

GRUPA MIJLOCIE · 4-5 ani

CREIONUL PORNEȘTE LA DRUM

Trasee, bucle și desene inventate

30 DE PAGINI DE ACTIVITĂȚI ORIGINALE



Bine ai venit la joacă!

În Lumea lui Norișor, curiozitatea poate începe de la un semn, un obiect sau o întrebare. Acest caiet propune 30 de activități originale, gândite pentru a fi descoperite împreună cu un adult. Nu este un test și nu trebuie terminat într-o singură zi.

Alegeți una sau două pagini și citiți cerința cu voce tare. Lăsați copilul să privească, să întrebe și să încerce în ritmul lui. Înainte de a folosi creionul, poate arăta răspunsul, poate urmări traseul cu degetul sau poate explica ce observă. La activitățile deschise există mai multe răspunsuri bune.

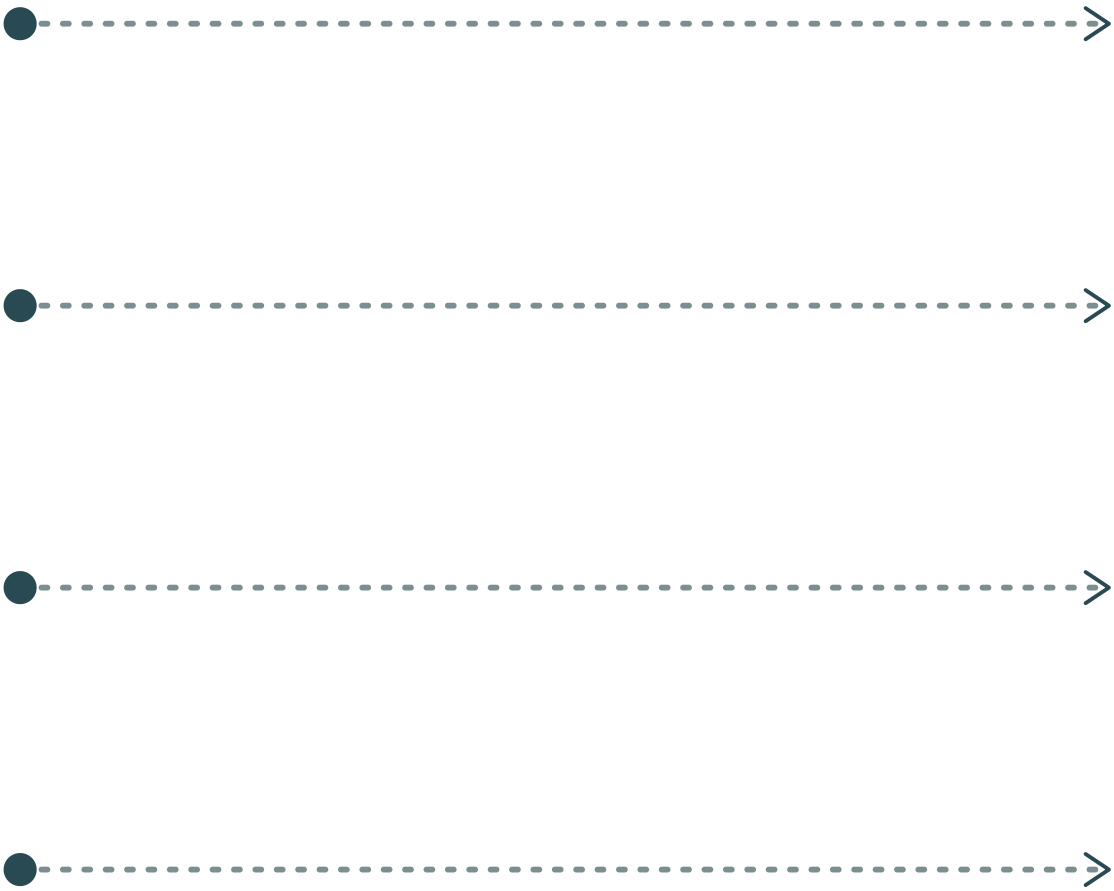
Folosiți creioane potrivite mâinii copilului și imprimați la dimensiunea reală, pe foi A4. Desenele de lucru rămân clare și la tipărire alb-negru. Paginile nu cer decupare, acces la internet sau obiecte mărunte. Adultul poate nota explicațiile copilului, fără să rezolve în locul lui.

Opriți-vă când apare oboseala și reveniți altădată. Bucuria de a observa și de a încerca valorează mai mult decât viteza ori perfecțiunea. Continuați descoperirile și prin joacă, mișcare, povești și obiecte din viața de zi cu zi.

ACTIVITATEA 01 / 30 · Linii orizontale

Poduri între insule

Trasează fiecare pod de la punct la săgeată. Păstrează creionul pe linie.

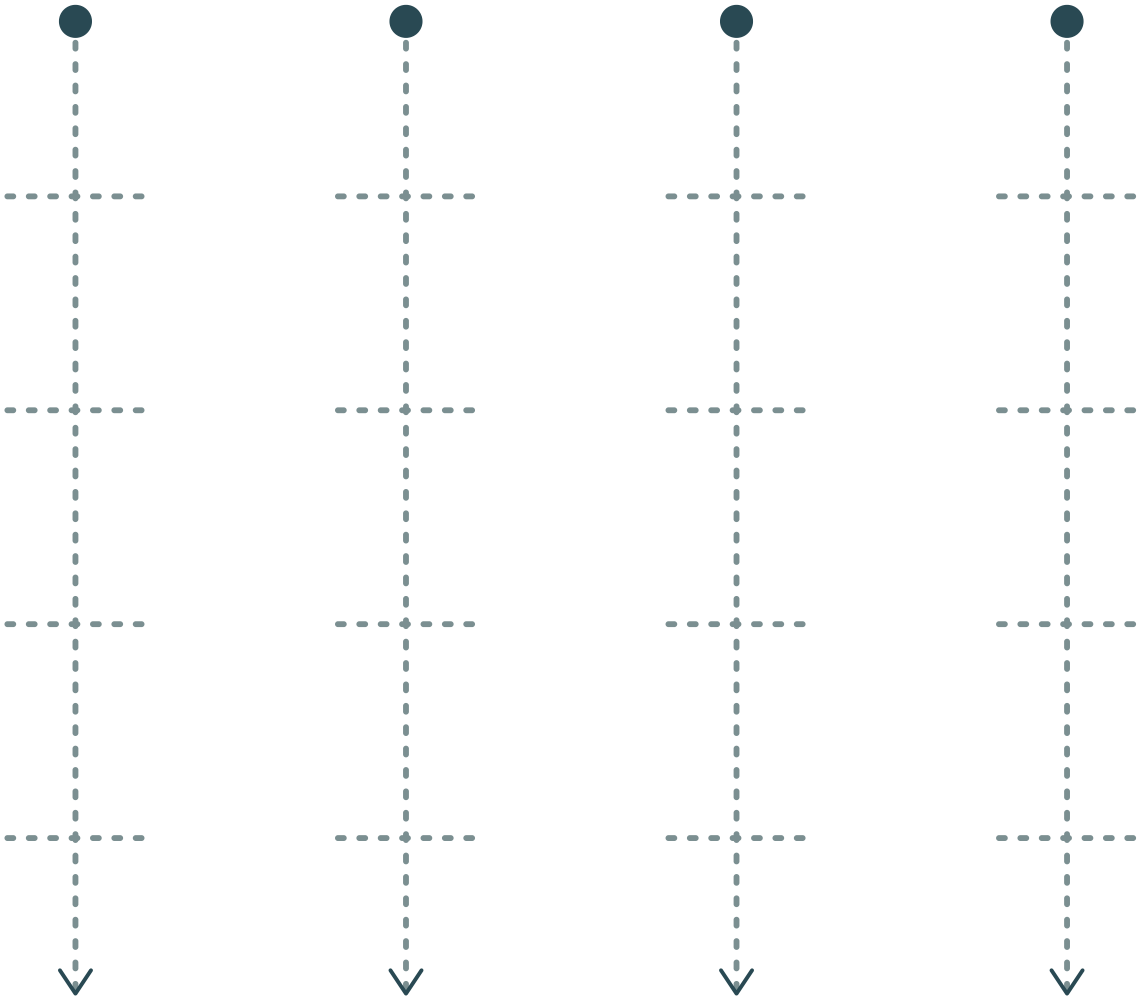


PENTRU ADULT · Începeți întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 02 / 30 · Linii verticale

Scările din turn

Coboară pe fiecare linie punctată. Trasează apoi treptele scurte.

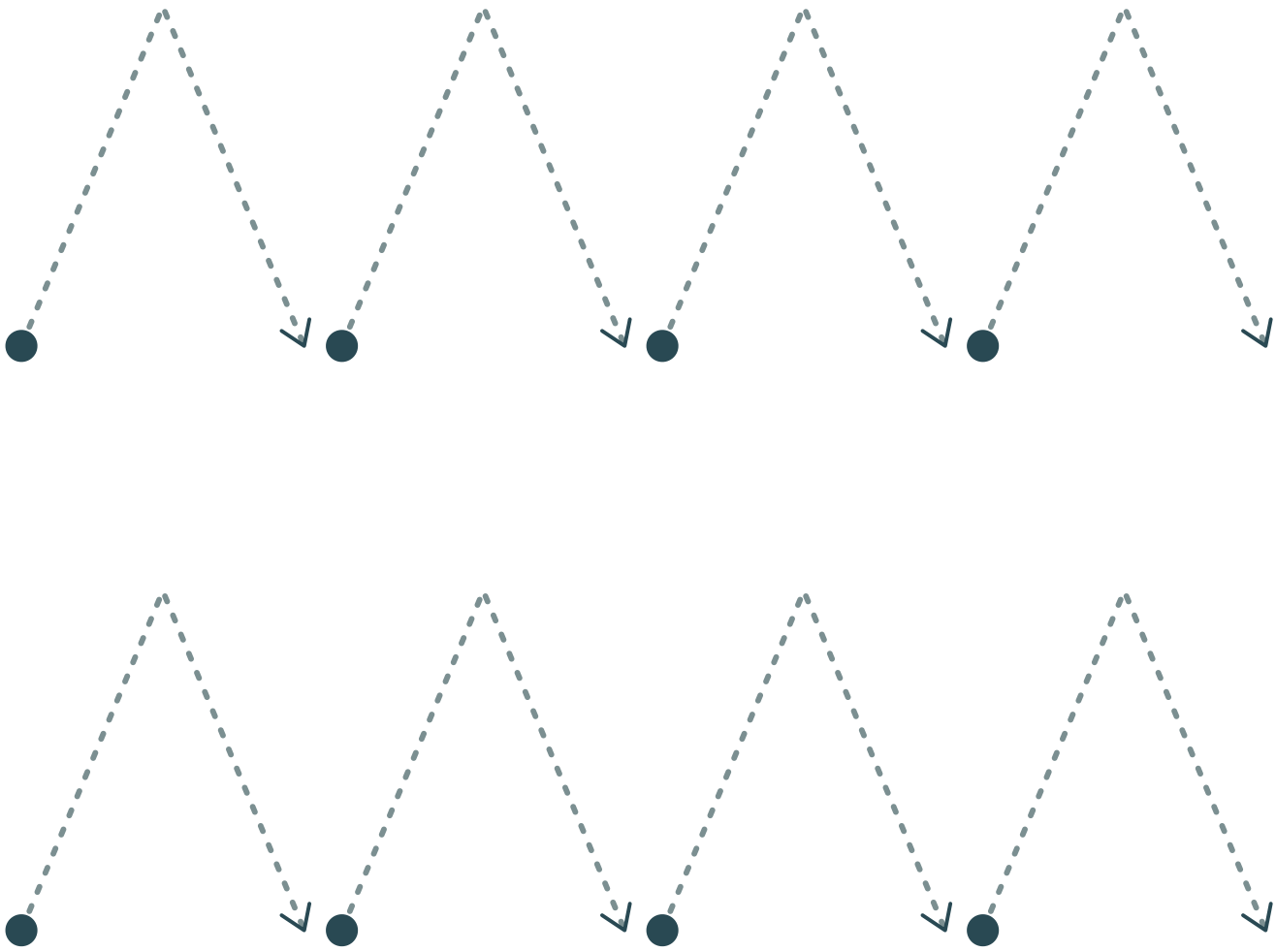


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 03 / 30 · Linii oblice

Acoperișuri înclinate

Urcă și coboară pe fiecare acoperiș punctat.

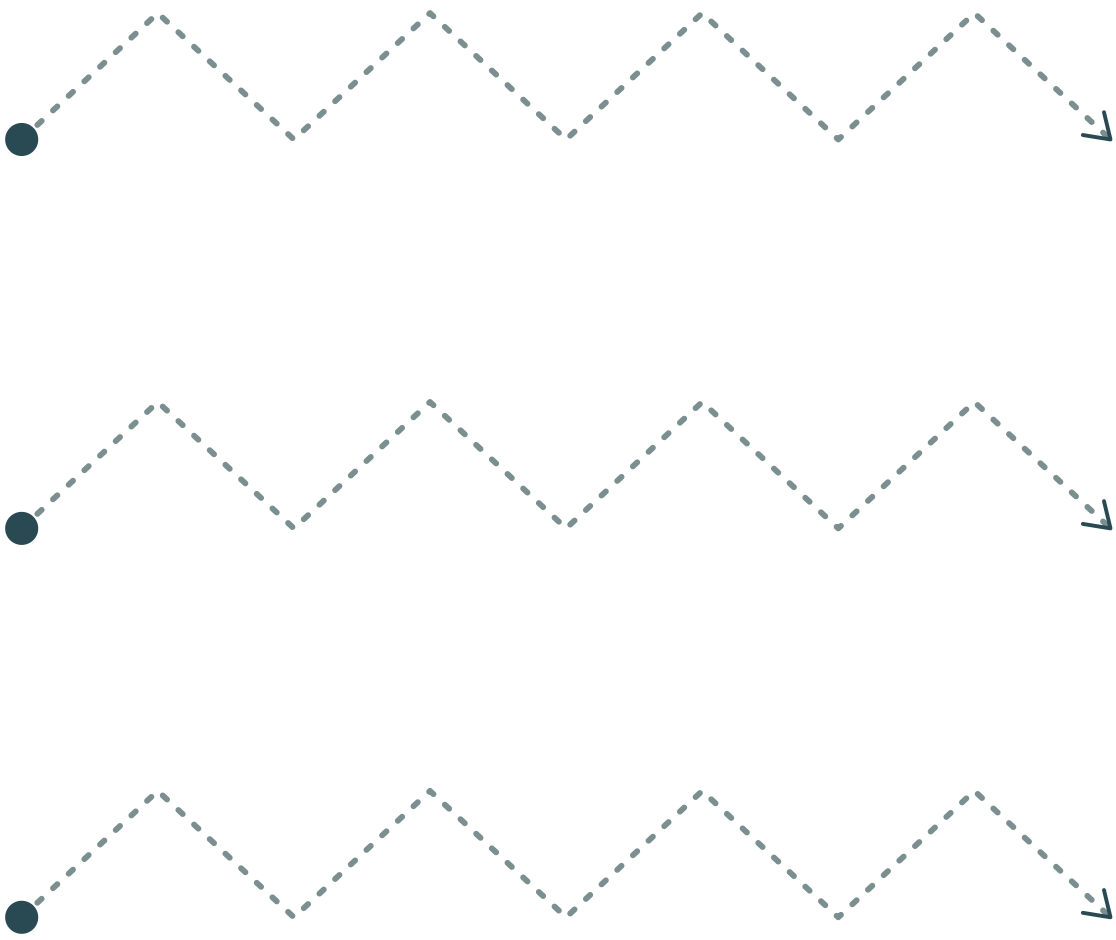


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 04 / 30 · Zigzag continuu

Munții cu colțuri

Urmărește poteca în zigzag. Oprește-te puțin la fiecare vârf.

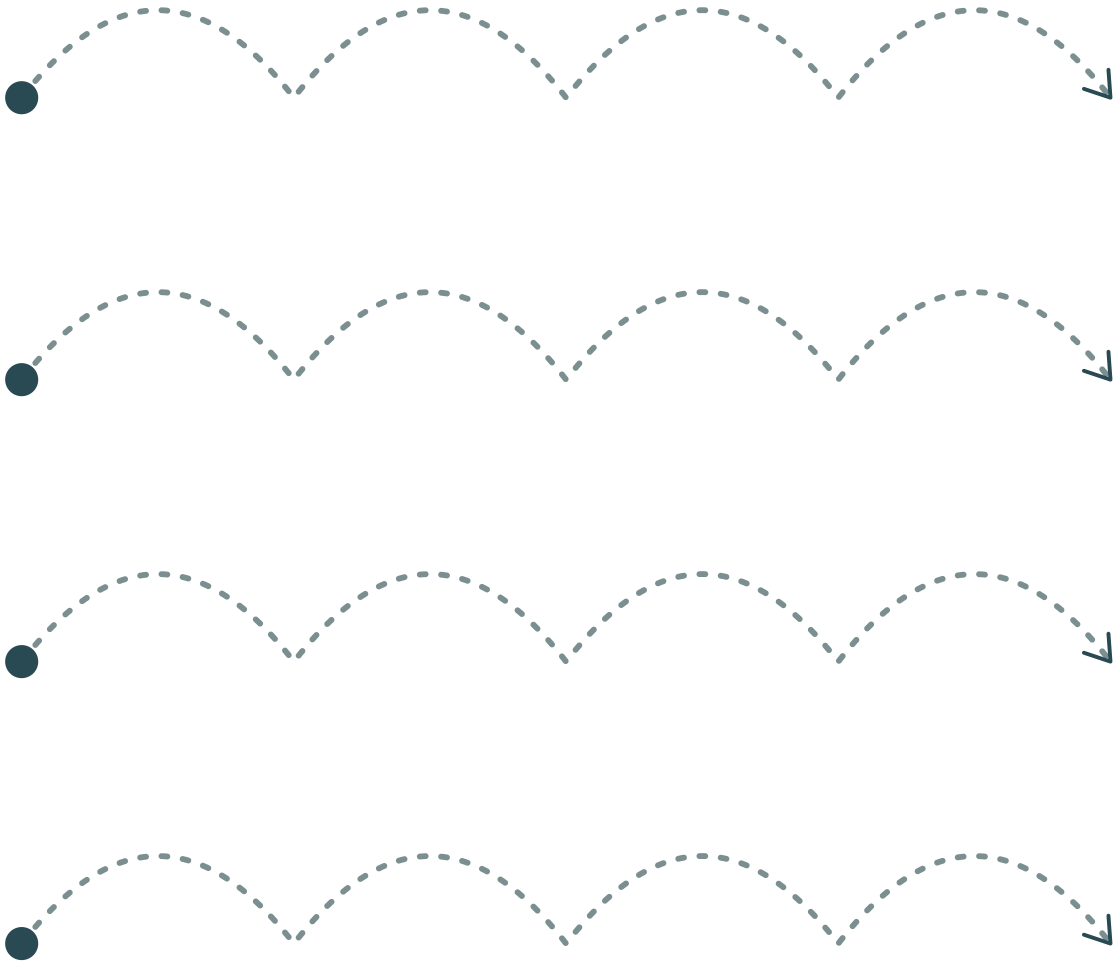


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 05 / 30 · Arce în sus

Dealuri line

Urmărește arcurile de la stânga la dreapta.

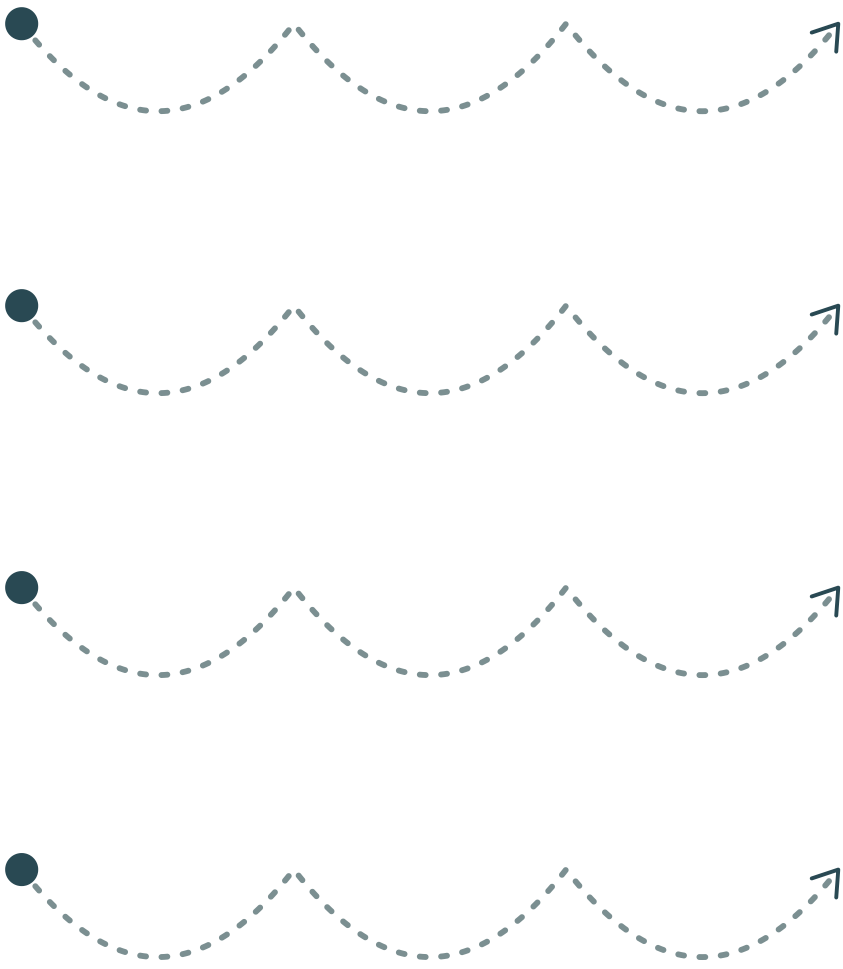


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 06 / 30 · Arce în jos

Marginea șervețelului

Trasează marginea cu arcade. Continuă singur în spațiul liber.

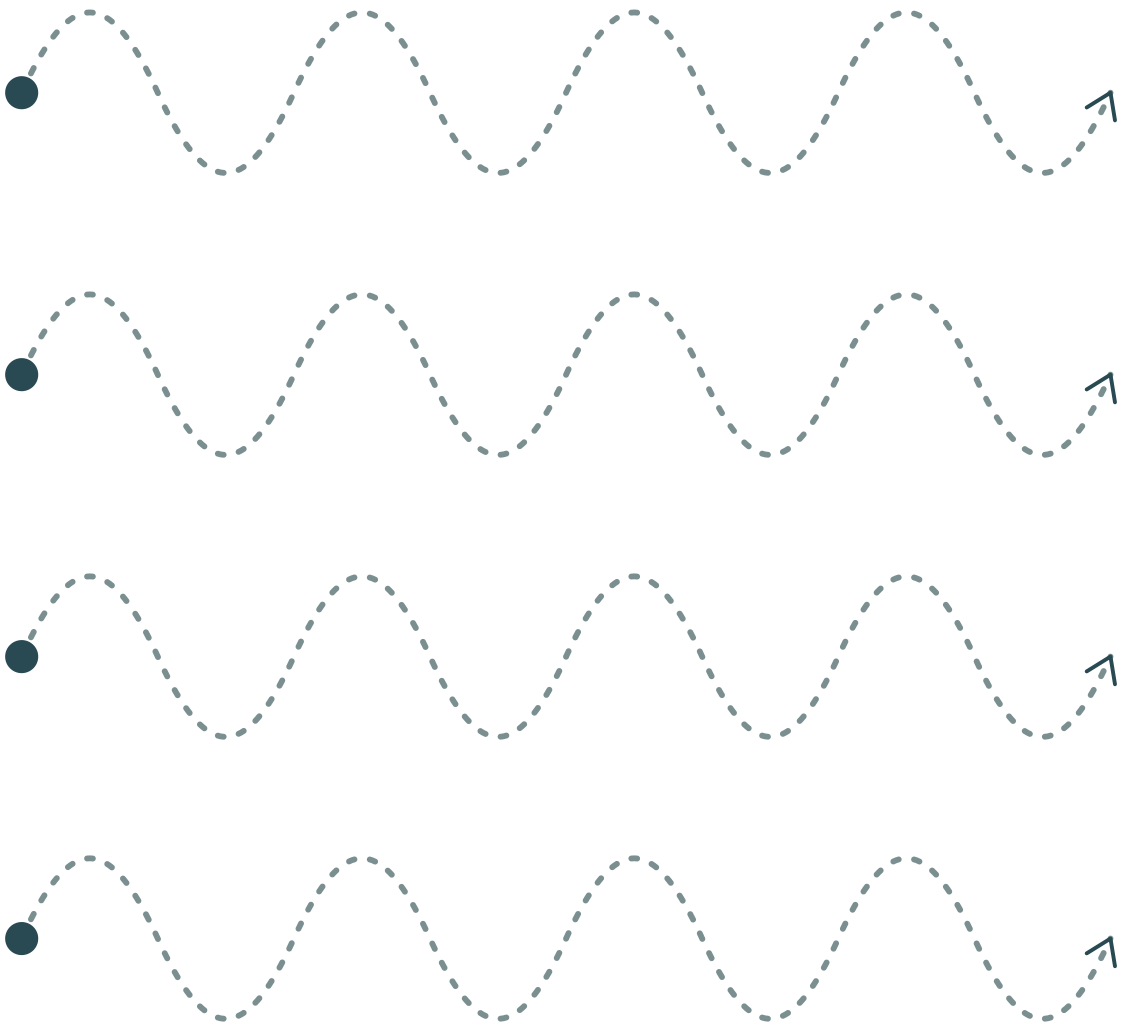


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 07 / 30 · Unduire regulată

Valuri egale

Pornește de la punct și trasează valurile, fără colțuri.

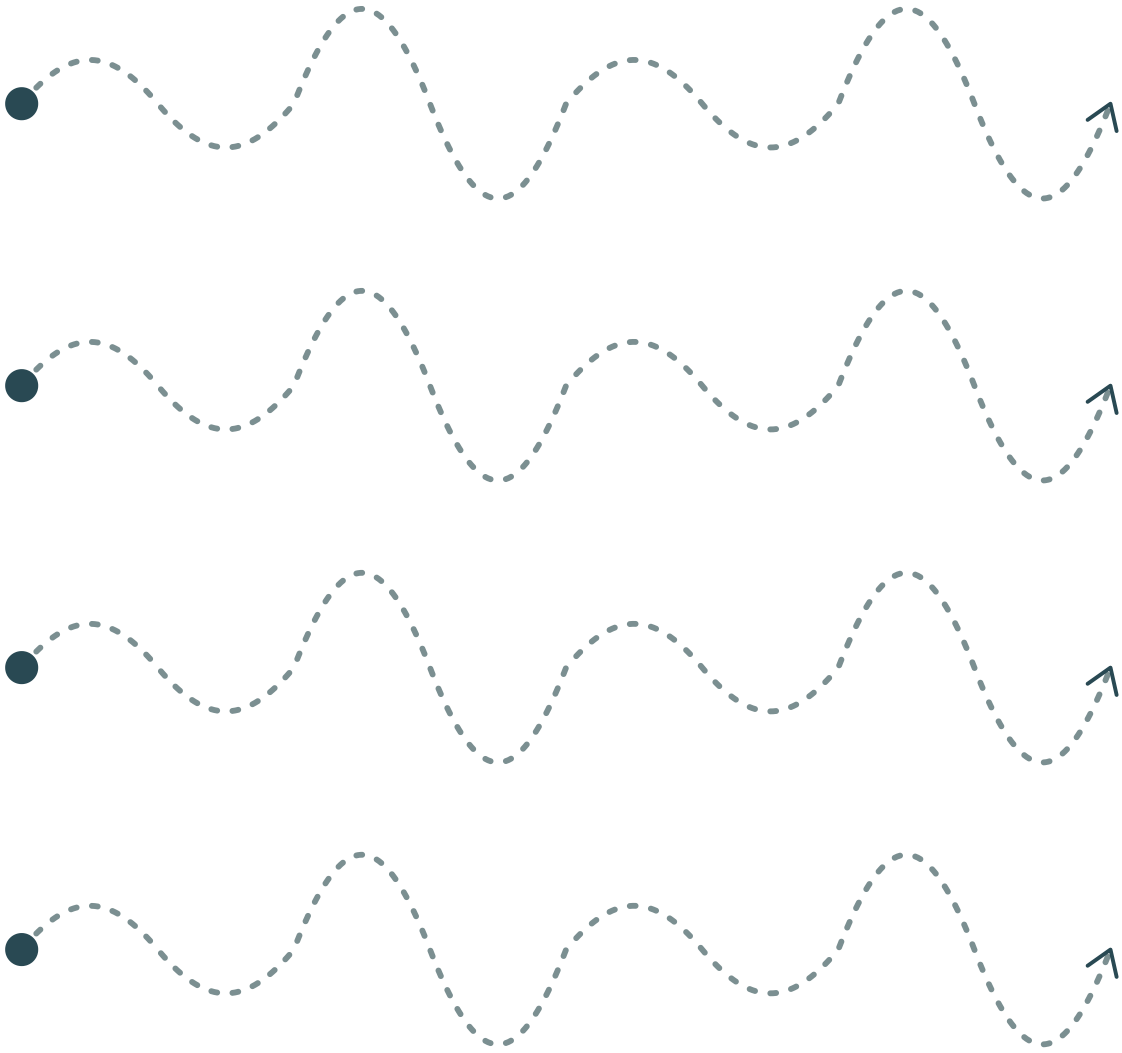


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 08 / 30 · Variația amplitudinii

Valul se schimbă

Urmărește valurile: unul mic, unul mare. Păstrează ritmul.

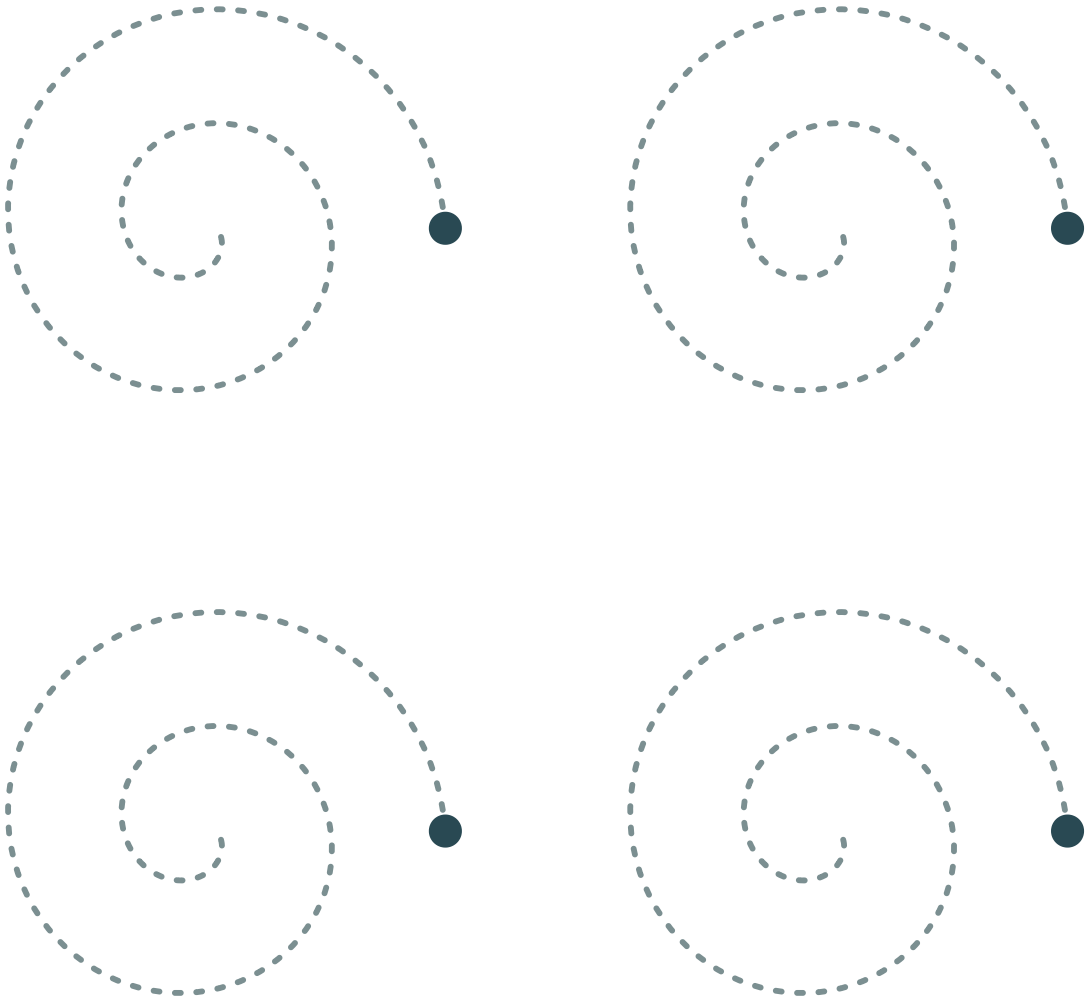


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 09 / 30 · Spirală spre interior

Melcul spre centru

Urmărește spirala din exterior spre centru.

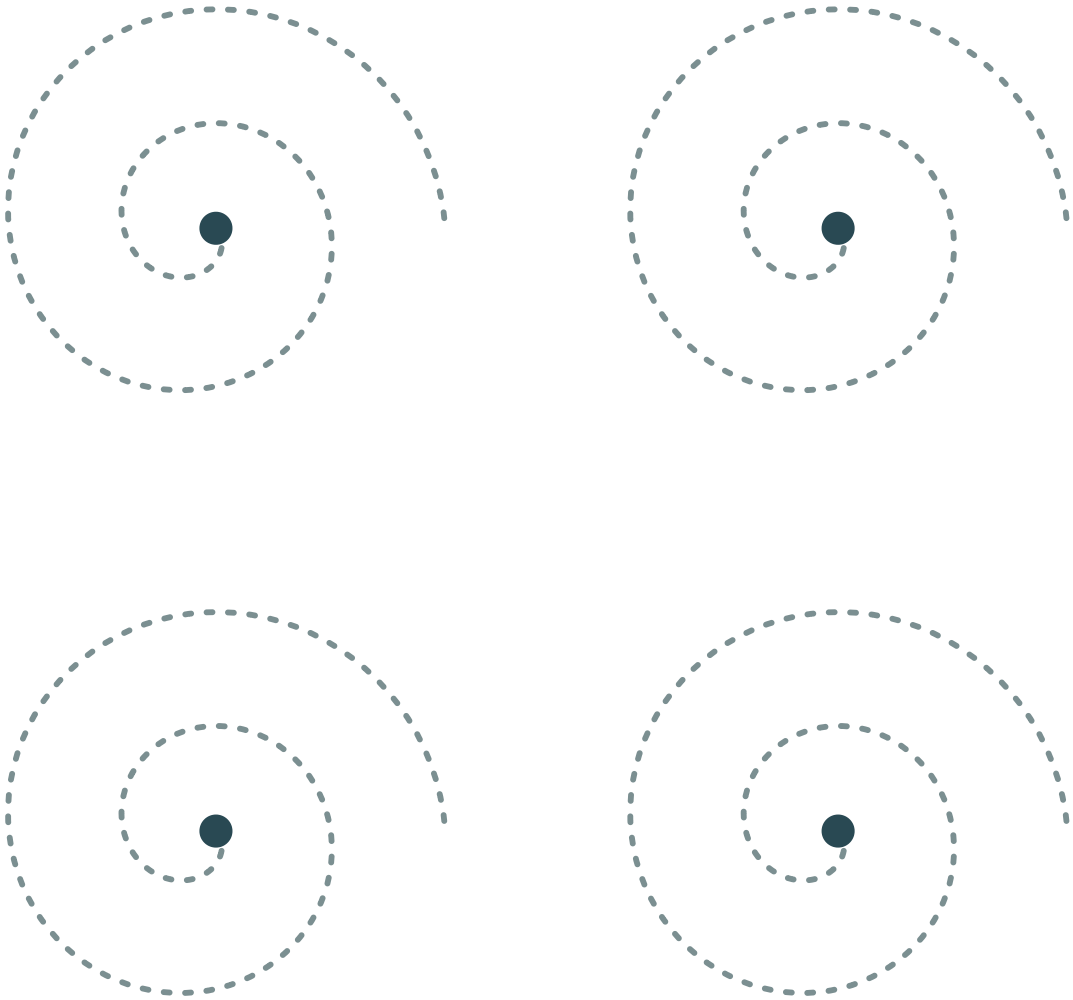


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 10 / 30 · Spirală spre exterior

Melcul iese la lumină

Pornește din centru și urmărește spirala spre exterior.

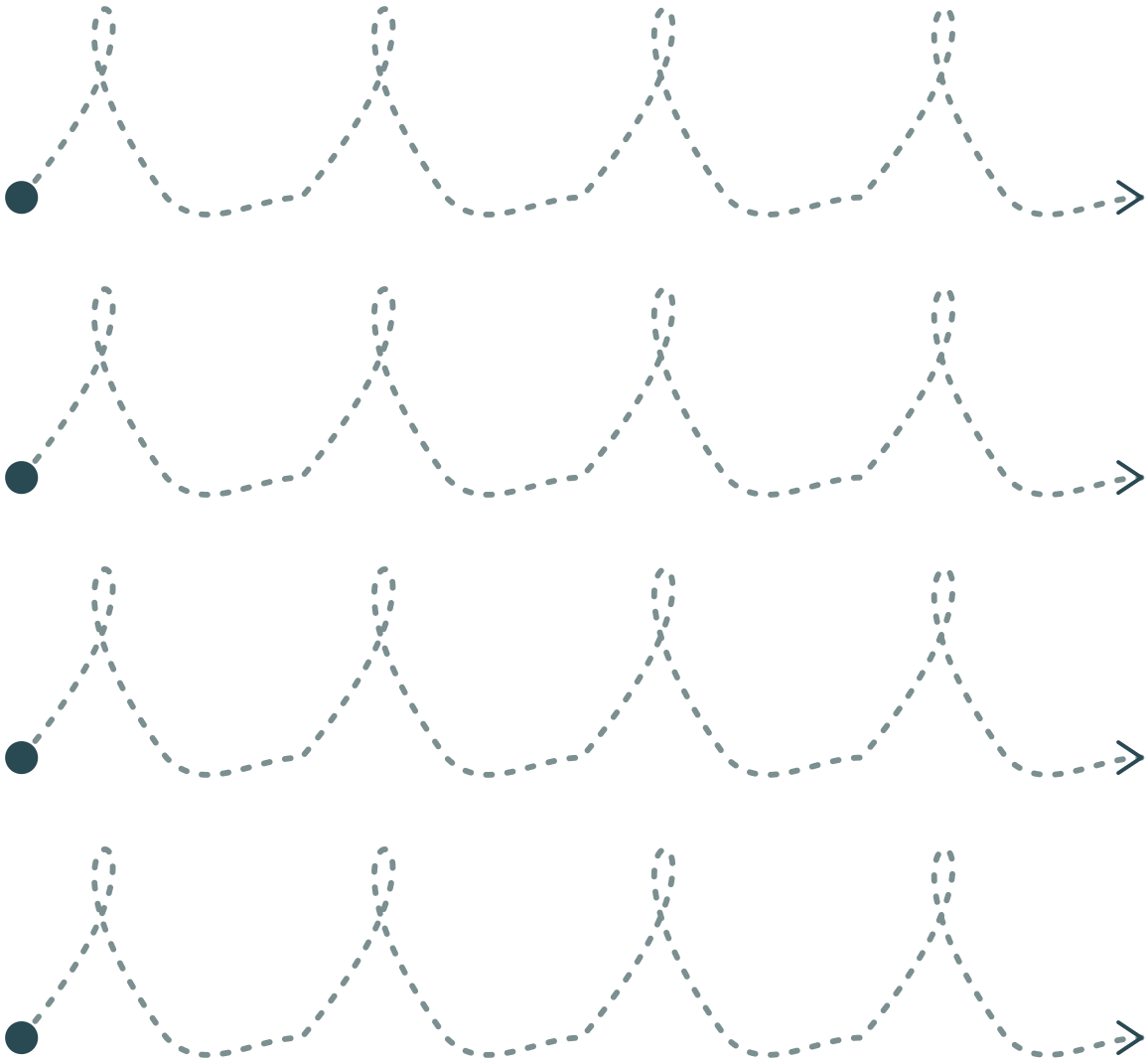


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 11 / 30 · Bucle în sus

Panglica face bucle

Trasează buclele deasupra liniei de sprijin.

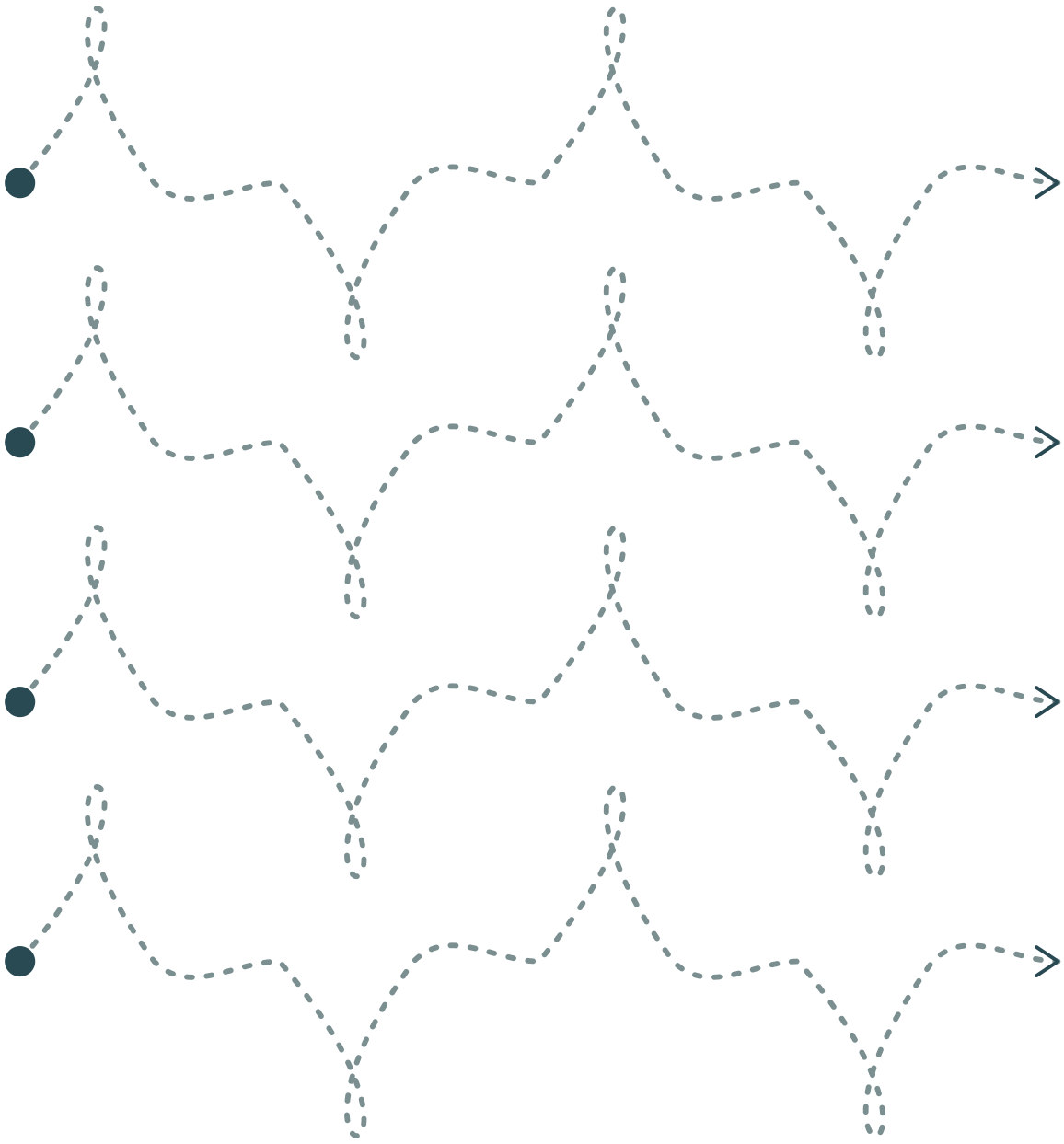


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 12 / 30 · Alternanță sus-jos

Bucle în două sensuri

Trasează o buclă sus și una jos. Repetă mișcarea.

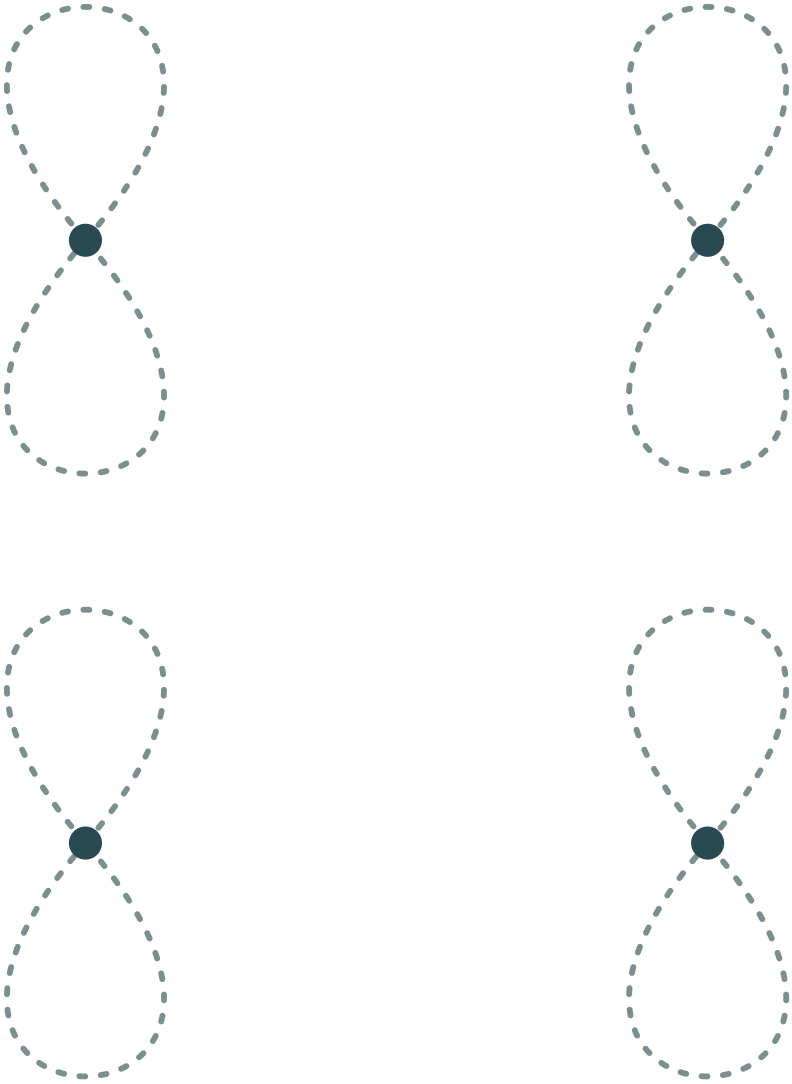


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 13 / 30 · Buclă dublă

Opturi pentru fluturi

Urmărește fiecare opt, trecând de două ori prin mijloc.

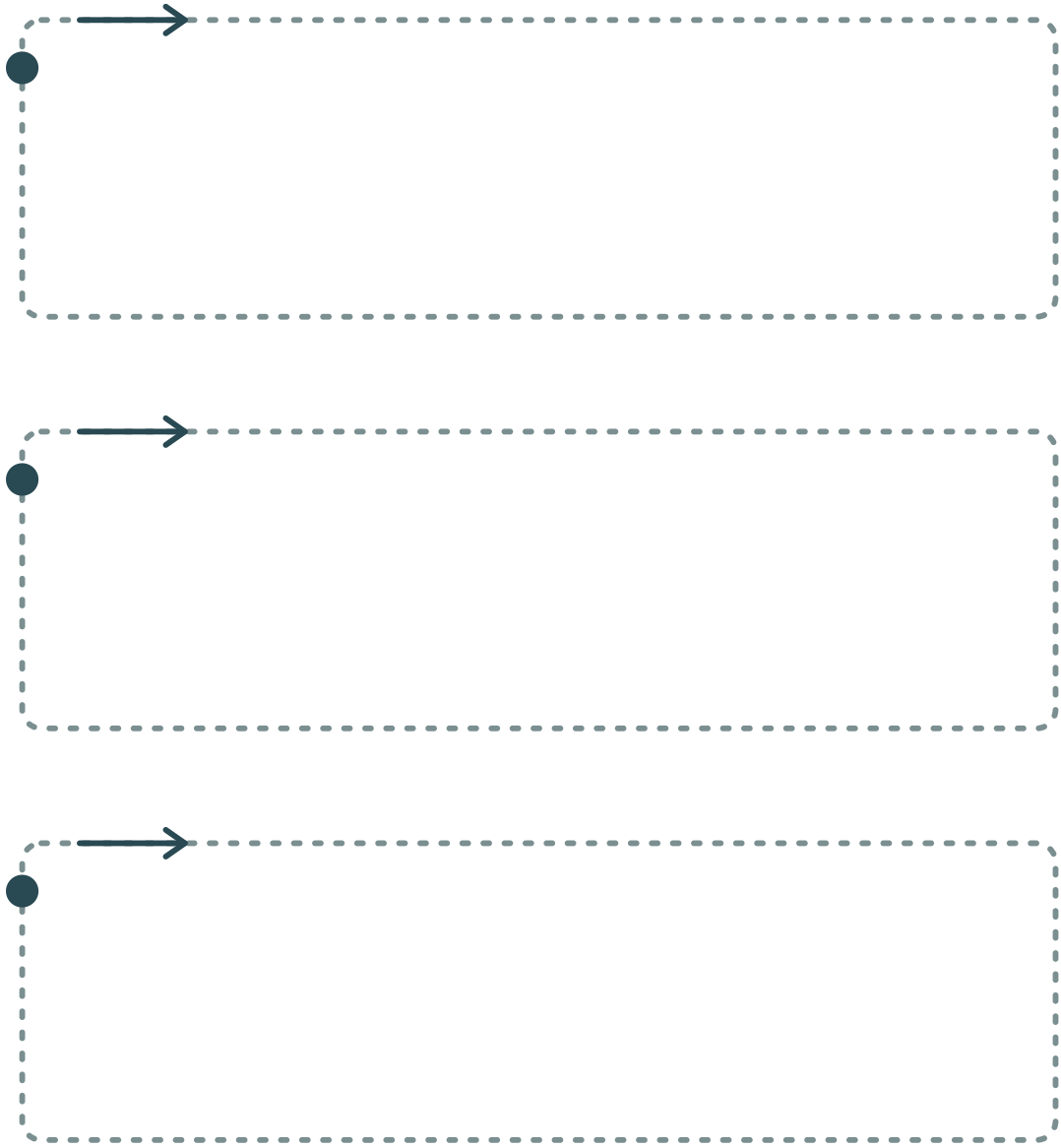


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 14 / 30 · Contur rotunjit

Ocolim rondul

Urmărește drumul cu colțuri rotunjite. Închide traseul la punct.

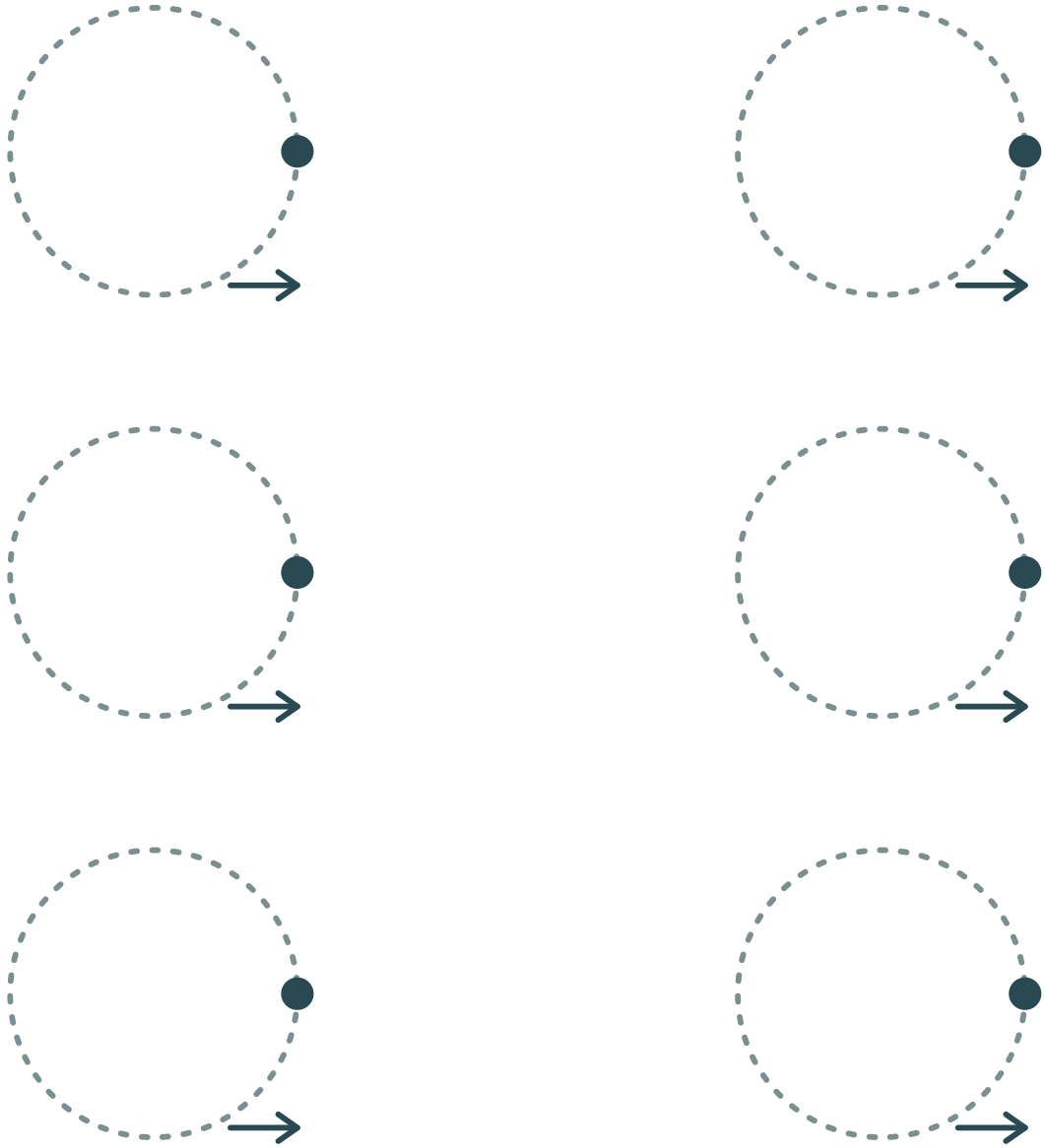


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 15 / 30 · Închiderea cercului

Roți care se închid

Pornește de la punct și închide fiecare cerc.

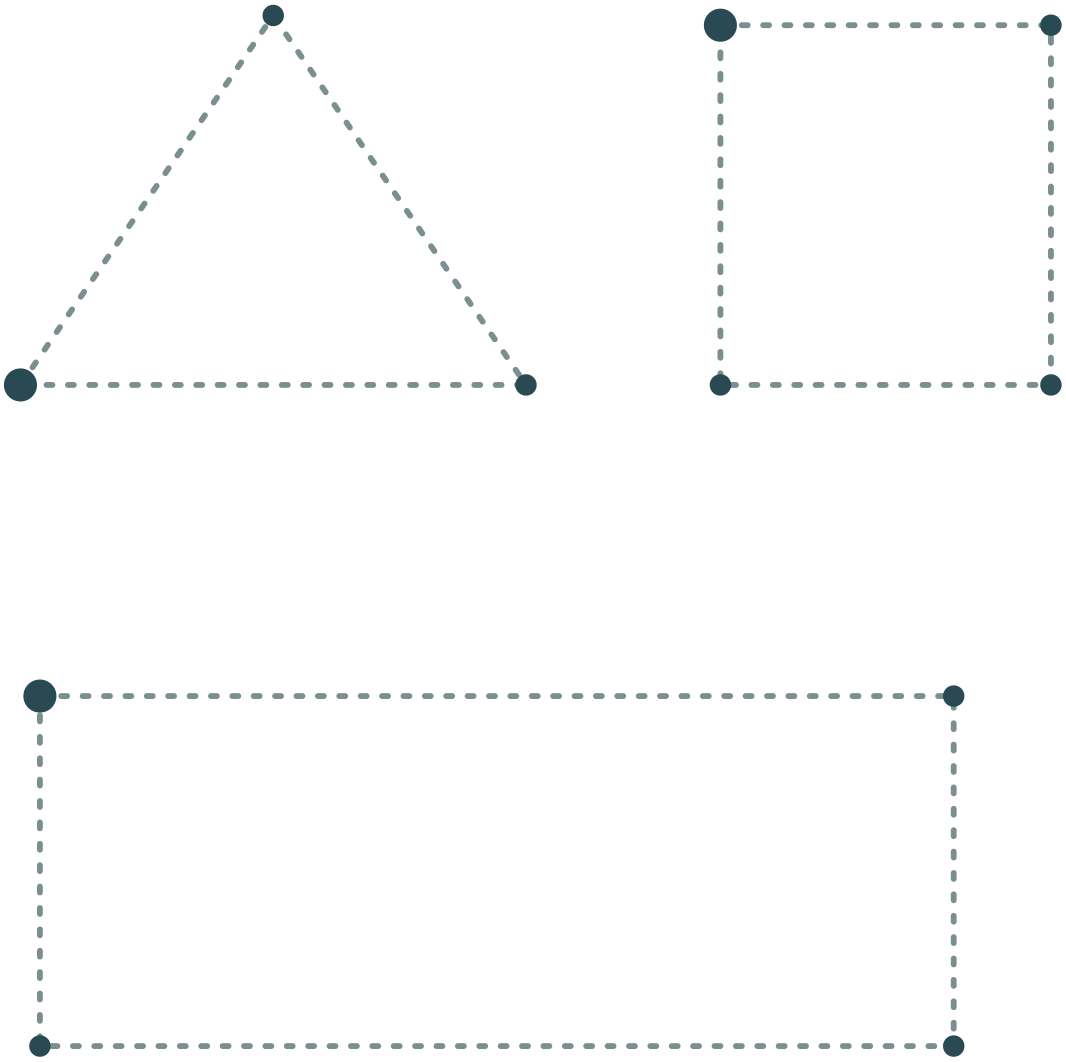


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 16 / 30 · Contururi din puncte

Conturul se dezvăluie

Pornește de la punctul mare și urmărește conturul. Recunoaște formele.



PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 17 / 30 · Lungimea gestului

Scurt, lung, scurt

Trasează liniile de la puncte. Spune: scurt, lung, scurt.

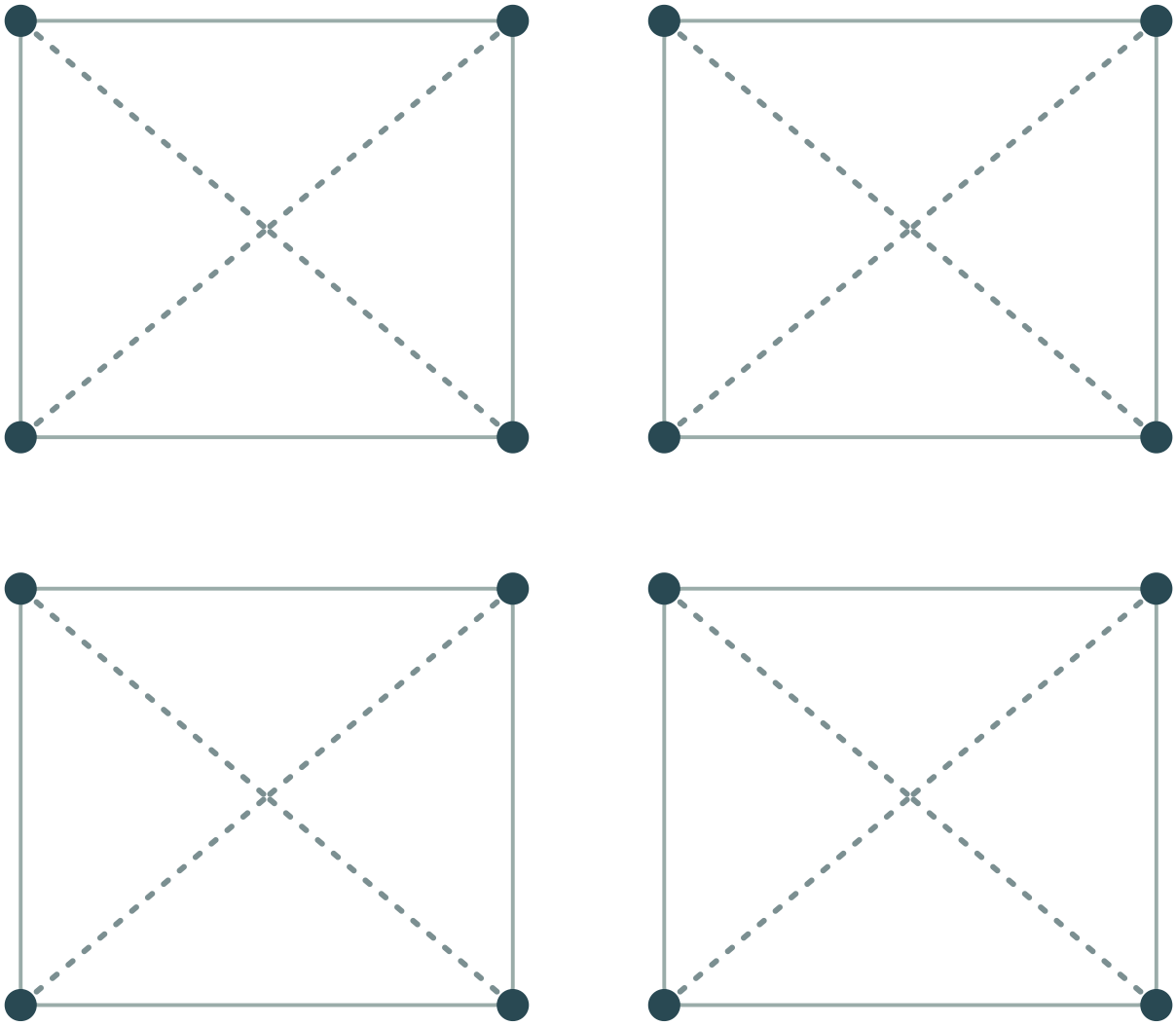


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 18 / 30 · Diagonale convergente

Colțurile plicului

Trasează fiecare diagonală până la punctul din mijloc.

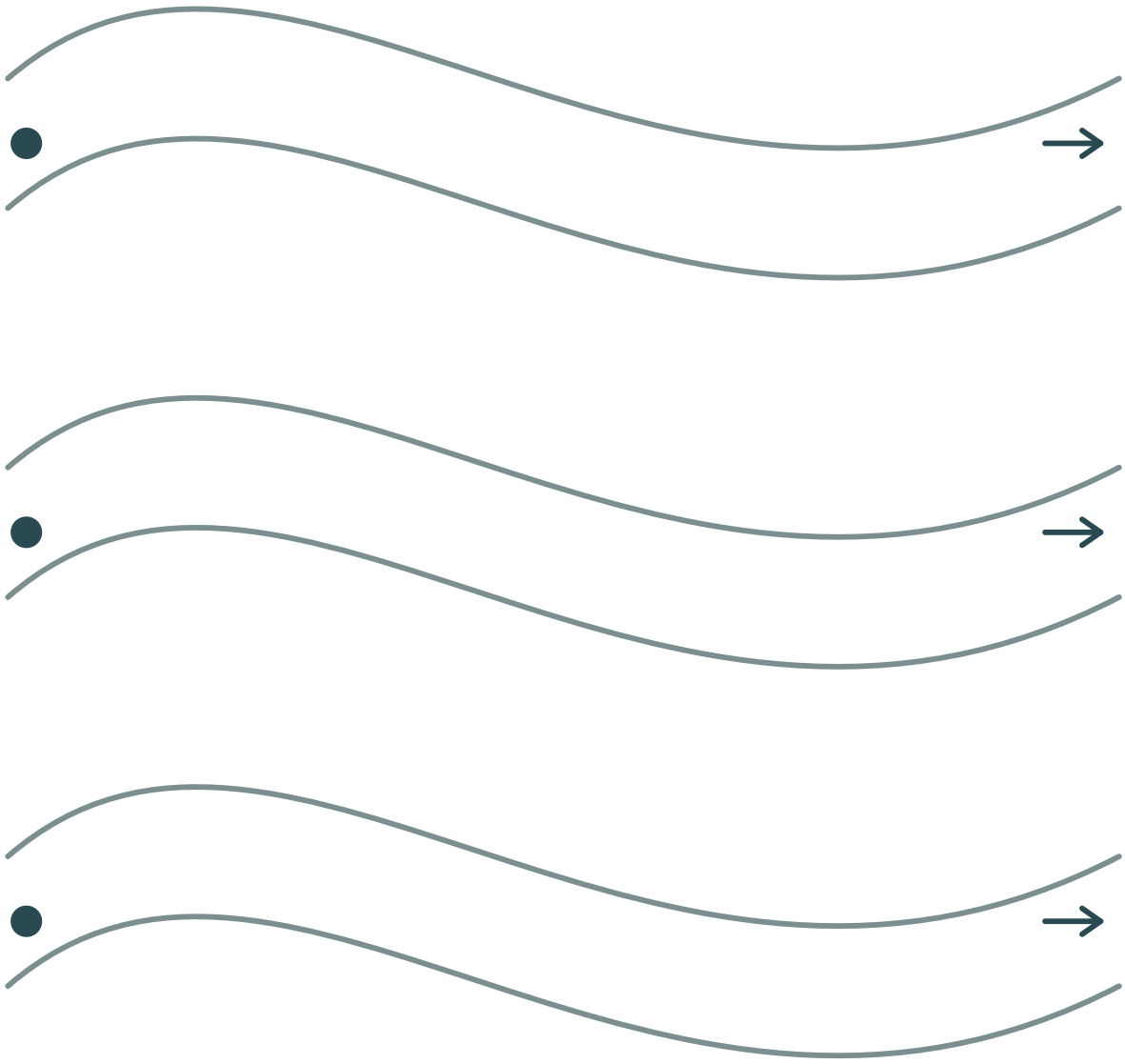


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 19 / 30 · Traseu liber într-un culoar

Printre maluri

Desenează un drum între cele două margini. Nu atinge malurile.

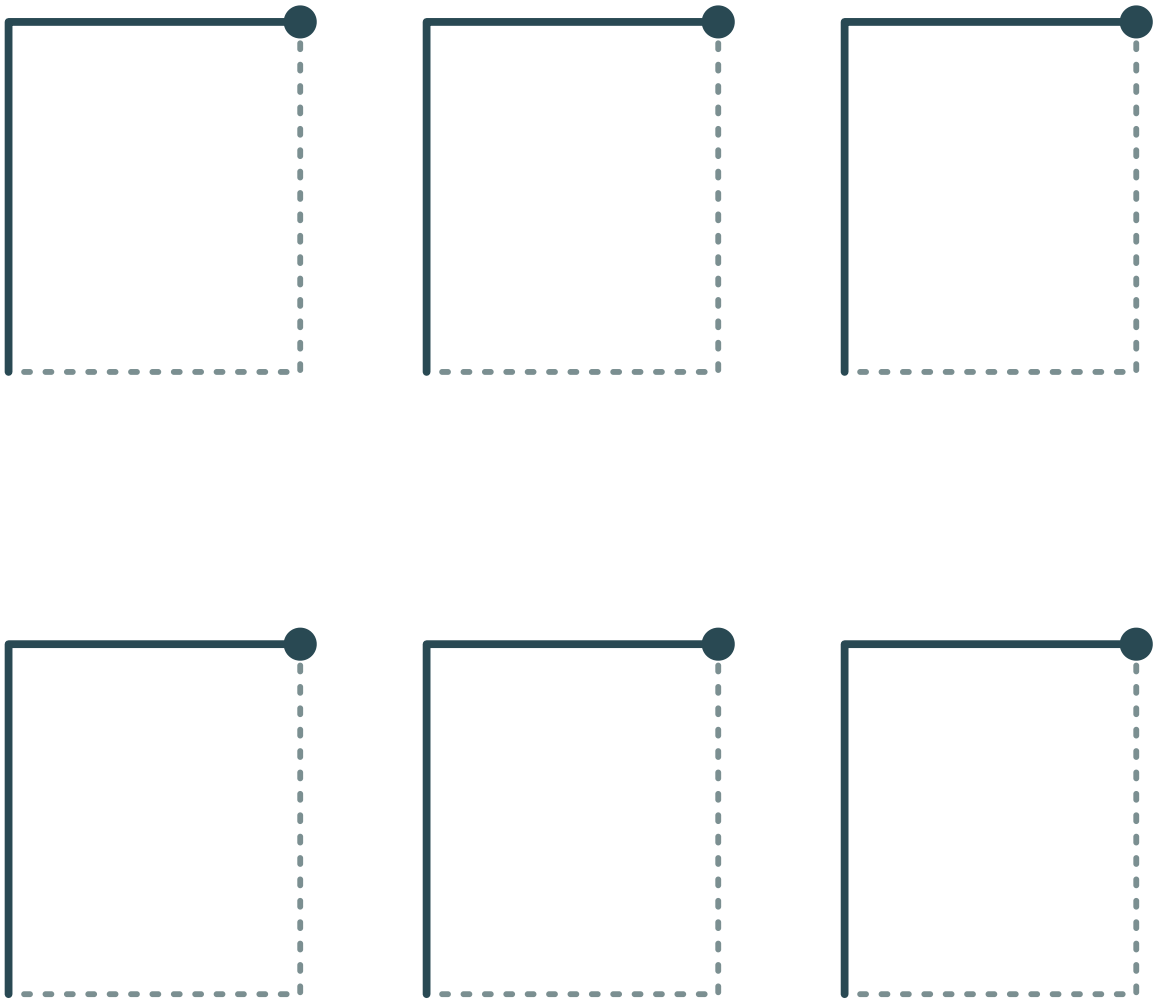


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 20 / 30 · Completare de laturi

Mozaicul ferestrelor

Trasează laturile lipsă. Închide fiecare fereastră.

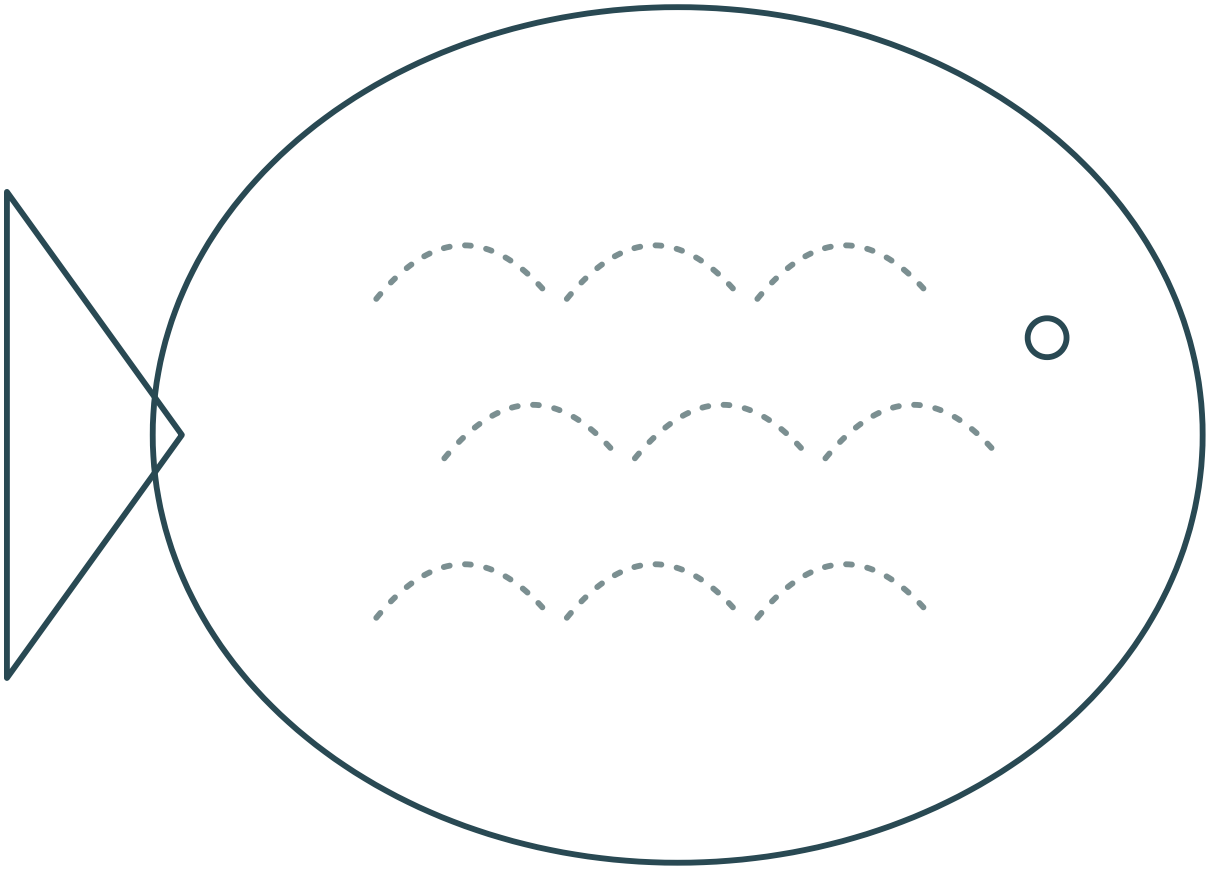


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 21 / 30 · Arce decalate

Solzii peștișorului

Trasează solzii punctați, apoi adaugă un rând al tău.

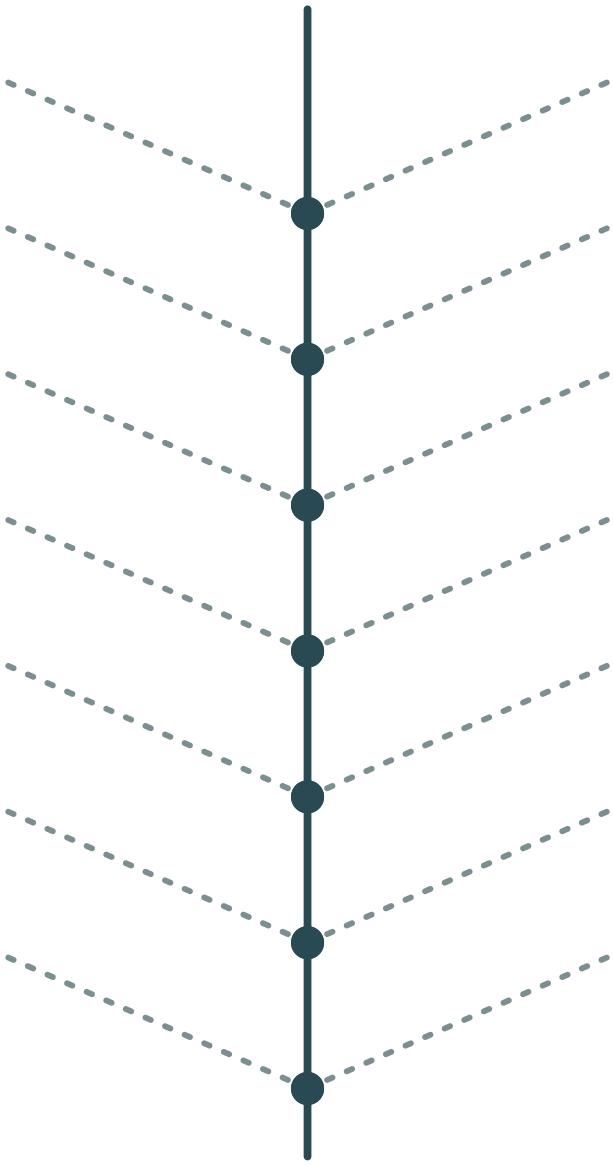


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 22 / 30 · Oblice simetrice

Venele unei pene

Trasează liniile de la mijloc spre margine.



PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 23 / 30 · Schimbarea scării

Din aproape în departe

Trasează zigzagul mic, apoi pe cel mare. Desenează încă unul.

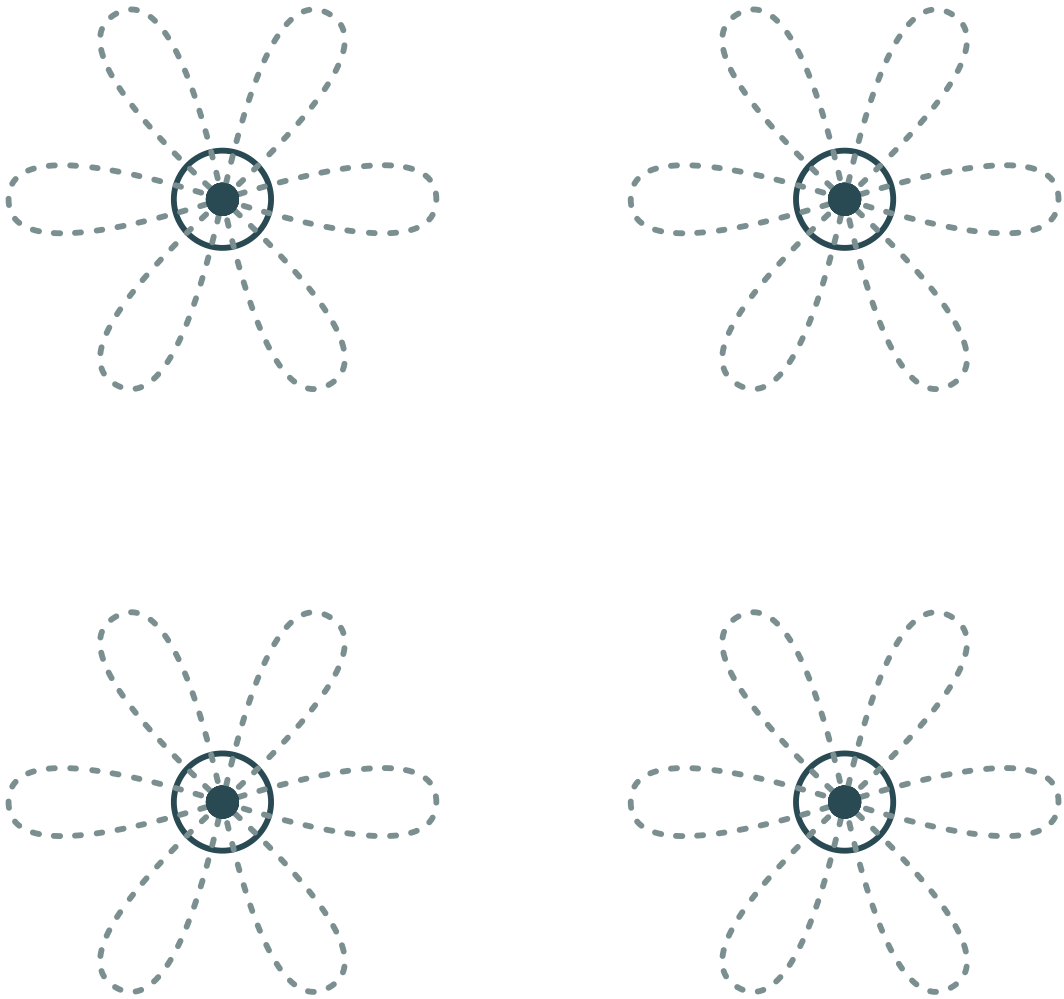


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 24 / 30 · Mișcări curbe radiale

Petale în jurul florii

Trasează fiecare petală. Întoarce-te mereu la cercul din mijloc.



PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 25 / 30 · Contur compus

Cheia desenată

Urmărește conturul cheii. Desenează apoi un lacăt în ramă.



PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 26 / 30 · Planificarea traseului

Trei opriri pe hartă

Urmărește drumul până la cerc. Continuă singur până la pătrat și stea.





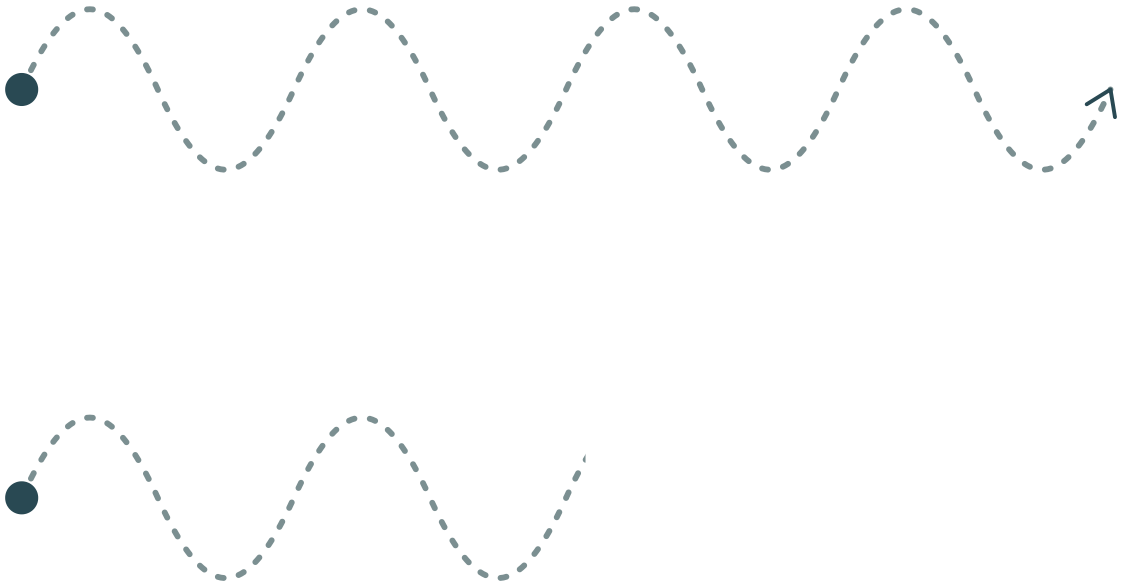


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 27 / 30 · Reducerea sprijinului

Modelul se retrage

Trasează primul rând. Continuă rândurile următoare cu mai puține puncte.



PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 28 / 30 · Copierea unui model grafic

Țesătura de semne

Privește modelul de sus. Copiază-l în rândul liber de sub el.



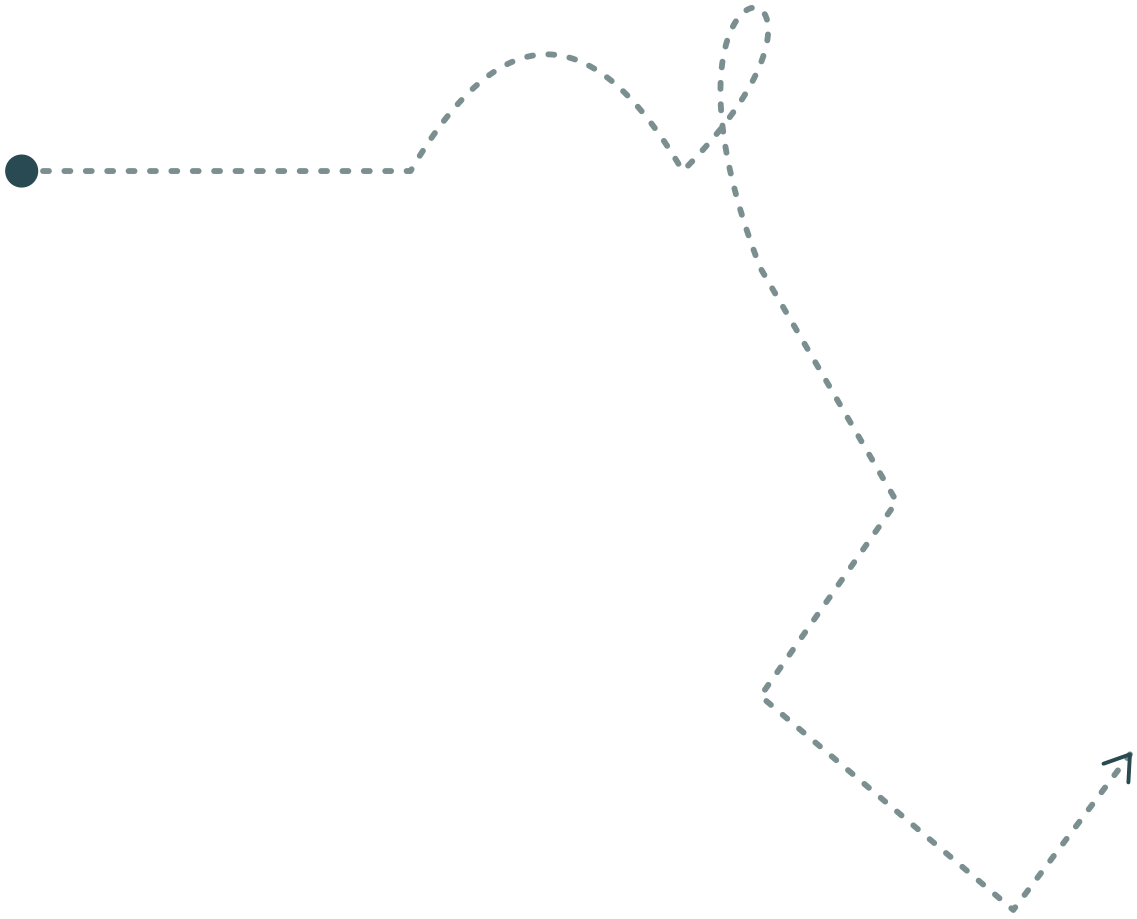


PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 29 / 30 · Combinarea gesturilor

Marea călătorie a creionului

Urmează traseul: o linie, un deal, o buclă și un zigzag.



PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.

ACTIVITATEA 30 / 30 · Transfer creativ

Desenul din patru mișcări

Folosește o linie, un arc, o buclă și un zigzag într-un desen al tău.



PENTRU ADULT · Încercați întâi cu degetul. Punctul plin arată pornirea; copilul lucrează în ritmul său, fără a apăsa tare.



Mulțumim pentru ideile tale!

Fiecare urmă de creion spune ceva despre felul în care ai privit, ai ales și ai încercat. Poate ai găsit un răspuns repede, poate ai schimbat o idee sau ai cerut ajutor. Toate acestea fac parte din descoperire.

Alege pagina la care ți-a plăcut cel mai mult să lucrezi. Povestește unui om drag ce ai observat și cum ai hotărât ce să faci. Dacă vrei, inventează o provocare asemănătoare pentru el și ascultă-i explicația.

Pentru adult: observați procesul, nu comparați copiii între ei. La desen și la sarcinile deschise nu există un singur model de urmat. Dacă o pagină este prea dificilă, simplificați cerința, răspundeți prin indicare sau reveniți mai târziu. Intervalele de vârstă sunt orientative.

Vă mulțumim că ați făcut loc unui timp de joacă împreună. Alte cărți, cântece și activități în limba română vă așteaptă pe lumealuinorisor.ro. Curiozitatea lui Norișor merge mai departe cu fiecare întrebare a voastră.



Joaca se schimbă. Curiozitatea continuă.

30 de activități originale, cu loc pentru încercări, explicații și idei proprii.
Deschide o pagină, ia un creion și descoperă în ritmul tău.

lumealuinorisor.ro

© 2026 Lumea lui Norișor. Toate drepturile rezervate. Lumea lui Norișor™ este marca universului nostru de cântece, povești și activități pentru copii.

Creionul pornește la drum · Grupa mijlocie · 4-5 ani
30 de activități · 34 de pagini A4