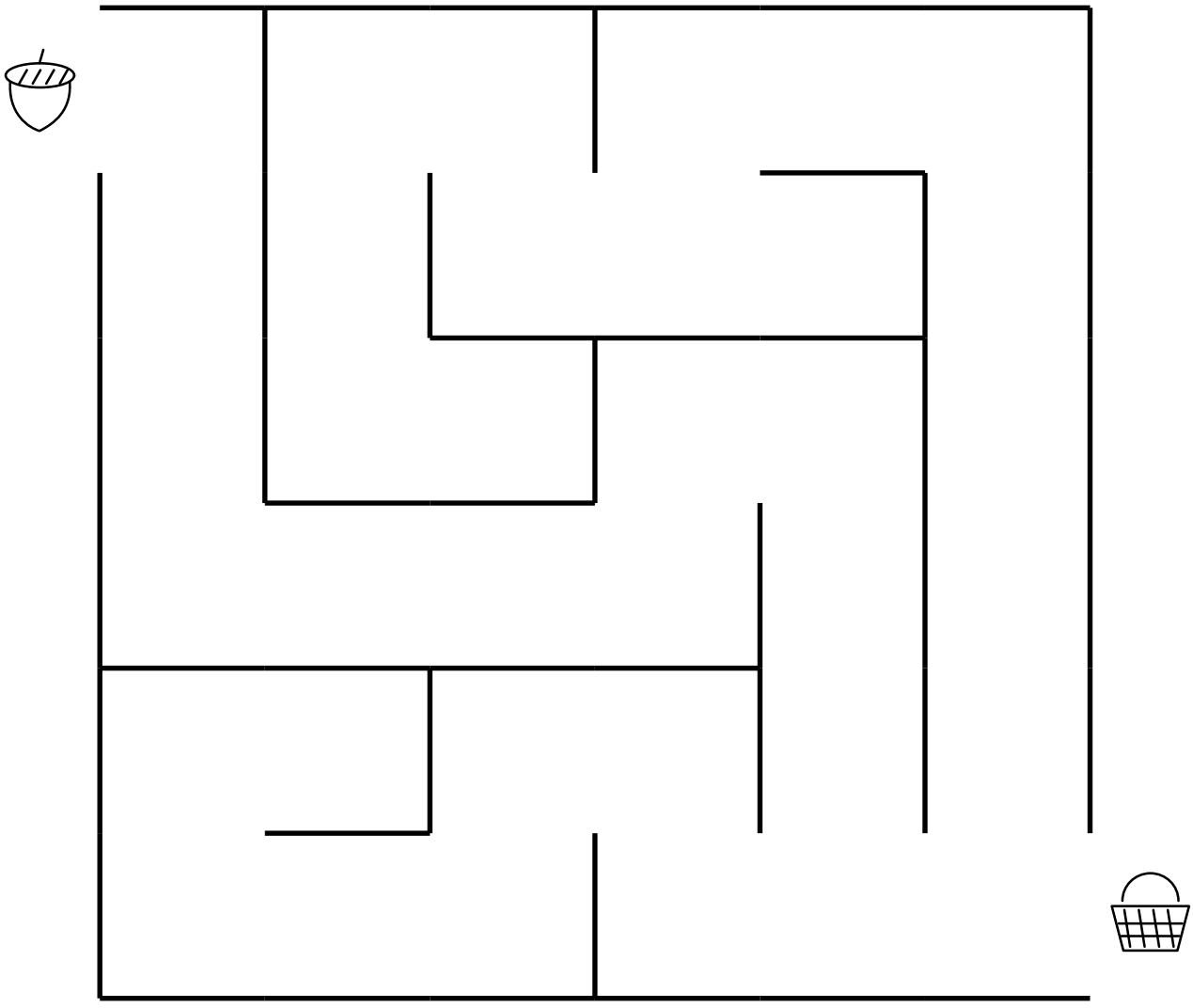
PENTRU ADULT · Folosiți desenul sau obiecte mari de joc. Lăsați copilul să numere concret; nu cereți calcul mintal rapid.

Personajele prind viață · Ariciul Tobi și ploaia de ghinde
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 30 / 54 · 10 Ariciul Tobi și ploaia de ghinde

Tobi ajunge la coș

Urmărește drumul până la coș. Evită fundăturile.



PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Ariciul Tobi și ploaia de ghinde
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 31 / 54 · 11 Ursulețul bucătar

Privesc, colorez și povestesc

Colorează șorțul ursulețului și farfuriile de pe masă.



Povestim: Ce poate face un copil la pregătirea mesei?

PENTRU ADULT · Ursulețul pregătește farfurii cu clătite, alături de mama lui. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Ursulețul bucătar
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 32 / 54 · 11 Ursulețul bucătar

Clătite pe farfurii

Numără clătitele de pe rânduri. Alege cifra potrivită.



3 4 5



2 3 4



3 4 5

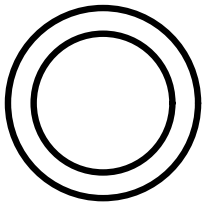
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Ursulețul bucătar
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

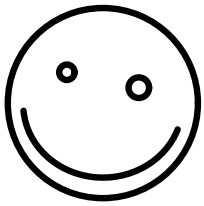
ACTIVITATEA 33 / 54 · 11 Ursulețul bucătar

Pregătim masa

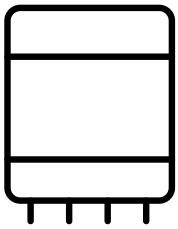
Ordonează: spălăm mâinile, așezăm farfuriile, servim clătitele.



Farfurii



Clătite



Mâini curate

PENTRU ADULT · Citiți etichetele. Copilul poate arăta ordinea, iar dumneavoastră puteți nota numerele după răspunsul lui.

Personajele prind viață · Ursulețul bucătar
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 34 / 54 · 12 Dansul statuilor

Privesc, colorez și povestesc

Colorează doi copii în poziții diferite. Arată mâinile și picioarele lor.



Povestim: Cum îți dai seama când trebuie să te oprești din dans?

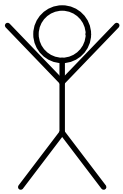
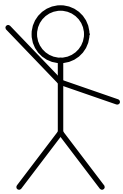
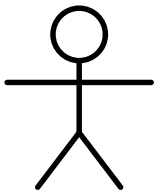
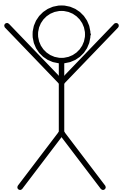
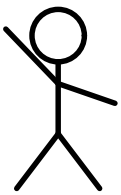
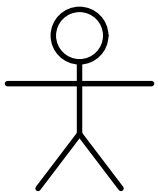
PENTRU ADULT · Ana pornește muzica, iar prietenii se opresc când se face liniște. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Dansul statuilor
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 35 / 54 · 12 Dansul statuilor

Aceeași statuie

Unește pozițiile identice. Observă brațele și picioarele.

Unește punctele.

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

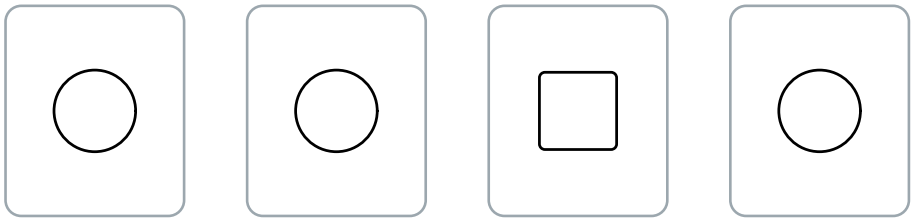
Personajele prind viață · Dansul statuilor
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

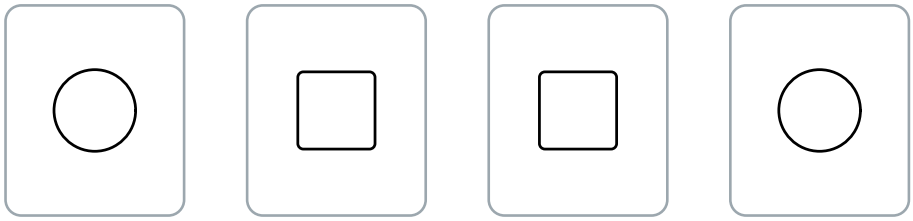
ACTIVITATEA 36 / 54 · 12 Dansul statuilor

Dans și pauză

Cerc: bați din palme. Pătrat: stai pe loc. Citește șirurile prin mișcare.

○ o bătaie □ o pauză





RITMUL MEU



PENTRU ADULT · Citiți legenda și încercați împreună. Mișcările pot fi făcute și din șezut; păstrați loc liber în jur.

Personajele prind viață · Dansul statuilor
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 37 / 54 · 13 Hai la joacă, unu-doi!

Privesc, colorez și povestesc

Colorează hainele copiilor. Arată cine are brațele ridicate.



Povestim: Ce mișcare din cântec ai vrea să repeți?

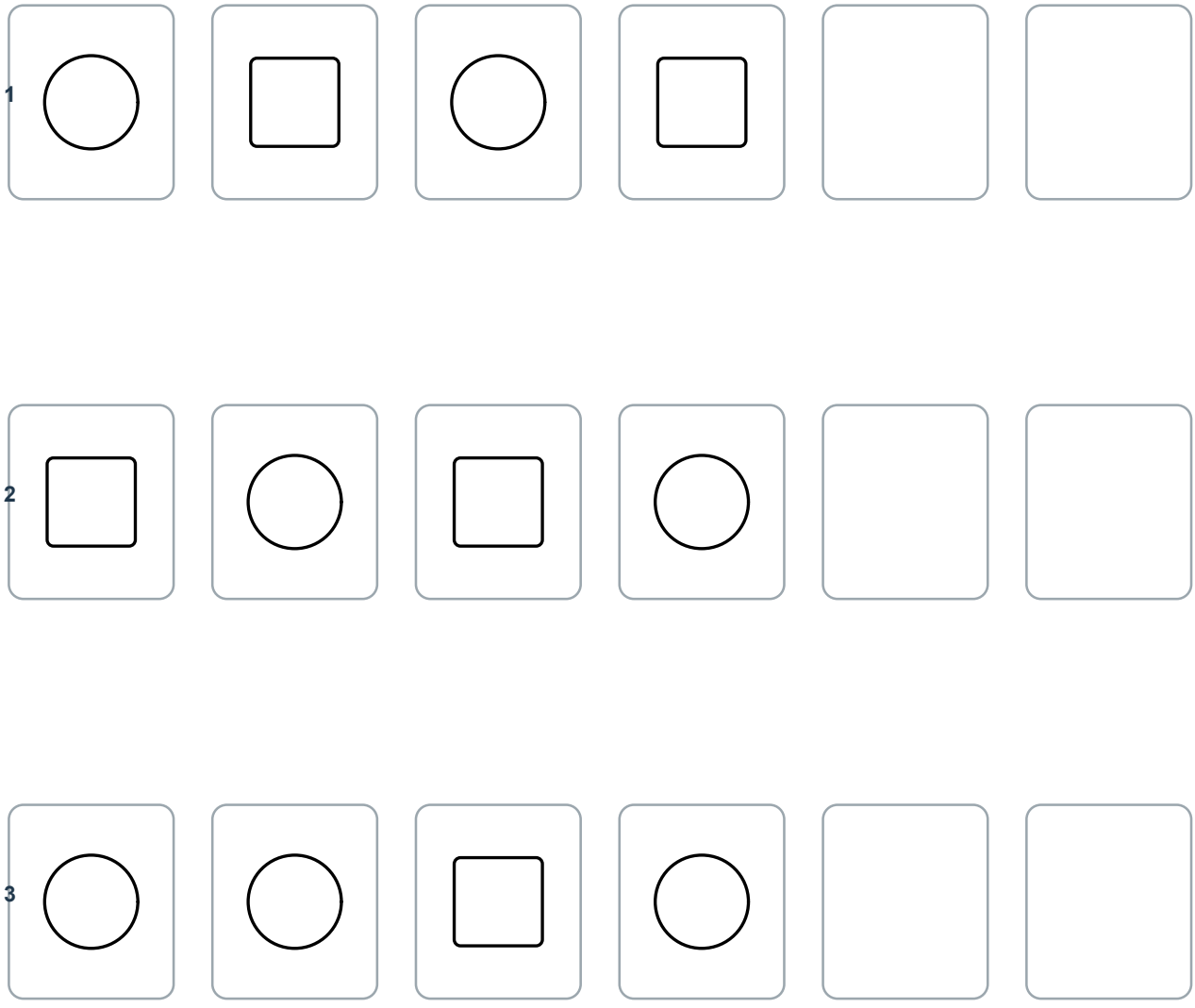
PENTRU ADULT · Copiii bat din palme, pășesc și dansează împreună. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Hai la joacă, unu-doi!
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 38 / 54 · 13 Hai la joacă, unu-doi!

Ritmul semnelor

Completează șirurile. Apoi bate din palme la cerc și stai la pătrat.



PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Hai la joacă, unu-doi!
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 39 / 54 · 13 Hai la joacă, unu-doi!

Inventez o mișcare

Desenează două mișcări. Arată-le pe rând unui prieten.

MIȘCAREA 1

MIȘCAREA 2

PENTRU ADULT · Ascultați explicația copilului. Nu există un singur desen corect și nu este nevoie să completați în locul lui.

Personajele prind viață · Hai la joacă, unu-doi!
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 40 / 54 · 14 Lipă-lipă prin băltoacă

Privesc, colorez și povestesc

Colorează cizmele și stropii. Arată unde ar putea fi puse la uscat.



Povestim: Ce facem cu încălțămintea udă după plimbare?

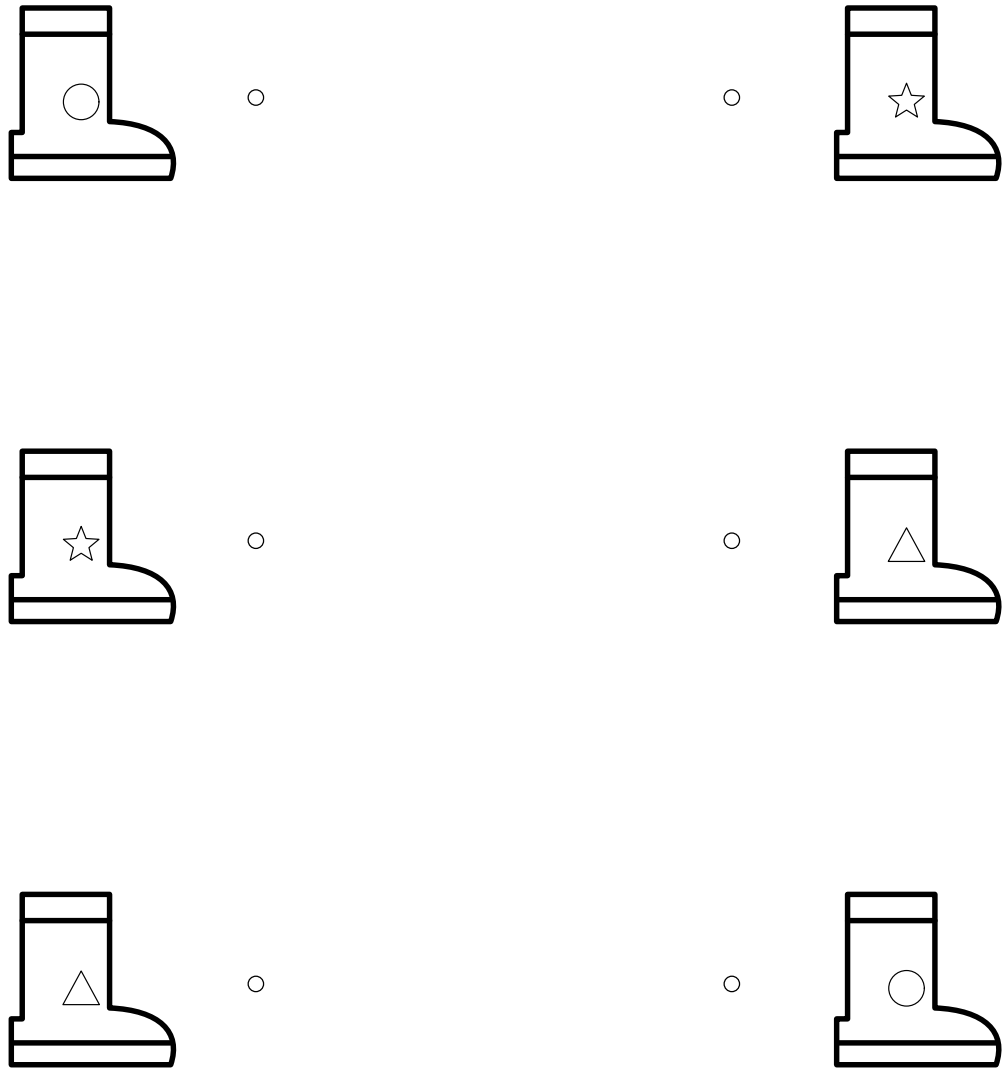
PENTRU ADULT · Rățușca dansează în băltoacă, apoi își pune cizmele la uscat. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Lipă-lipă prin băltoacă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 41 / 54 · 14 Lipă-lipă prin băltoacă

Cizme în perechi

Unește cizmele cu același semn.



Unește punctele.

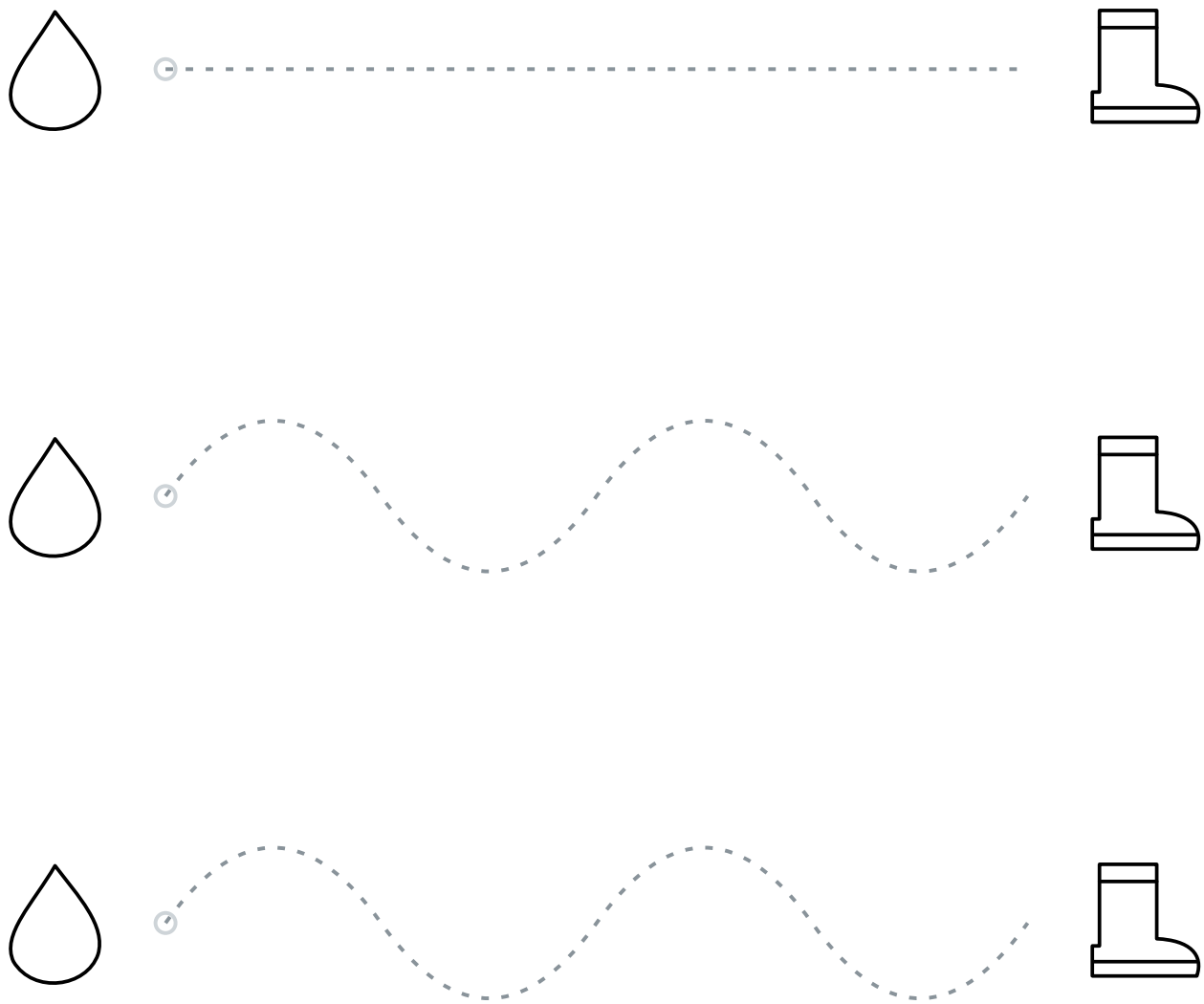
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Lipă-lipă prin băltoacă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 42 / 54 · 14 Lipă-lipă prin băltoacă

Stropi și băltoace

Urmărește liniile drepte, apoi valurile.



PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Lipă-lipă prin băltoacă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 43 / 54 · 15 Morcovel dansează cu noi

Privesc, colorez și povestesc

Colorează legumele din imagine. Găsește morcovul.



Povestim: Ce se mișcă în grădina muzicală?

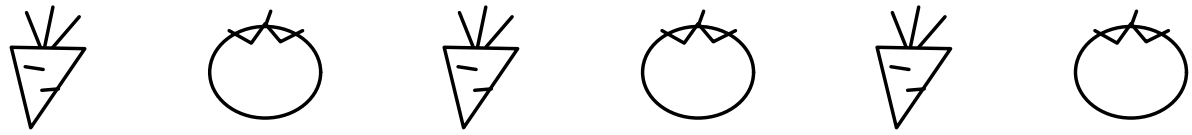
PENTRU ADULT · Morcovel dansează în grădină alături de legume și de iepuraș. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Morcovel dansează cu noi
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 44 / 54 · 15 Morcovel dansează cu noi

În grădina de legume

Unește morcovii cu morcovul-model și roșiile cu roșia-model.





MORCOVI



ROȘII

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Morcovel dansează cu noi
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 45 / 54 · 15 Morcovel dansează cu noi

Pașii lui Morcovel

Urmărește traseele în zigzag. Spune dacă ai mers în sus sau în jos.







PENTRU ADULT · Începeți cu degetul. Acceptați urme aproximative și opriți-vă dacă mâna obosește.

Personajele prind viață · Morcovel dansează cu noi
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 46 / 54 · 16 Trenulețul din sufragerie

Privesc, colorez și povestesc

Colorează trenul de scaune. Arată un călător și o jucărie.



Povestim: De ce este acesta un tren de joacă?

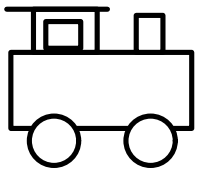
PENTRU ADULT · Luca transformă trei scaune într-un tren pentru prieteni și jucării. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

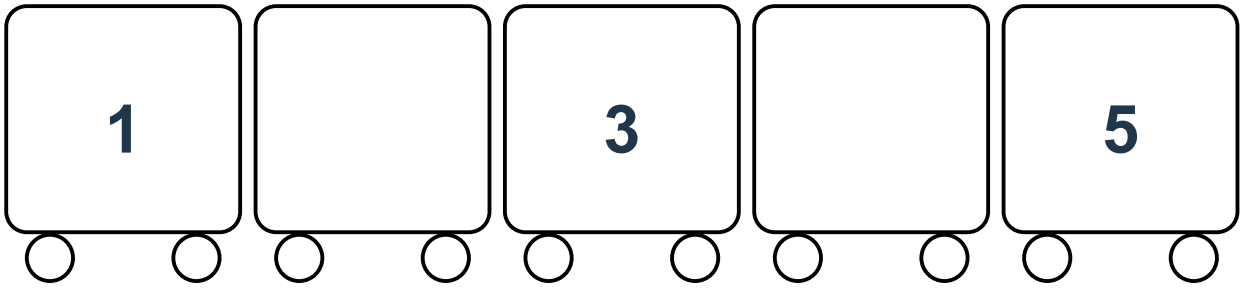
Personajele prind viață · Trenulețul din sufragerie
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 47 / 54 · 16 Trenulețul din sufragerie

Vagoane în ordine

Privește șirul. Completează cifrele lipsă de la 1 la 5.





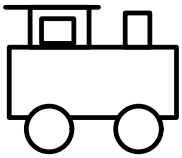
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

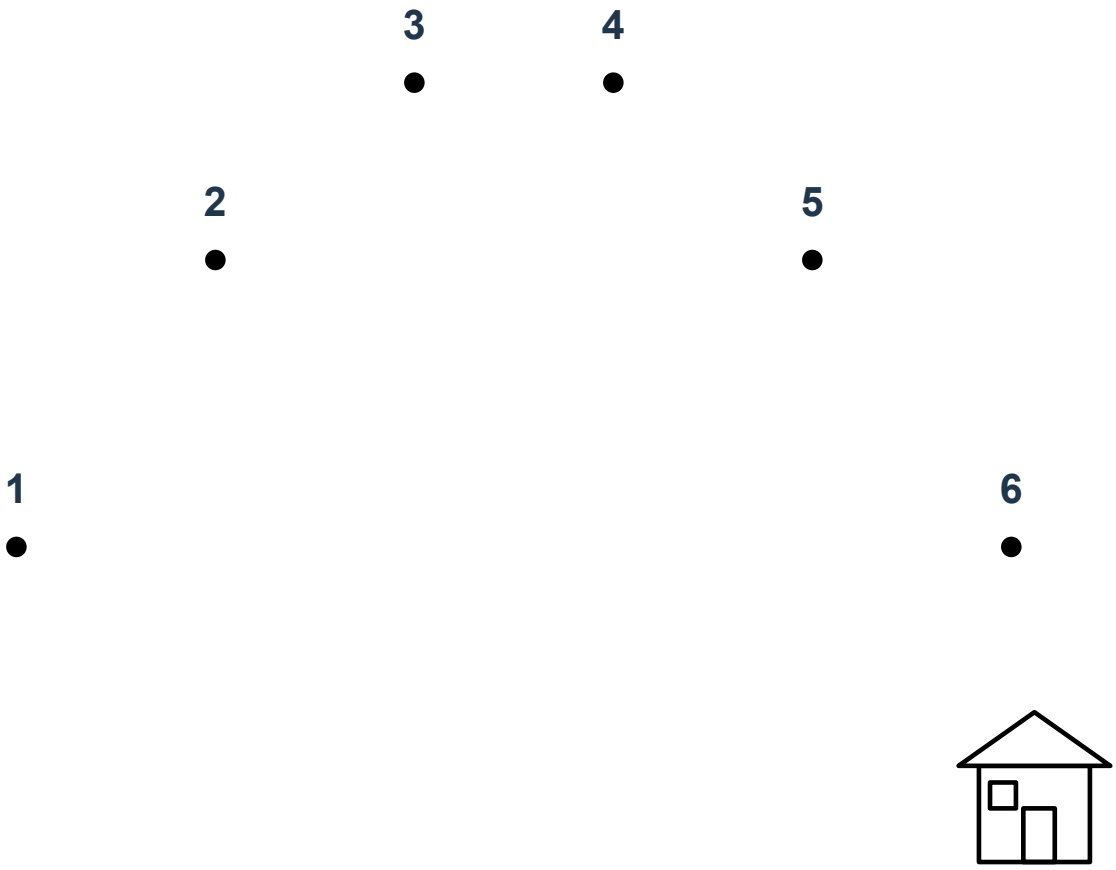
Personajele prind viață · Trenulețul din sufragerie
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 48 / 54 · 16 Trenulețul din sufragerie

Trenul ajunge în stație

Unește punctele de la 1 la 6. Colorează locomotiva.





PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Trenulețul din sufragerie
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 49 / 54 · 17 Creionul fermecat

Privesc, colorez și povestesc

Colorează casa și florile. Găsește un obiect desenat de creion.



Povestim: Ce ai desena dincolo de poarta fermecată?

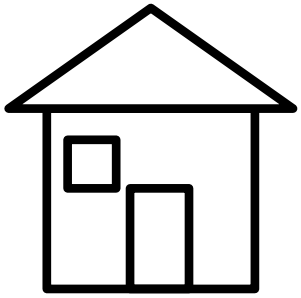
PENTRU ADULT · Creionul Anei desenează o casă, o scară și o grădină cu flori. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Creionul fermecat
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 50 / 54 · 17 Creionul fermecat

Casa din forme

Desenează în rama mare o casă ca în model. Adaugă o fereastră.



MODEL

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Dacă este nevoie, arătați un exemplu și lăsați copilul să continue în ritmul său.

Personajele prind viață · Creionul fermecat
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 51 / 54 · 17 Creionul fermecat

Dincolo de poartă

Desenează o grădină cu trei flori. Spune ce cântec ar cânta ele.

Grădina celor trei flori

PENTRU ADULT · Ascultați explicația copilului. Nu există un singur desen corect și nu este nevoie să completați în locul lui.

Personajele prind viață · Creionul fermecat
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 52 / 54 · 18 Prieteni buni

Privesc, colorez și povestesc

Colorează personajele. Găsește un lucru pe care îl pot face împreună.



Povestim: Ce îi poți spune unui prieten care este trist?

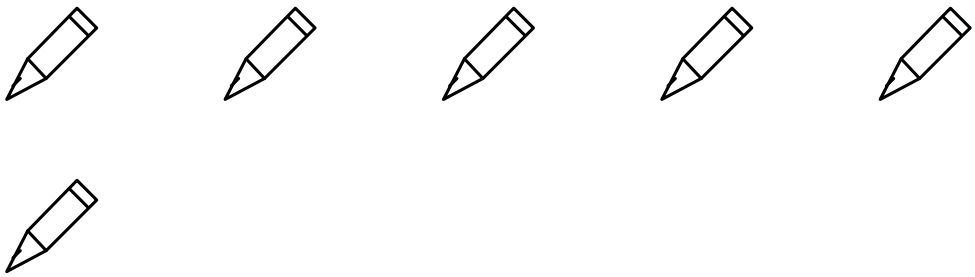
PENTRU ADULT · Ana, Radu și Matei se joacă împreună și se ajută la grădiniță. Copilul poate răspunde oral și poate colora doar o parte a scenei.

Personajele prind viață · Prieteni buni
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 53 / 54 · 18 Prieteni buni

Împărțim creioanele

Desenează câte două creioane pentru fiecare dintre cei trei prieteni.



LOCUL 1	LOCUL 2	LOCUL 3

PENTRU ADULT · Folosiți desenul sau obiecte mari de joc. Lăsați copilul să numere concret; nu cereți calcul mintal rapid.

Personajele prind viață · Prieteni buni
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 54 / 54 · 18 Prieteni buni

Îl ajut pe prietenul meu

Un prieten este trist fiindcă i s-a stricat turnul. Desenează cum îl ajuți.

Construim din nou, împreună

PENTRU ADULT · Ascultați explicația copilului. Nu există un singur desen corect și nu este nevoie să completați în locul lui.

Personajele prind viață · Prieteni buni
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

Repere pentru adult 1 / 3

Verificați ideea și procesul, nu frumusețea desenului. La colorare și povestire sunt valabile mai multe răspunsuri.

01. Norișor, prietenul meu

p. 6: Rândurile, de sus în jos: 3, 5, 4. p. 7: Numerele de pus în cercuri, în ordinea cartonașelor: 3, 1, 2.

02. Bună-bună dimineață

p. 9: Numerele de pus în cercuri, în ordinea cartonașelor: 3, 1, 2. p. 10: Dimineață: soare și bună dimineața; seară: lună și bună seara.

03. Mingea sare

p. 12: Rândurile, de sus în jos: 2, 4, 5. p. 13: Traseu unic în labirint; modelul mic alăturat arată drumul.

04. Baloane mici, baloane mari

p. 15: De la stânga la dreapta: 3, 1, 2. p. 16: Completează, de sus în jos: cerc, stea; stea, cerc; cerc, stea.

05. Curcubeu pe cer

p. 18: Toate formele urmează legenda. p. 19: Arcurile sunt deschise în partea de jos.

06. Motanul cu mustăți de lapte

p. 21: Un castron în prima ramă; două în a doua; trei în a treia. p. 22: Numerele de pus în cercuri, în ordinea cartonașelor: 3, 1, 2.

Repere pentru adult 2 / 3

Verificați ideea și procesul, nu frumusețea desenului. La colorare și povestire sunt valabile mai multe răspunsuri.

07. Mara, rățușca de la râu

p. 24: Cele trei poziții sunt respectate; lateralitatea este liberă. p. 25: Punctele se unesc în ordinea 1-2-3-4-5.

08. Soarele și Fluturașul

p. 27: Fiecare bulină este reflectată față de linia verticală. p. 28: Se acceptă bucle largi, chiar dacă nu urmează exact modelul.

09. Toamna veselă

p. 30: Merele la primul coș; perele la al doilea. p. 31: Completează, de sus în jos: frunză, ghindă; ghindă, frunză; frunză, frunză.

10. Ariciul Tobi și ploaia de ghinde

p. 33: 3 în fiecare grupă; 6 în total. p. 34: Traseu unic în labirint; modelul mic alăturat arată drumul.

11. Ursulețul bucătar

p. 36: Rândurile, de sus în jos: 4, 3, 5. p. 37: Numerele de pus în cercuri, în ordinea cartonașelor: 2, 3, 1.

12. Dansul statuilor

p. 39: Sus cu sus; lateral cu lateral; un braț sus cu un braț sus. p. 40: Se respectă fiecare semn și pauza; fără eliminarea copiilor.

Repere pentru adult 3 / 3

Verificați ideea și procesul, nu frumusețea desenului. La colorare și povestire sunt valabile mai multe răspunsuri.

13. Hai la joacă, unu-doi!

p. 42: Completează, de sus în jos: cerc, pătrat; pătrat, cerc; cerc, pătrat. p. 43: Desenele pot fi schematice; se acceptă mișcări făcute din șezut.

14. Lipă-lipă prin băltoacă

p. 45: Cerc cu cerc; stea cu stea; triunghi cu triunghi. p. 46: Mai întâi linii verticale; apoi linii ondulate.

15. Morcovel dansează cu noi

p. 48: Morcovii într-o categorie; roșiile în cealaltă. p. 49: Zigzaguri largi, fără cerință de precizie.

16. Trenulețul din sufragerie

p. 51: Lipsesc 2 și 4. p. 52: Ordine crescătoare 1-6.

17. Creionul fermecat

p. 54: Casă din pătrat și triunghi; fereastra este la alegere. p. 55: Trei flori; restul desenului și cântecul sunt libere.

18. Prieteni buni

p. 57: 2 în fiecare grupă; 6 în total. p. 58: Se acceptă ajutor la reconstrucție, ascultare sau o invitație blândă.



Mulțumim pentru ideile tale!

Fiecare urmă de creion spune ceva despre felul în care ai privit, ai ales și ai încercat. Poate ai găsit un răspuns repede, poate ai schimbat o idee sau ai cerut ajutor. Toate acestea fac parte din descoperire.

Alege pagina la care ți-a plăcut cel mai mult să lucrezi. Povestește unui om drag ce ai observat și cum ai hotărât ce să faci. Dacă vrei, inventează o provocare asemănătoare pentru el și ascultă-i explicația.

Pentru adult: observați procesul, nu comparați copiii între ei. La desen și la sarcinile deschise nu există un singur model de urmat. Dacă o pagină este prea dificilă, simplificați cerința, răspundeți prin indicare sau reveniți mai târziu. Intervalele de vârstă sunt orientative.

Vă mulțumim că ați făcut loc unui timp de joacă împreună. Alte cărți, cântece și activități în limba română vă așteaptă pe lumealuinorisor.ro. Curiozitatea lui Norișor merge mai departe cu fiecare întrebare a voastră.



Joaca se schimbă. Curiozitatea continuă.

54 de activități, cu loc pentru încercări, explicații și idei proprii. Deschide o pagină, ia un creion și descoperă în ritmul tău.

lumealuinorisor.ro

© 2026 Lumea lui Norișor. Toate drepturile rezervate. Lumea lui Norișor™ este marca universului nostru de cântece, povești și activități pentru copii.

Mă joc și descopăr · Grupa mijlocie · 4-5 ani
54 de activități · 64 pagini A4