Lumea lui Norișor™



GRUPA MARE · 5-6 ani

MICII DETECTIVI AI IDEILOR

Numere, litere și analogii

30 DE PAGINI DE ACTIVITĂȚI ORIGINALE



Bine ai venit la joacă!

În Lumea lui Norișor, curiozitatea poate începe de la un semn, un obiect sau o întrebare. Acest caiet propune 30 de activități originale, gândite pentru a fi descoperite împreună cu un adult. Nu este un test și nu trebuie terminat într-o singură zi.

Alegeți una sau două pagini și citiți cerința cu voce tare. Lăsați copilul să privească, să întrebe și să încerce în ritmul lui. Înainte de a folosi creionul, poate arăta răspunsul, poate urmări traseul cu degetul sau poate explica ce observă. La activitățile deschise există mai multe răspunsuri bune.

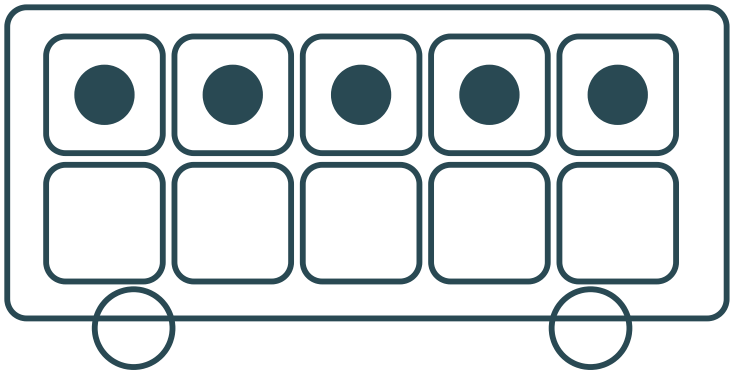
Folosiți creioane potrivite mâinii copilului și imprimați la dimensiunea reală, pe foi A4. Desenele de lucru rămân clare și la tipărire alb-negru. Paginile nu cer decupare, acces la internet sau obiecte mărunte. Adultul poate nota explicațiile copilului, fără să rezolve în locul lui.

Opriți-vă când apare oboseala și reveniți altădată. Bucuria de a observa și de a încerca valorează mai mult decât viteza ori perfecțiunea. Continuați descoperirile și prin joacă, mișcare, povești și obiecte din viața de zi cu zi.

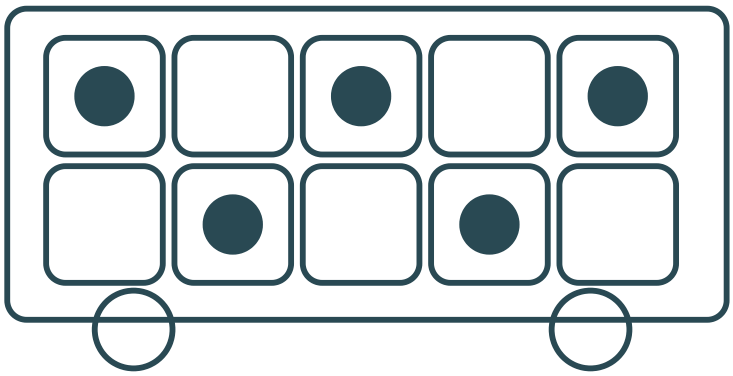
ACTIVITATEA 01 / 30 · Cantități în configurații

Locuri în autobuz

Numără locurile ocupate în fiecare autobuz. Încercuiește cifra potrivită.



4 5 6



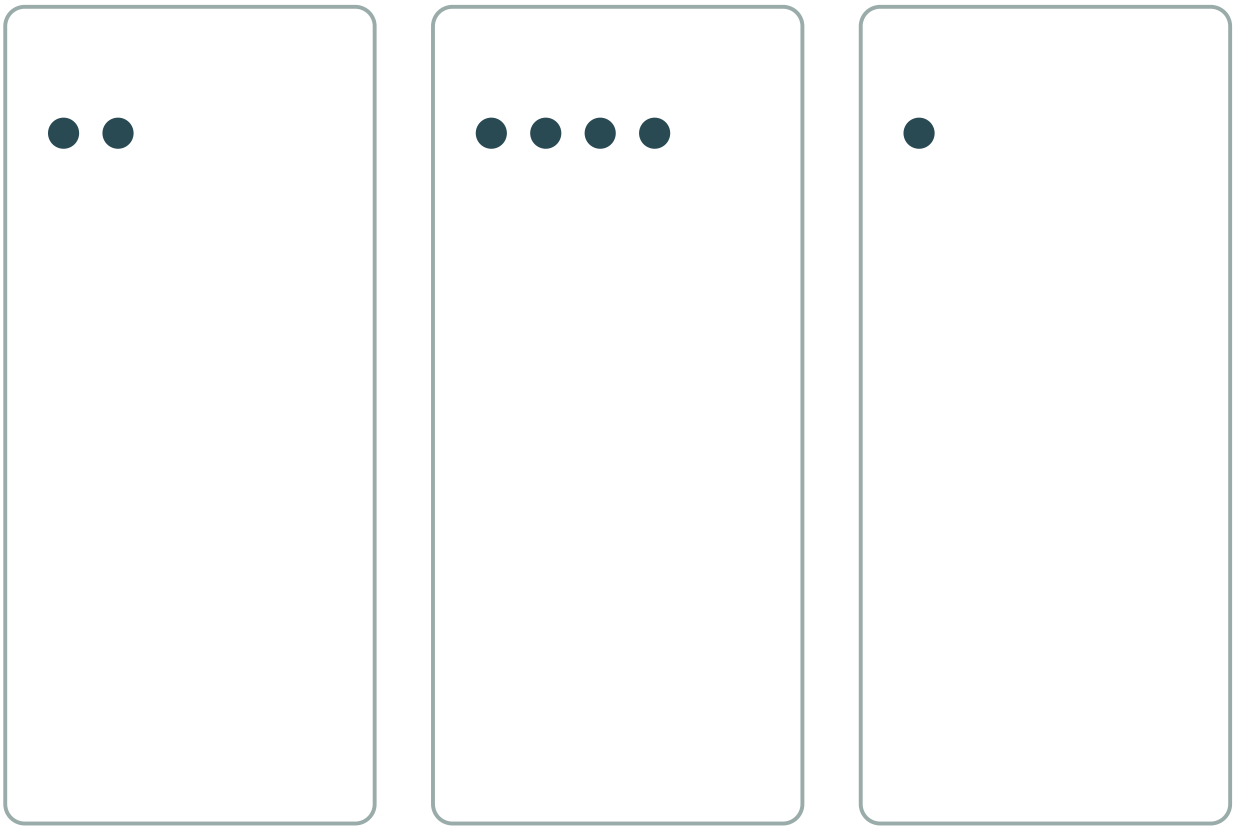
4 5 6

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 02 / 30 · Completare până la 5

Punguța cu cinci

În fiecare pungă trebuie să fie 5 buline. Desenează câte mai lipsesc.



PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 03 / 30 · Ordinea numerelor

Vecinul din mijloc

Spune șirul cu voce tare. Scrie numărul lipsă în fiecare casetă.

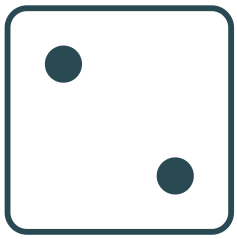
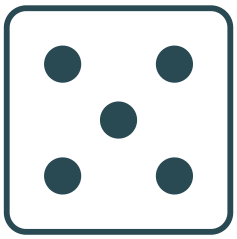
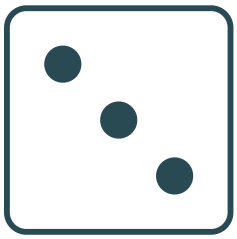
2		4
5		7
8		10

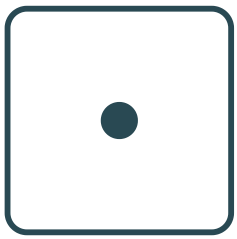
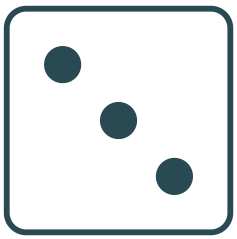
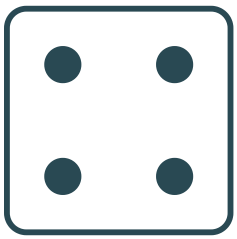
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 04 / 30 · Descompunerea lui 6

Zaruri prietene

Unește fiecare zar de sus cu unul de jos, ca să fie 6 puncte împreună.

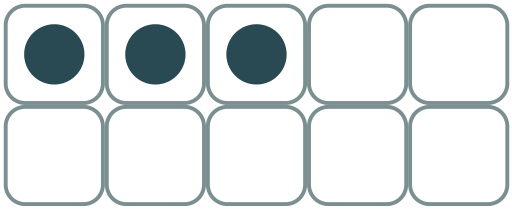




PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

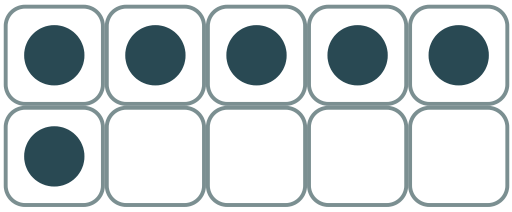
ACTIVITATEA 05 / 30 · Structura lui 10

Până la zece

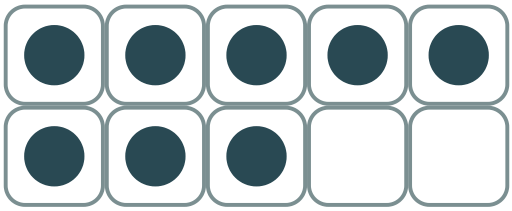
Numără căsuțele goale. Scrie câte buline mai trebuie până la 10.



Lipsesc: ☐



Lipsesc: ☐



Lipsesc: ☐

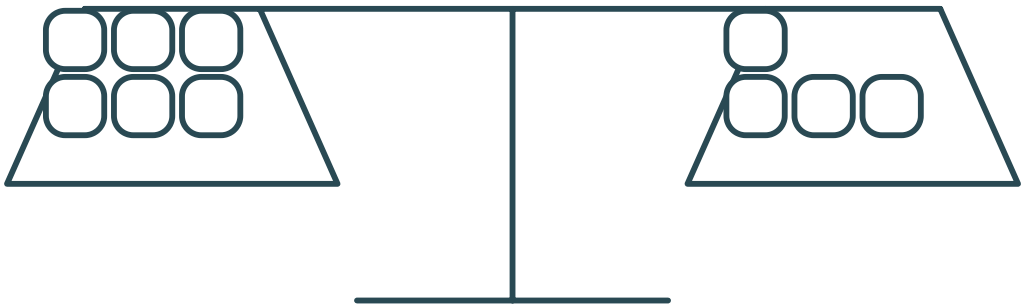
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 06 / 30 · Egalizare concretă

Balanța se potrivește

Toate cuburile cântăresc la fel. Desenează cuburi în plus pe talerul cu mai puține.



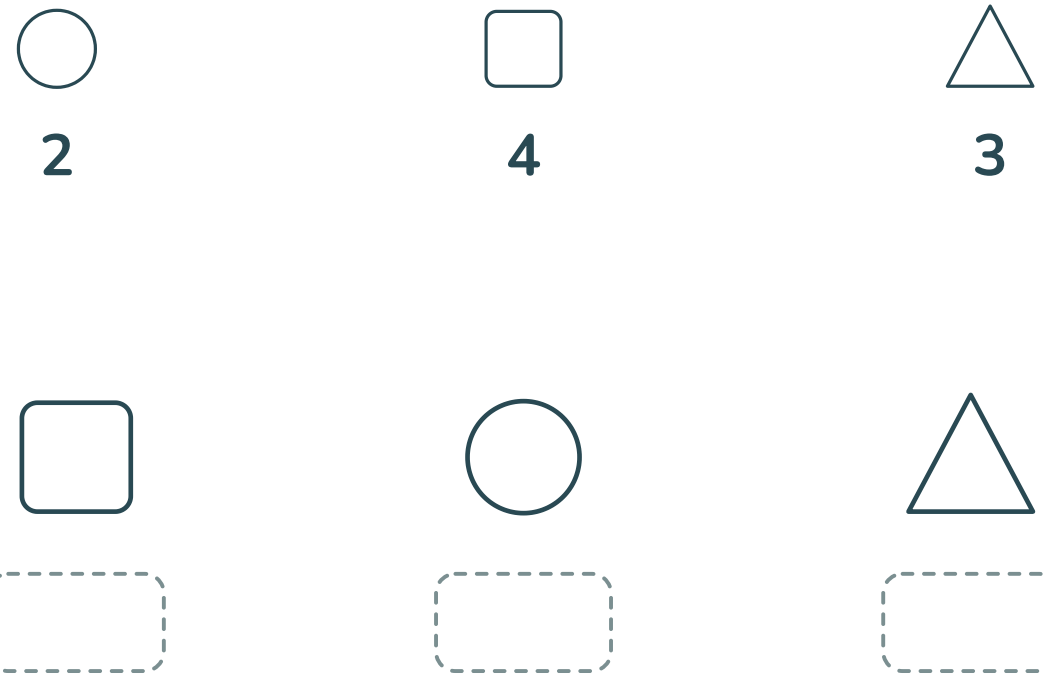


PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 07 / 30 · Decodare simbolică

Codul comorilor

Privește cheia. Scrie numărul potrivit sub fiecare semn.

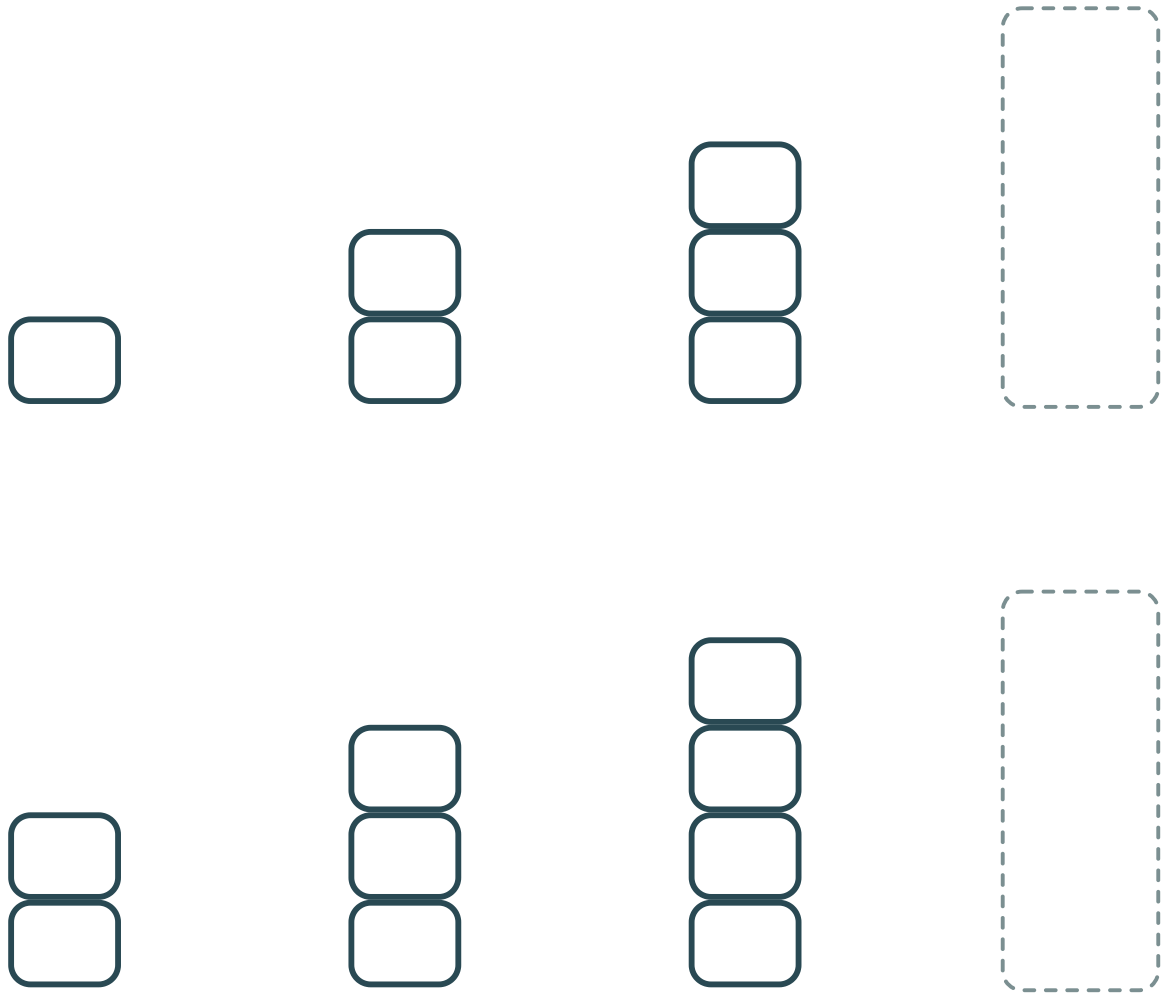


PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 08 / 30 · Creștere cu o unitate

Un șir care crește

Observă turnurile. Desenează turnul care urmează.

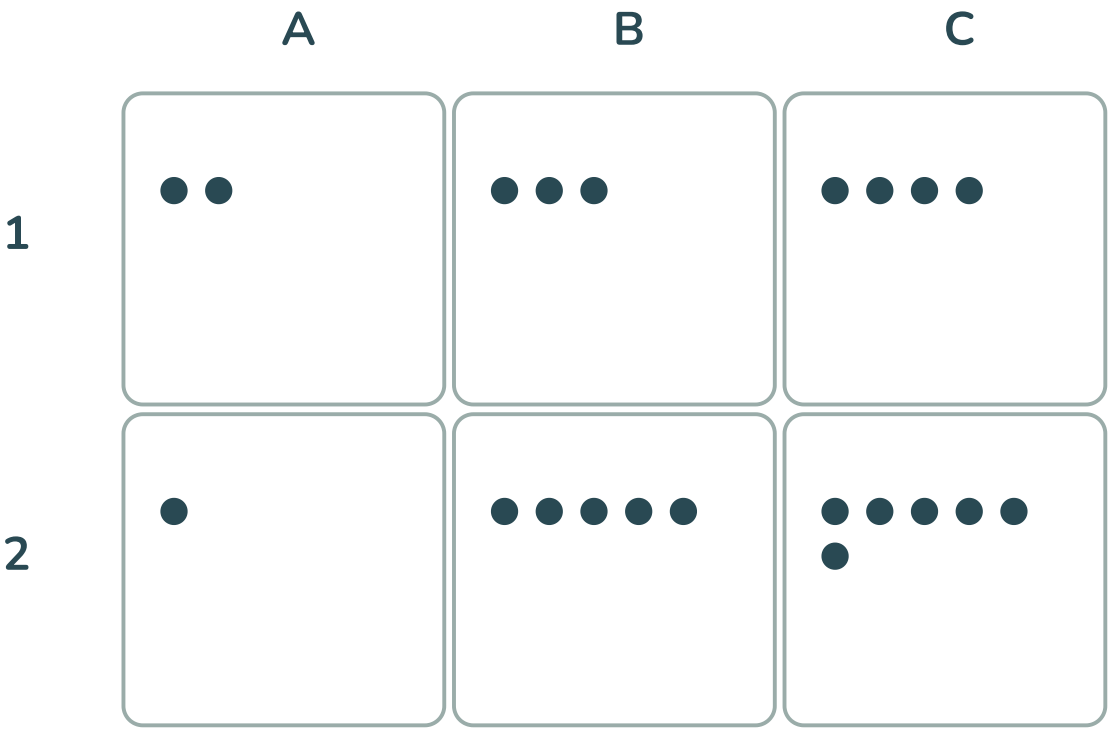


PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 09 / 30 · Citirea unei grile

Harta numerelor

Caută locul cerut în tabel. Scrie câte puncte sunt în acea căsuță.



A1 ☐ B2 ☐

C1 ☐ A2 ☐

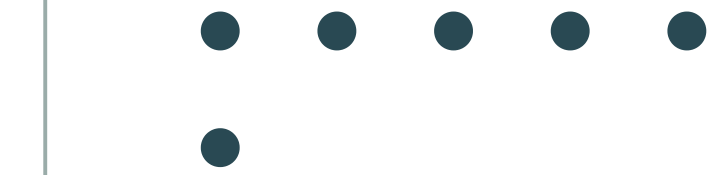
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

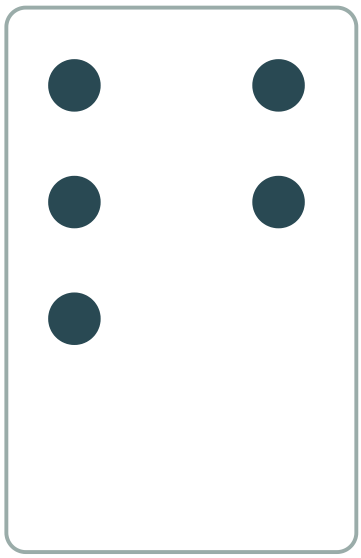
ACTIVITATEA 10 / 30 · Conservarea cantității

Numărul nu se schimbă

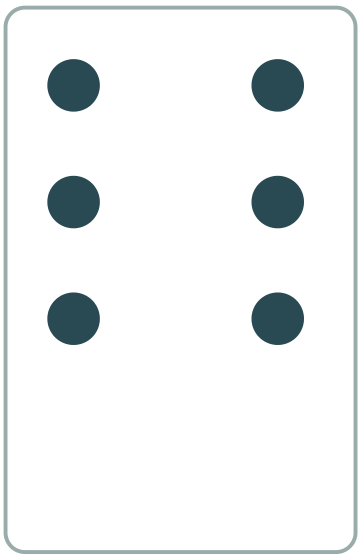
Privește cele 6 buline din model. Încercuiește grupa cu tot 6 buline.

MODEL: 6 BULINE

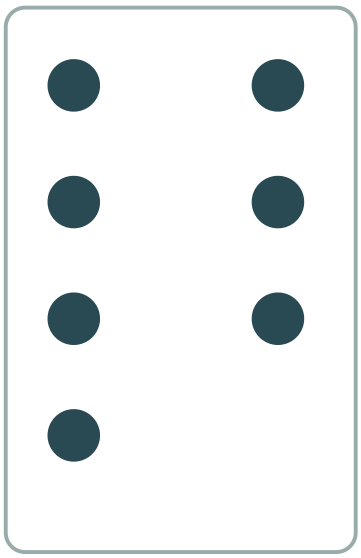




1



2



3

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 11 / 30 · Discriminare de litere

Litere ascunse

Încercuiește toate literele A. Subliniază toate literele M.

A M V A T S

M A L M A V

S T A R M L

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 12 / 30 · Perechi de litere

Mari și mici

Unește fiecare literă mare cu litera ei mică.

A	s
M	r
S	a
R	m

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 13 / 30 · Sunet inițial

Primul sunet

Adultul spune numele desenelor. Unește fiecare desen cu M, P sau C.



MĂR



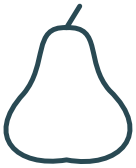
PEȘTE



CASĂ



MINGE



PARĂ



CANĂ

M	P	C

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 14 / 30 · Diacritice românești

Semne care schimbă litera

În fiecare rând, încercuiește litera din modelul din stânga.



PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 15 / 30 · Inițiala unui nume

Numele prietenilor

Privește numele. Încercuiește prima literă în fiecare rând de alegeri.

PUFI	T	P	M
MIRA	P	N	M
TOBI	T	M	P
NORIȘOR	M	N	T

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 16 / 30 · Secvențe de litere

Trenulețul literelor

Descoperă regula fiecărui șir. Scrie literele care lipsesc.

A	M	A	M		
S	S	T	S	S	
P	R	P		P	

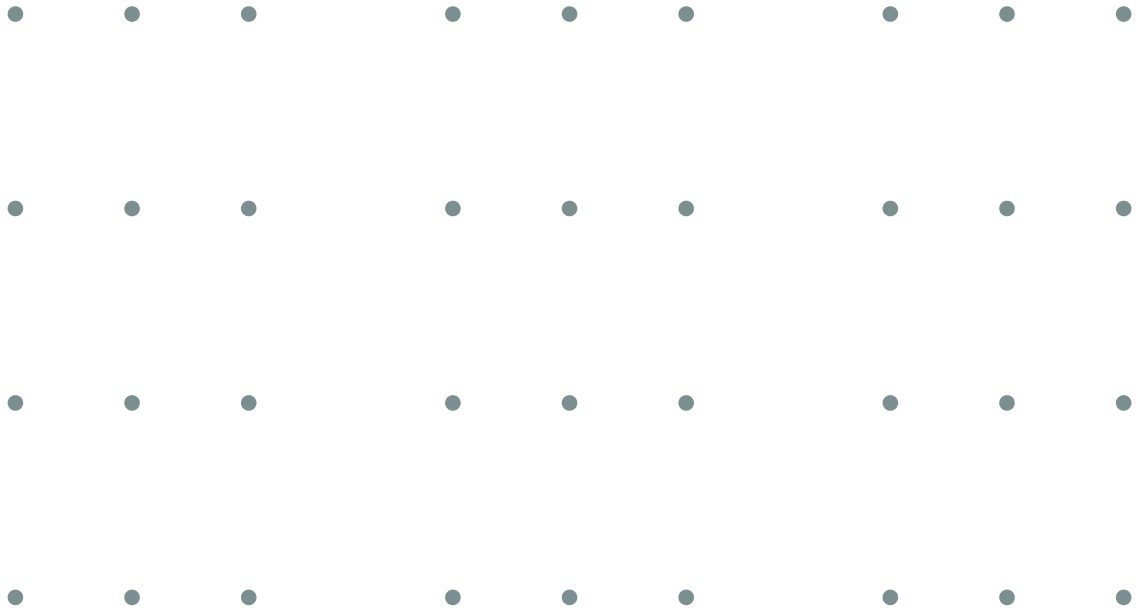
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 17 / 30 · Construirea literelor

Litere din bețișoare

Privește modelele L, T și V. Copiază-le în grilele de dedesubt.

L T V



PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 18 / 30 · Recunoașterea formei cuvântului

Cuvinte gemene

Unește fiecare cuvânt din stânga cu cel scris la fel în dreapta.

NOR	SOARE
LAC	NOR
SOARE	LAC

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 19 / 30 · Scriere cu model personal

Îmi construiesc numele

Adultul scrie numele tău în primul rând. Copiază-l dedesubt, în ritmul tău.

MODELUL ADULTULUI

ÎNCERC ȘI EU

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 20 / 30 · Litere în ordinea corectă

Mesajul de pe semn

Privește modelul STOP. Încercuiește doar cartonașele scrise la fel.

MODEL

STOP

SOPT

STOP

TOPS

POST

STOP

SPOT

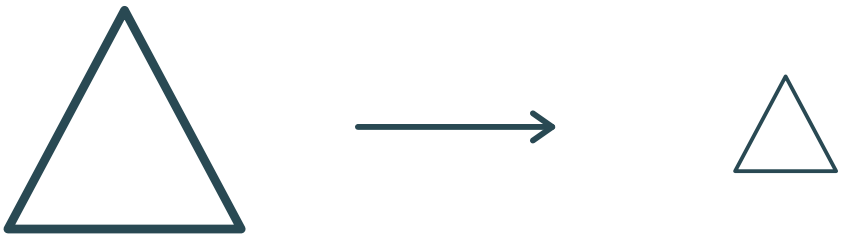
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 21 / 30 · Analogie de mărime

Mare devine mic

Ce s-a schimbat? Alege desenul care completează a doua pereche.

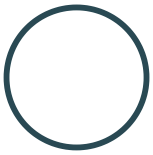
MODEL



APLICĂ ACEEAȘI REGULĂ



1



2



3

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 22 / 30 · Analogie parte-întreg

Întreg și jumătate

Privește prima pereche. Alege jumătatea care continuă aceeași regulă.

MODEL



APLICĂ ACEEAȘI REGULĂ



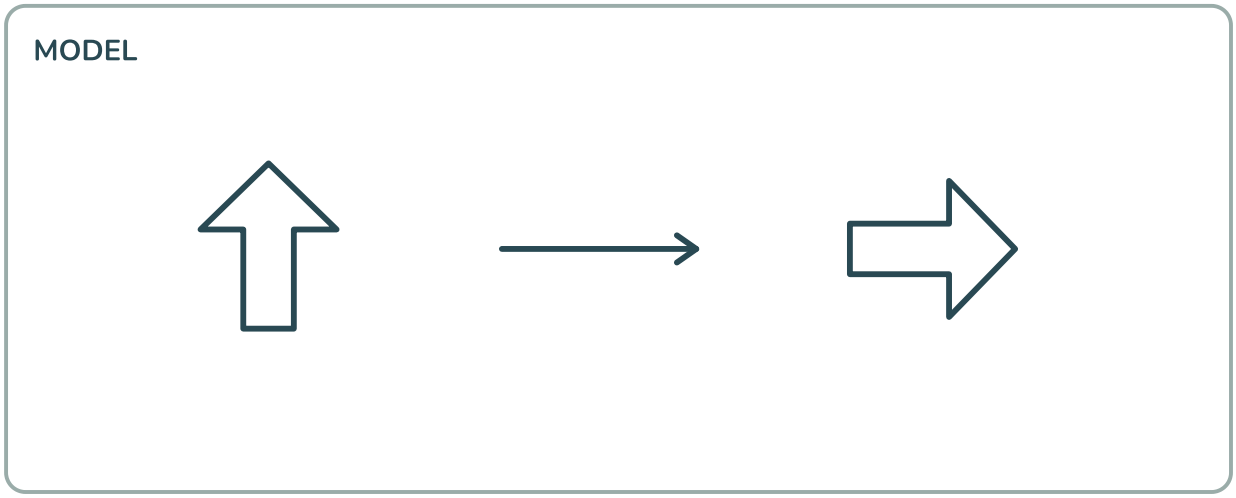


PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

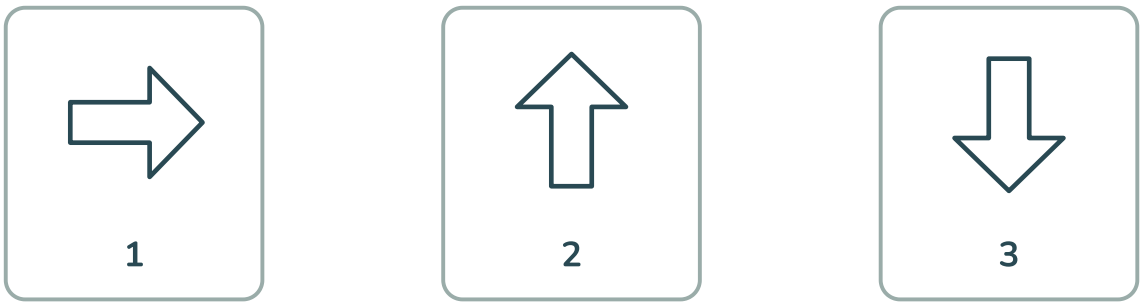
ACTIVITATEA 23 / 30 · Analogie de orientare

Un sfert de rotire

Prima săgeată s-a rotit spre dreapta. Aplică aceeași rotire celei de jos.





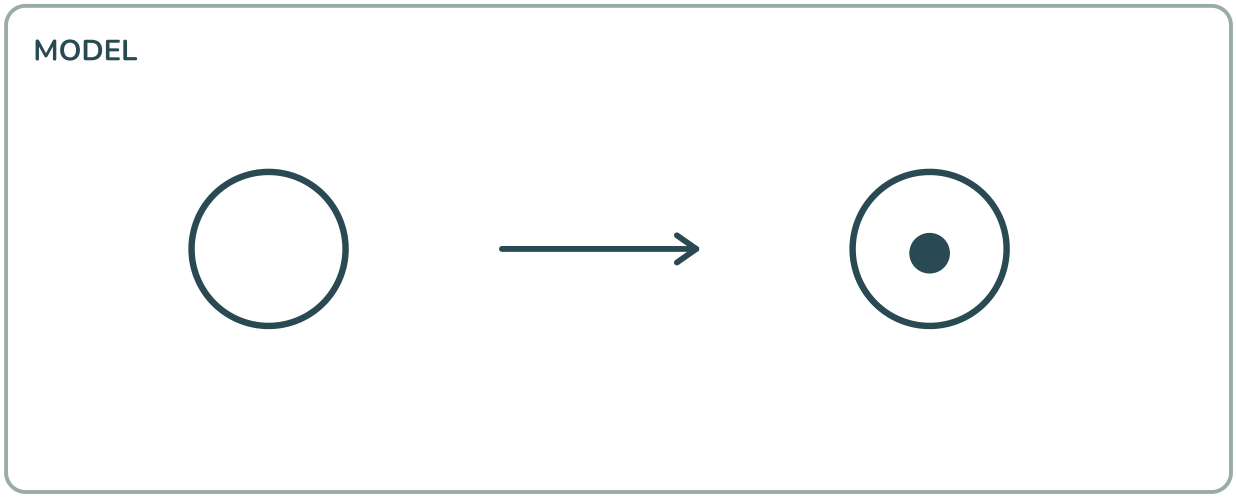


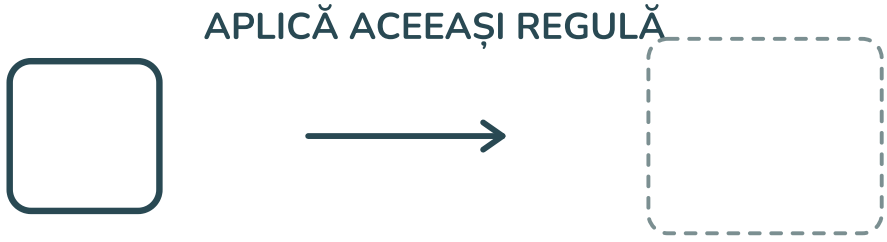
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

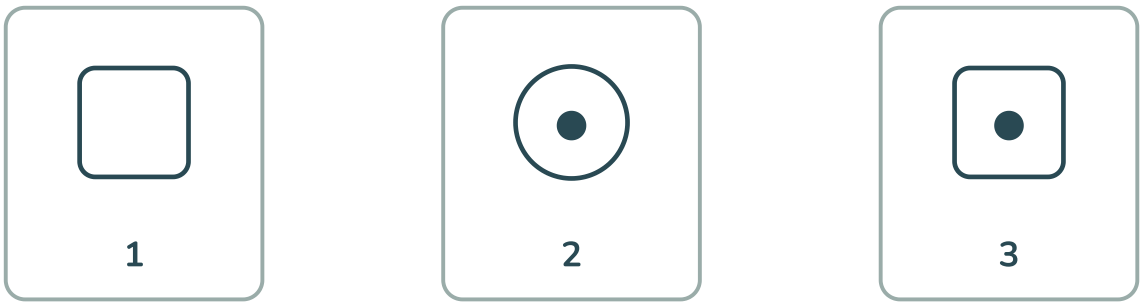
ACTIVITATEA 24 / 30 · Analogie prin adăugare

Ce s-a adăugat?

Privește cercul înainte și după. Alege pătratul schimbat după aceeași regulă.







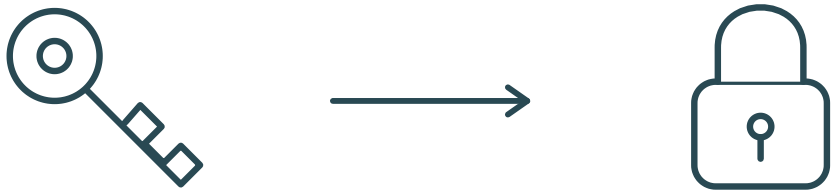
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 25 / 30 · Analogie funcțională

Obiectul și rostul lui

Cheia deschide lacătul. Cu ce se potrivește creionul? Alege și explică.

MODEL



APLICĂ ACEEAȘI REGULĂ





1



2



3

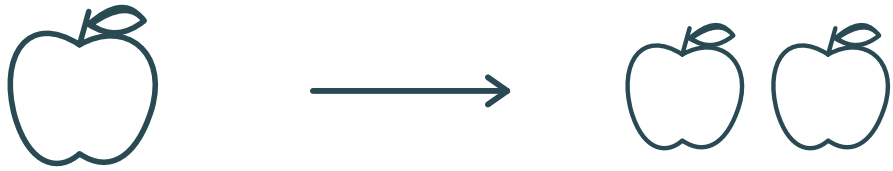
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 26 / 30 · Analogie de cantitate

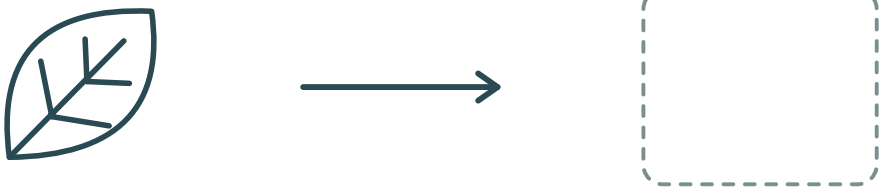
Unu se face doi

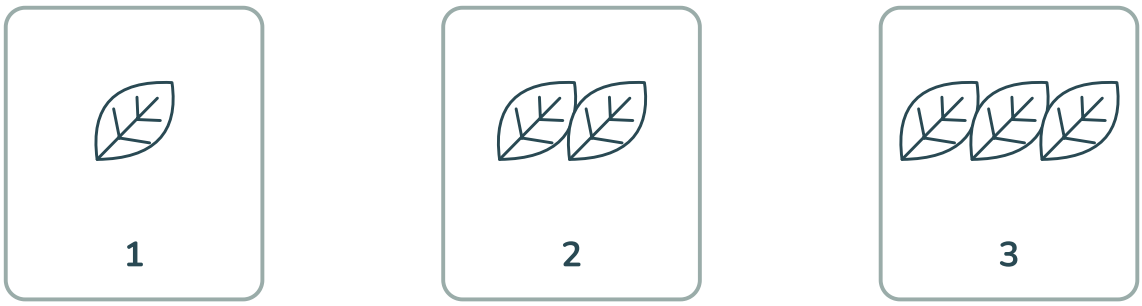
Privește prima pereche. Alege desenul care continuă regula cu frunze.

MODEL



APLICĂ ACEEAȘI REGULĂ





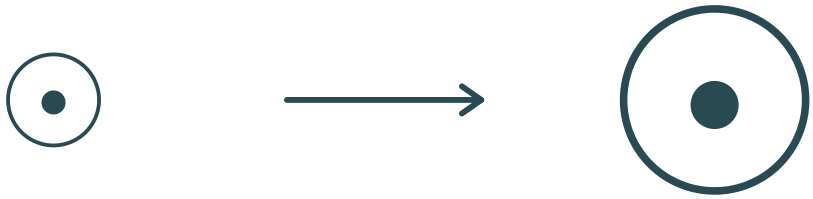
PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 27 / 30 · Analogie cu două atribute

Două lucruri de observat

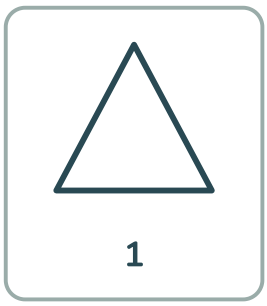
Mărimea se schimbă, semnul rămâne. Alege desenul potrivit pentru triunghi.

MODEL

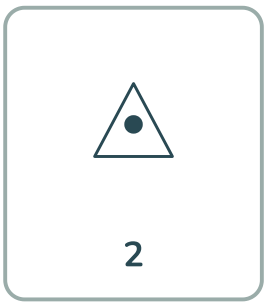


APLICĂ ACEEAȘI REGULĂ

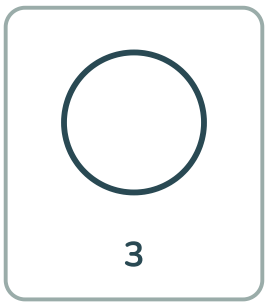




1



2



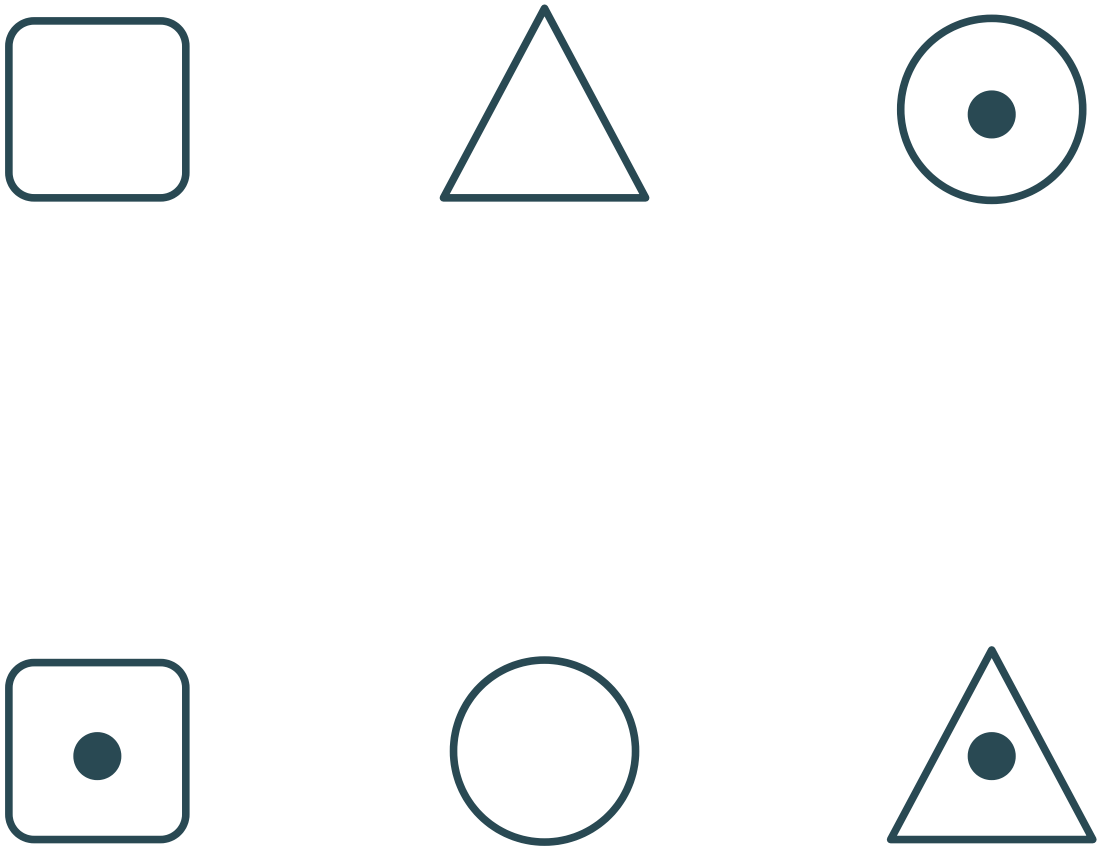
3

PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 28 / 30 · Selecție prin două negații

Detectivul spune NU

Încercuiește desenele care NU sunt triunghiuri și NU au punct.

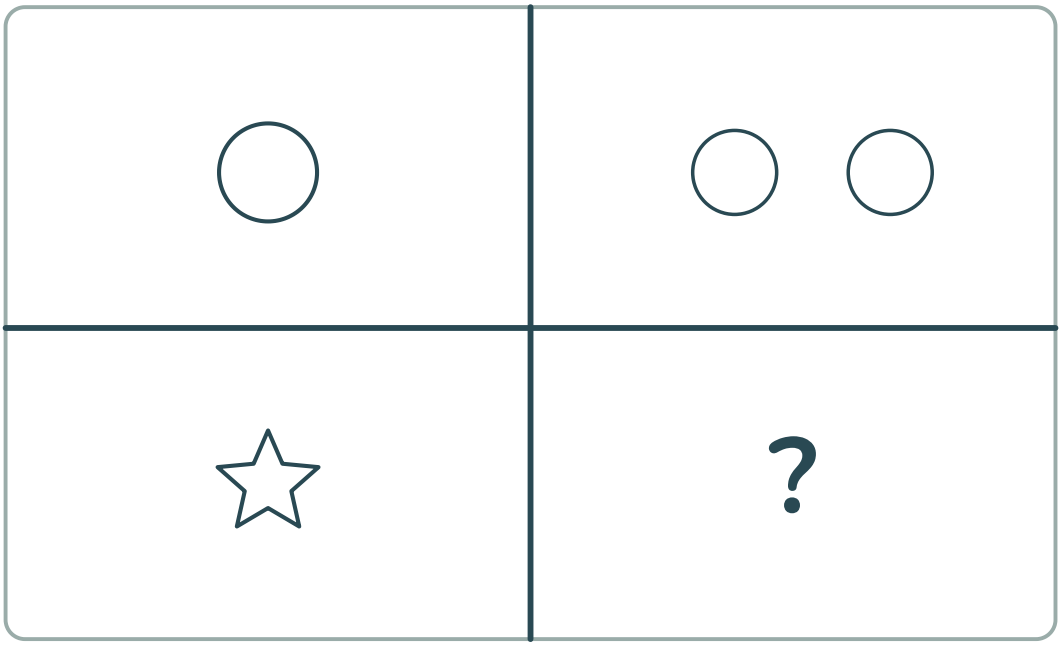


PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 29 / 30 · Matrice vizuală 2 x 2

Piesa din tabel

Privește rândurile și coloanele. Alege piesa care lipsește.





PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.

ACTIVITATEA 30 / 30 · Integrarea celor trei domenii

Ultimele trei indicii

Completează numărul. Alege inițiala pentru măr. Aplică regula la triunghi.

INDICIUL 1

4 ☐ 6

INDICIUL 2



M P C

INDICIUL 3



PENTRU ADULT · Citiți cerința cu voce tare. Copilul poate arăta răspunsul sau îl poate explica înainte de a desena.



Mulțumim pentru ideile tale!

Fiecare urmă de creion spune ceva despre felul în care ai privit, ai ales și ai încercat. Poate ai găsit un răspuns repede, poate ai schimbat o idee sau ai cerut ajutor. Toate acestea fac parte din descoperire.

Alege pagina la care ți-a plăcut cel mai mult să lucrezi. Povestește unui om drag ce ai observat și cum ai hotărât ce să faci. Dacă vrei, inventează o provocare asemănătoare pentru el și ascultă-i explicația.

Pentru adult: observați procesul, nu comparați copiii între ei. La desen și la sarcinile deschise nu există un singur model de urmat. Dacă o pagină este prea dificilă, simplificați cerința, răspundeți prin indicare sau reveniți mai târziu. Intervalele de vârstă sunt orientative.

Vă mulțumim că ați făcut loc unui timp de joacă împreună. Alte cărți, cântece și activități în limba română vă așteaptă pe lumealuinorisor.ro. Curiozitatea lui Norișor merge mai departe cu fiecare întrebare a voastră.



Joaca se schimbă. Curiozitatea continuă.

30 de activități originale, cu loc pentru încercări, explicații și idei proprii.
Deschide o pagină, ia un creion și descoperă în ritmul tău.

lumealuinorisor.ro

© 2026 Lumea lui Norișor. Toate drepturile rezervate. Lumea lui Norișor™ este marca universului nostru de cântece, povești și activități pentru copii.

Micii detectivi ai ideilor · Grupa mare · 5-6 ani
30 de activități · 34 de pagini A4