

CAIET DE ACTIVITĂȚI · 3-6 ani

PERSONAJELE CÂNTECELELOR PRIND VIAȚĂ

53 aventuri cu personajele din cântece

53 DE PAGINI DE ACTIVITĂȚI



Bine ai venit la joacă!

În Lumea lui Norișor, curiozitatea poate începe de la un semn, un obiect sau o întrebare. Acest caiet propune 53 de activități, gândite pentru a fi descoperite împreună cu un adult. Nu este un test și nu trebuie terminat într-o singură zi.

Alegeți una sau două pagini și citiți cerința cu voce tare. Lăsați copilul să privească, să întrebe și să încerce în ritmul lui. Înainte de a folosi creionul, poate arăta răspunsul, poate urmări traseul cu degetul sau poate explica ce observă. La activitățile deschise există mai multe răspunsuri bune.

Folosiți creioane potrivite mâinii copilului și imprimați la dimensiunea reală, pe foi A4. Desenele de lucru rămân clare și la tipărire alb-negru. Activitățile se pot folosi pe hârtie, fără acces la internet. Codurile QR sunt opționale și se deschid împreună cu un adult. Adultul poate nota explicațiile copilului, fără să rezolve în locul lui.

Opriți-vă când apare oboseala și reveniți altădată. Bucuria de a observa și de a încerca valorează mai mult decât viteza ori perfecțiunea. Continuați descoperirile și prin joacă, mișcare, povești și obiecte din viața de zi cu zi.

ACTIVITATEA 1 / 53 · Personajele cântecelelor

Alunuțe proaspete

Desenează cinci alune în coșul veveriței. Încercuiește două pe care le-ar putea oferi ariciului.



Îi întâlnim pe: Veverița cu eșarfă, Ariciul cu căciulă de ghindă, Aluna jucăușă

Aici desenez, încerc și inventez.

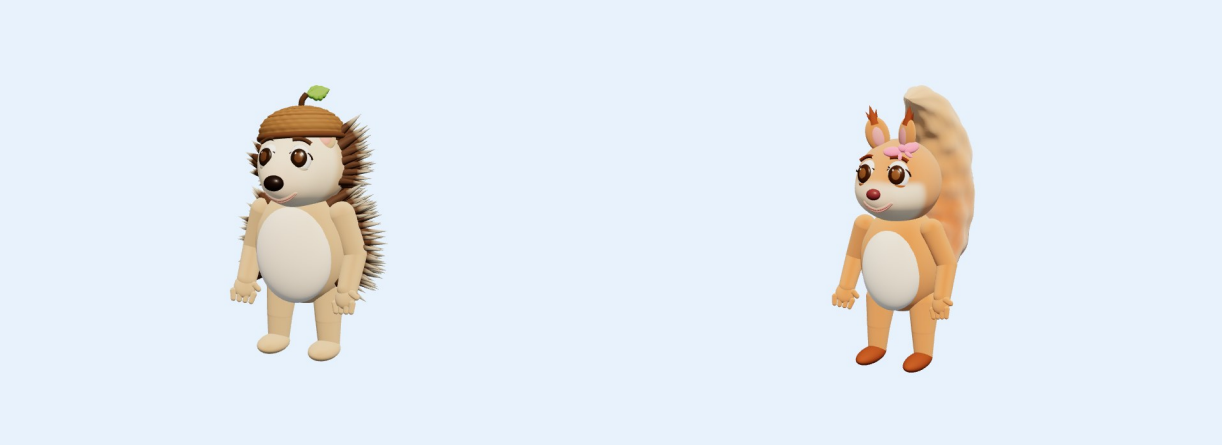
PENTRU ADULT · Numără alunele arătând fiecare desen cu degetul.

Personajele prind viață · Alunuțe proaspete
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 2 / 53 · Personajele cântecelelor

Ariciul Tobi și ploaia de ghinde

Desenează un stejar și trei ghinde care cad spre coșul lui Tobi. Adaugă o cărare până la Lina.



Îi întâlnim pe: Ariciul Tobi, Veverița Lina, Ghinda

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Care ghindă este cea mai aproape de coș?

Personajele prind viață · Ariciul Tobi și ploaia de ghinde
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 3 / 53 · Personajele cântecelelor

Baloane mici, baloane mari

Desenează două baloane de săpun mici și unul mare. Colorează un curcubeu în balonul cel mare.



Îi întâlnim pe: Elefănțelul, Rățușca cu floare, Iepurașul cu salopetă, Ursulețul cu papion

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Arată balonul cel mai mare și pe cel mai mic.

Personajele prind viață · Baloane mici, baloane mari
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 4 / 53 · Personajele cântecelelor

Bostănelul zâmbăreț

Desenează-i lui Bostănel un zâmbet prietenos. Decorează marginea paginii cu frunze de stejar.



Îi întâlnim pe: Bostănel, Greierașul violonist, Greierașul violonist, prietenul său, Pisicuța neagră, Fantomița, Maria, Matei

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Cum îți dai seama că Bostănel este vesel?

Personajele prind viață · Bostănelul zâmbăreț
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 5 / 53 · Personajele cântecelelor

Bună-bună dimineață

Împarte desenul în zi și seară: pune soarele lângă floare și luna lângă o fereastră.





Îi întâlnim pe: Papagalul, Floricica din ghiveci, Cățelul cu pete, Puișorul cu papion, Soarele, Luna cu cratere

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Ce salut îi spui florii dimineața? Dar seara?

Personajele prind viață · Bună-bună dimineață
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 6 / 53 · Personajele cântecelelor

Buzunar cu mici comori

Desenează un buzunar cu un nasture. Transformă nasturele într-un rege și desenează-i o coroană.





Îi întâlnim pe: Bunica povestitoare, Fetița din poveste, Regele-nasture

Aici desenez, încerc și inventez.

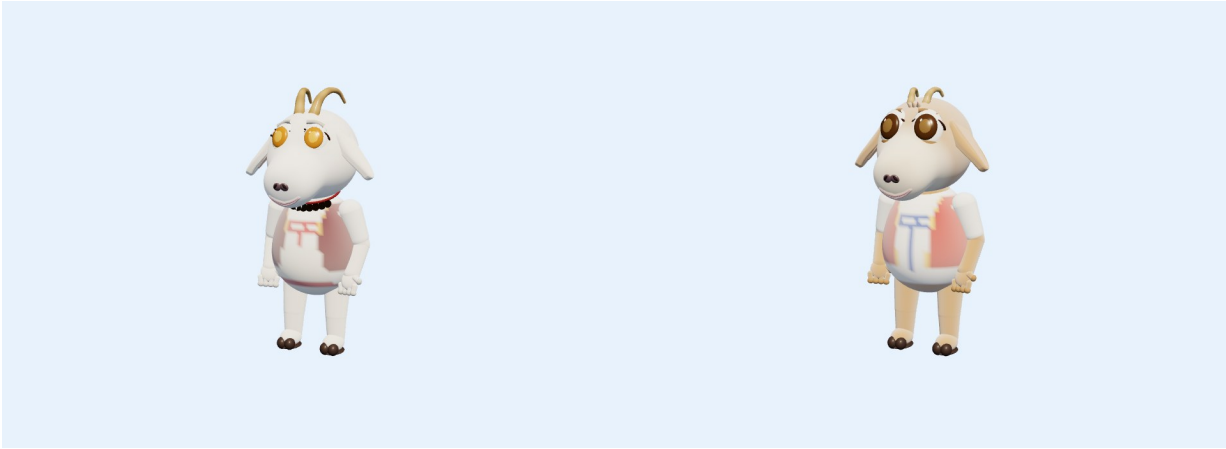
PENTRU ADULT · Ce altă poveste ai putea inventa cu o panglică albastră?

Personajele prind viață · Buzunar cu mici comori
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 7 / 53 · Personajele cântecelelor

Capra cu trei iezi

Desenează trei iezi lângă căsuța caprei. Unește fiecare ied cu mama lui printr-o linie colorată.



Îi întâlnim pe: Capra-mamă, Iedul cel mare, Iedul mijlociu, Iedul cel mic, Lupul cel gri

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Cu ce adult de încredere vorbești înainte să deschizi ușa?

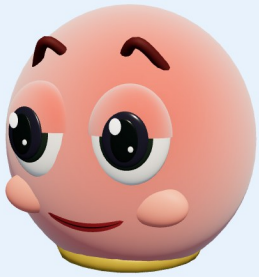
Personajele prind viață · Capra cu trei iezi
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 8 / 53 · Personajele cântecelelor

Casă în pantof

Desenează un pantof-căsuță. Pune înăuntru un pat din puf, un scaun din nucă și un covor din frunză.





Îi întâlnim pe: Șoricelul gospodar, Șiretul jucăuș, Șoricelul cu eșarfă roz, Șoricelul cu căciuliță, Păpușa blondă

Aici desenez, încerc și inventez.

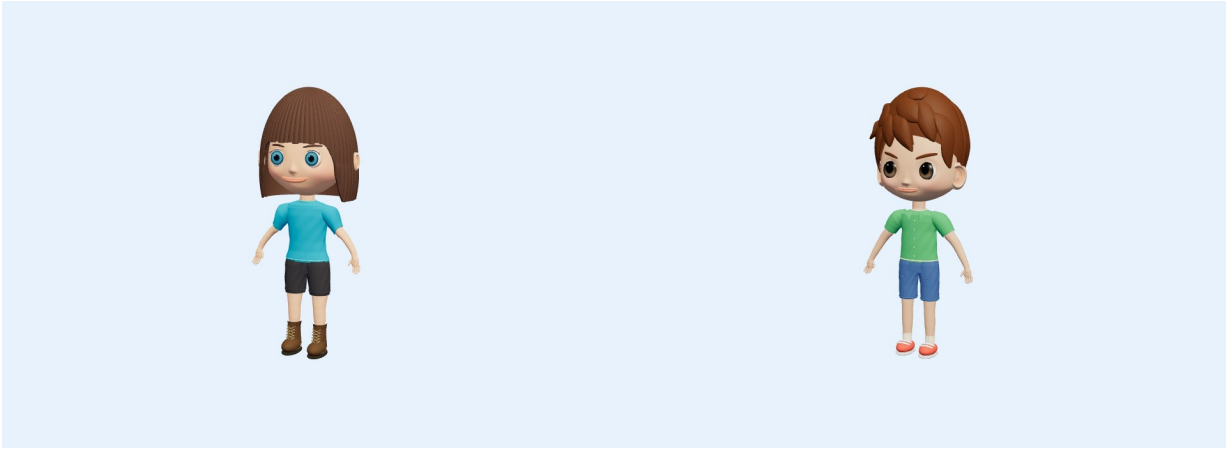
PENTRU ADULT · Unde ai așeza patul ca să rămână loc pentru prieteni?

Personajele prind viață · Casă în pantof
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 9 / 53 · Personajele cântecelelor

Castelul călduros

Desenează patru perne pentru Mara și încă două pentru Vlad. Colorează perna ajunsă pe nasul ursului.



Îi întâlnim pe: Mara, Vlad, Ursulețul cu papion

Aici desenez, încerc și inventez.

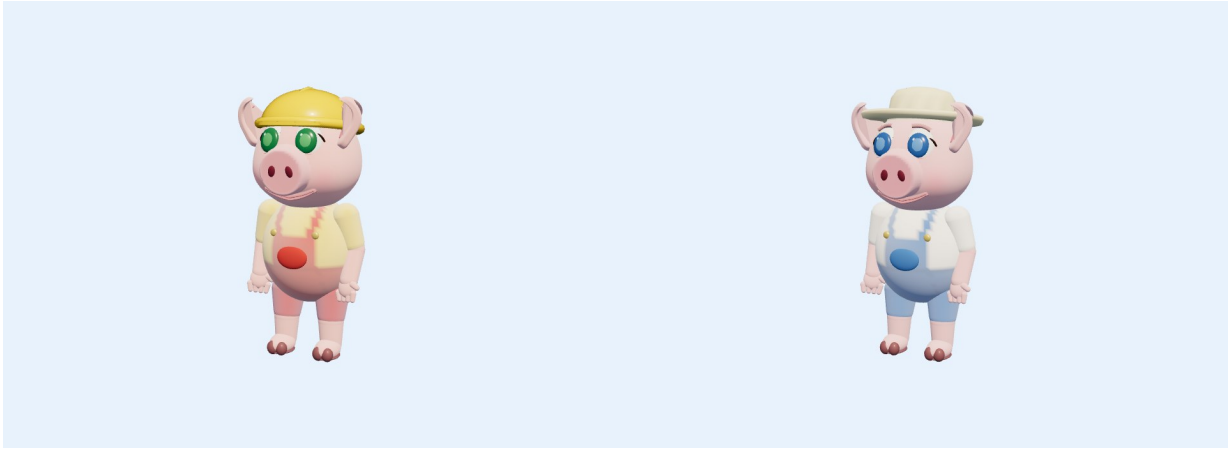
PENTRU ADULT · Arată care pernă este sus și care este jos.

Personajele prind viață · Castelul călduros
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 10 / 53 · Personajele cântecelelor

Cei trei purcelușI

Desenează trei căsuțe: una cu linii ca paiele, una cu scânduri și una cu cărămizi dreptunghiulare.



Îi întâlnim pe: Purcelușul cu căsuța din cărămizi, Purcelușul cu căsuța din paie, Purcelușul cu căsuța din scânduri, Lupul cel gri

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · În care căsuță s-au adunat cei trei frați?

Personajele prind viață · Cei trei purcelușI
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 11 / 53 · Personajele cântecelelor

Chiță, chiță, gărgăriță

Desenează o gărgăriță pe o frunză și un melc pe o lalea. Adaugă o picătură pe capul melcului.





Îi întâlnim pe: Gărgărița zburătoare, Licuriciul, Melcul de grădină

Aici desenez, încerc și inventez.

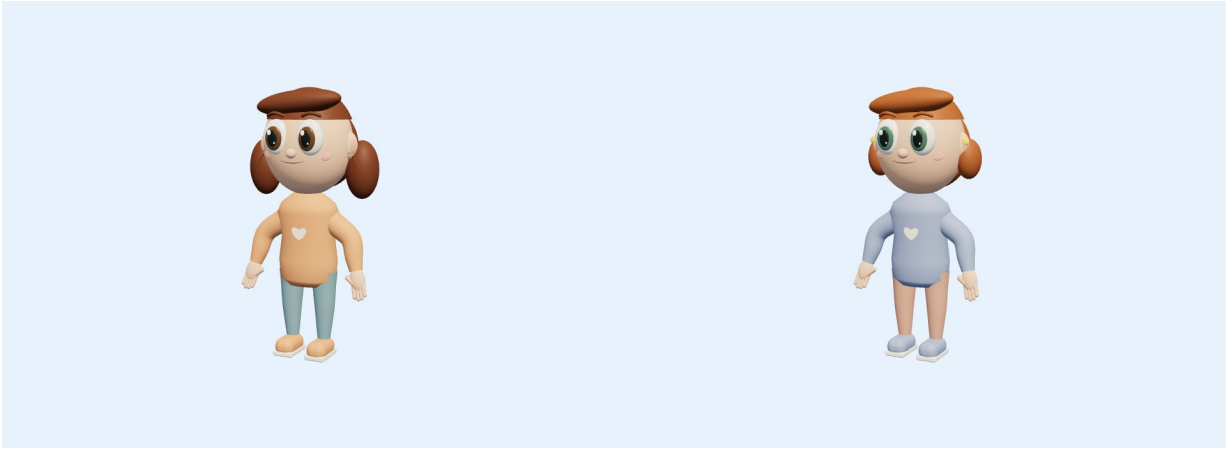
PENTRU ADULT · Ce formă au punctele de pe spinarea gărgăriței?

Personajele prind viață · Chiță, chiță, gărgăriță
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 12 / 53 · Personajele cântecelelor

Cortul din sufragerie

Desenează o pătură cu flori peste două scaune. Așază ursulețul desenat la intrarea în cort.



Îi întâlnim pe: Sora mai mare, Sora mai mică, Ursulețul de pluș cu fundă

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Ce ai vrea să descoperi pe insula imaginată de surori?

Personajele prind viață · Cortul din sufragerie
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 13 / 53 · Personajele cântecelelor

Covorul care strănută

Desenează covorul cu doi frați și un nor pufos. Trasează cu creionul drumul covorului prin nor.



Îi întâlnim pe: Covorul fermecat, Mihai, Ionuț, Soarele zâmbăreț

Aici desenez, încerc și inventez.

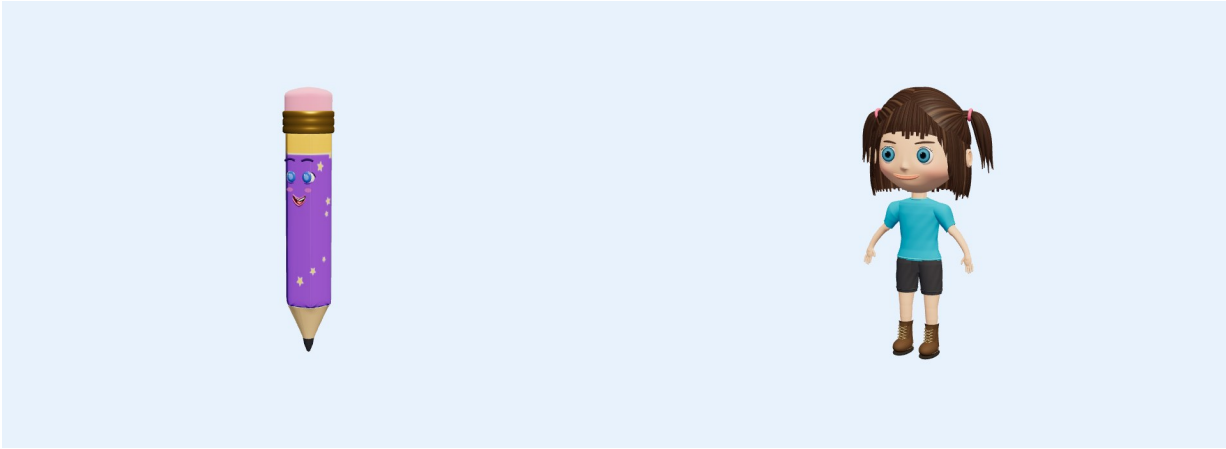
PENTRU ADULT · Ce l-a făcut pe covor să strănute?

Personajele prind viață · Covorul care strănută
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 14 / 53 · Personajele cântecelelor

Creionul fermecat

Desenează o casă și o poartă colorată. Dincolo de poartă adaugă trei lalele și un bujor cu pălărie.



Îi întâlnim pe: Creionul fermecat, Ana, Laleaua cântăreață, Bujorul cu pălărie, Soarele zâmbăreț, Floarea luminoasă

Aici desenez, încerc și inventez.

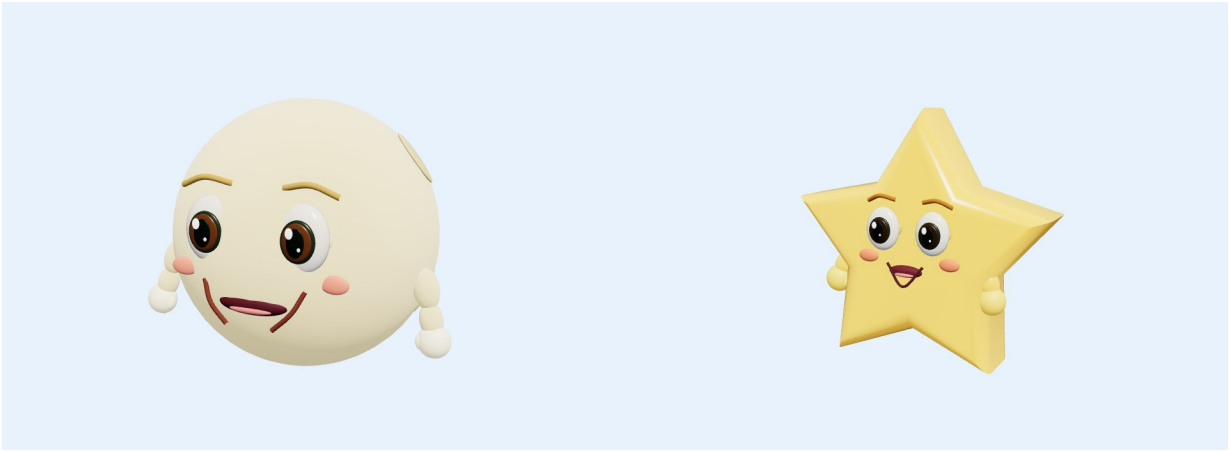
PENTRU ADULT · Numără lalelele. Ce ai desena cu un creion fermecat?

Personajele prind viață · Creionul fermecat
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 15 / 53 · Personajele cântecelelor

Cucu-bau, cine se-arată?

Desenează luna pe jumătate ascunsă după un nor. Adaugă steluța care o caută.



Îi întâlnim pe: Luna, Steluța, Norișorul

Aici desenez, încerc și inventez.

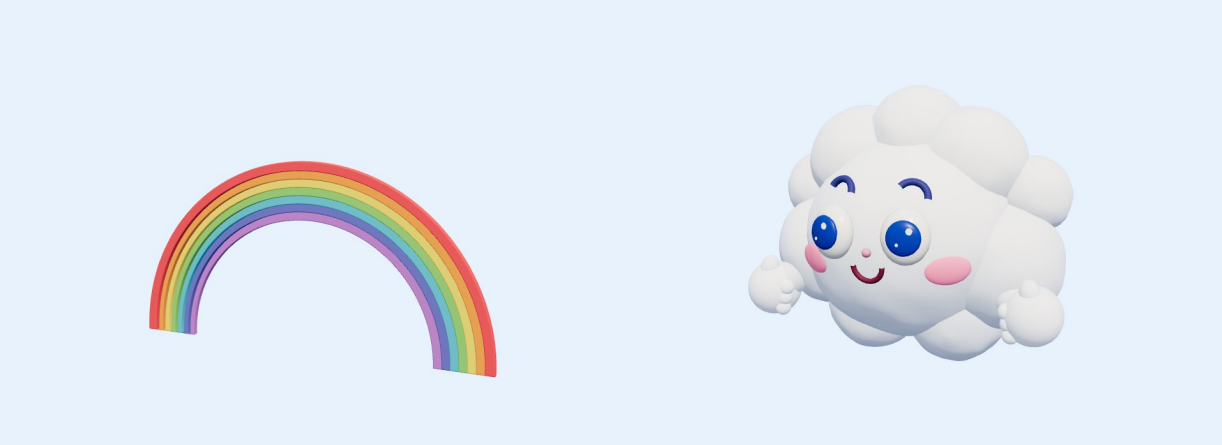
PENTRU ADULT · Arată partea lunii care se vede și partea ascunsă.

Personajele prind viață · Cucu-bau, cine se-arată?
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 16 / 53 · Personajele cântecelelor

Curcubeu pe cer

Desenează un curcubeu deasupra unei case și câteva picături sub un nor. Alege culori diferite pentru arce.



Îi întâlnim pe: Curcubeul, Norișor

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · provizorie. Ce apare pe cer când ploaia se oprește și iese soarele?

Personajele prind viață · Curcubeu pe cer
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 17 / 53 · Personajele cântecelelor

Dansul dintre flori

Desenează șase pantofiori pentru albinuță, în trei perechi. Adaugă două flori lângă ei.





Îi întâlnim pe: Albinuța dansatoare, Fluturașul mov

Aici desenez, încerc și inventez.

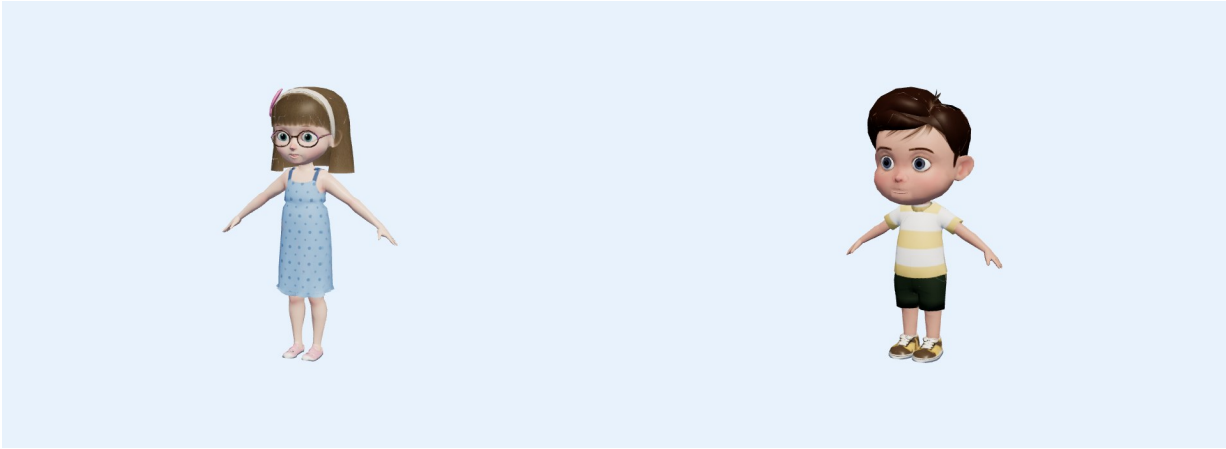
PENTRU ADULT · Găsește pantofiorii care formează o pereche.

Personajele prind viață · Dansul dintre flori
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 18 / 53 · Personajele cântecelelor

Dansul statuilor

Desenează doi copii: unul dansează, iar celălalt stă ca o statuie. Încercuiește copilul nemișcat.



Îi întâlnim pe: Ana, Radu, Maria

Aici desenez, încerc și inventez.

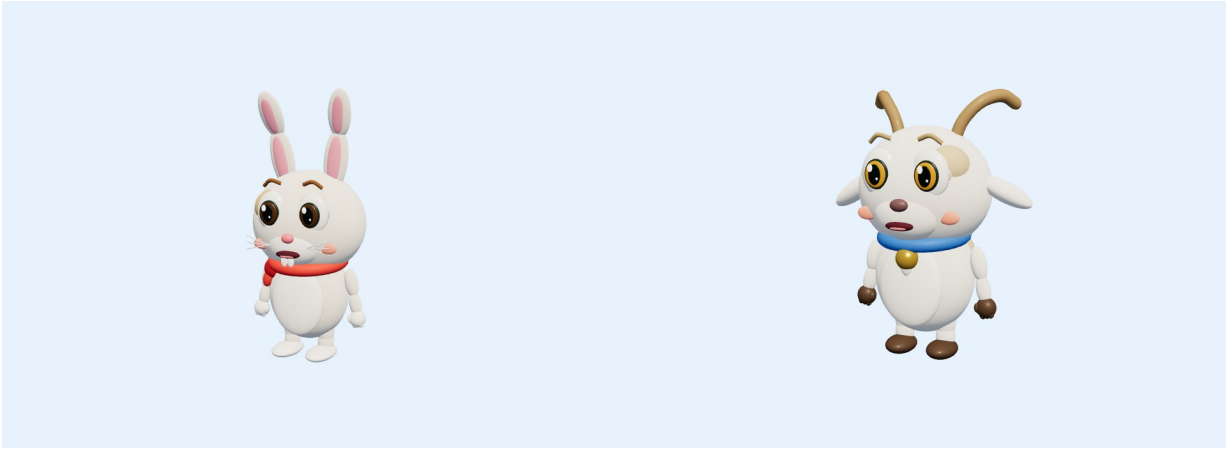
PENTRU ADULT · Alege o poziție de statuie pe care o poți ține fără să te dezechilibrezi.

Personajele prind viață · Dansul statuilor
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 19 / 53 · Personajele cântecelelor

Ecoul iepurașului

Desenează iepurașul lângă munte și două norișoare de vorbire. În primul, un adult poate scrie „hei”, iar în al doilea același cuvânt.



Îi întâlnim pe: Iepurașul cu fular, Căprița

Aici desenez, încerc și inventez.

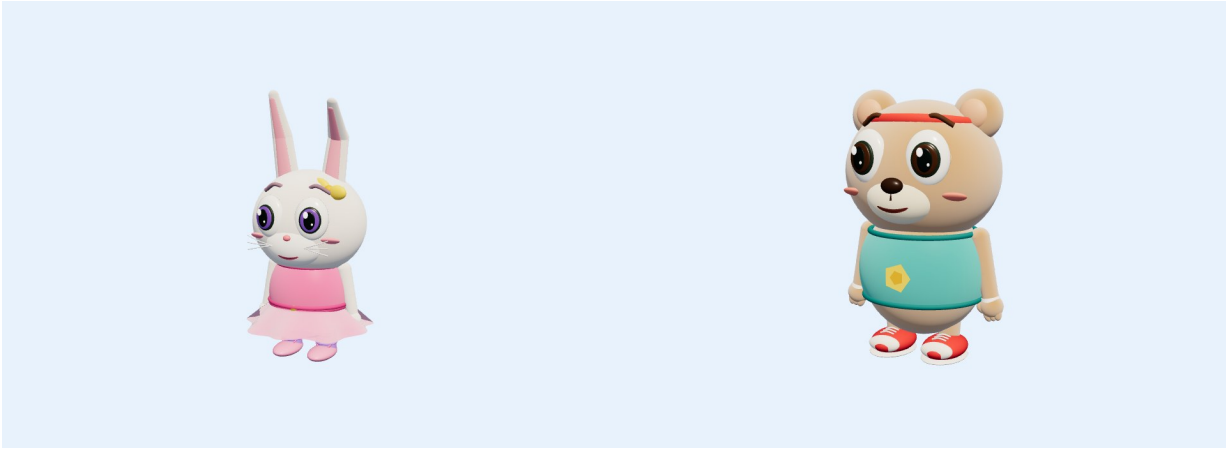
PENTRU ADULT · Spune „salut”, apoi lasă un prieten să fie ecoul tău.

Personajele prind viață · Ecoul iepurașului
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 20 / 53 · Personajele cântecelelor

Eu fac hop și tu faci hop

Desenează două urme de pași, apoi copiază-le alături în aceeași ordine. Adaugă un semn pentru „stop”.



Îi întâlnim pe: Iepurița balerină, Ursulețul Moțo

Aici desenez, încerc și inventez.

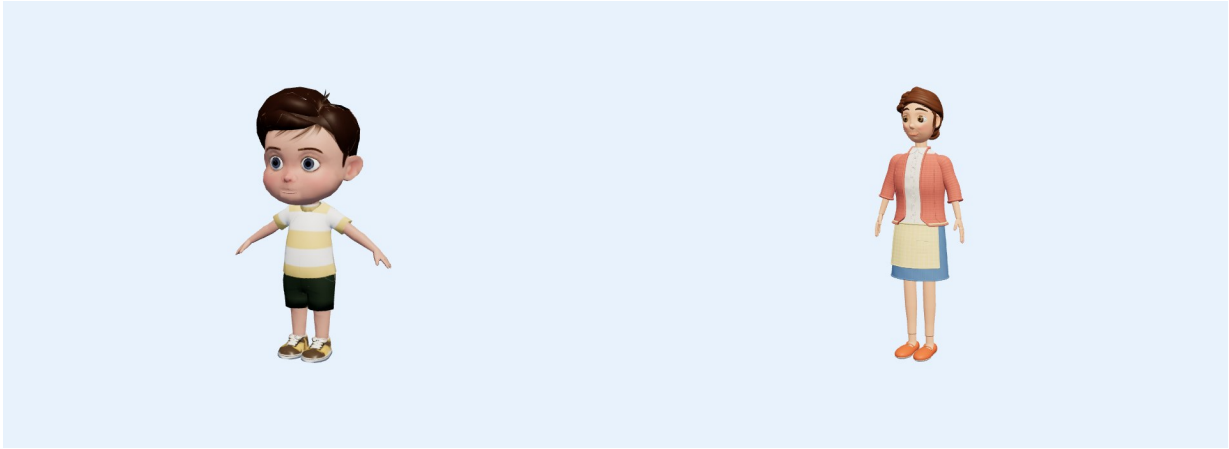
PENTRU ADULT · Ce mișcare mică ai vrea să copieze un prieten?

Personajele prind viață · Eu fac hop și tu faci hop
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 21 / 53 · Personajele cântecelelor

Fuga, fuga, fuga, hai

Desenează cărarea de la prun până la masa din curte. Pune cățelul lângă prun și mama lângă masă.



Îi întâlnim pe: Radu, Mama, Cățelul caramel

Aici desenez, încerc și inventez.

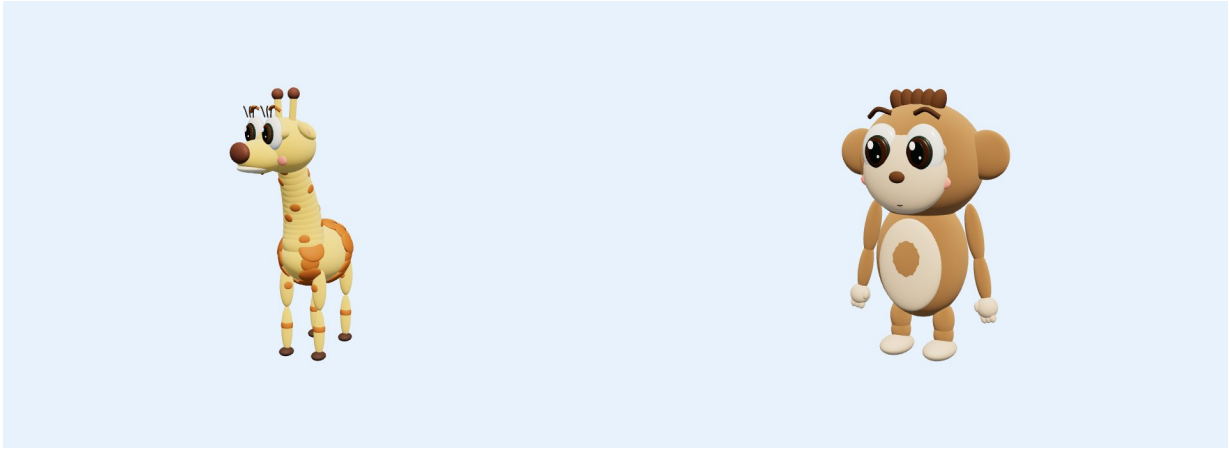
PENTRU ADULT · De ce se oprește joaca atunci când mama cheamă la masă?

Personajele prind viață · Fuga, fuga, fuga, hai
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 22 / 53 · Personajele cântecelelor

Fular în șapte culori

Desenează un fular lung pentru girafă. Împarte-l în șapte dungi și alege culori diferite.



Îi întâlnim pe: Girafa, Maimuțica, Iepurașul cu fular

Aici desenez, încerc și inventez.

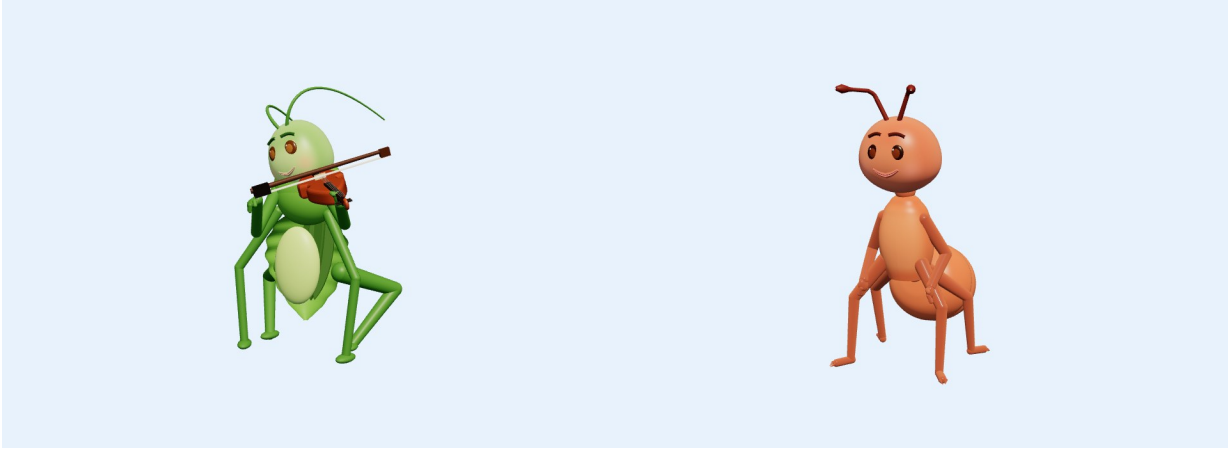
PENTRU ADULT · Care capăt al fularului ajunge până la floare?

Personajele prind viață · Fular în șapte culori
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 23 / 53 · Personajele cântecelelor

Greierele și furnica

Desenează un coș cu trei boabe pentru furnică și un fulg de nea lângă greiere.



Îi întâlnim pe: Greierele cântăreț, Furnica harnică

Aici desenez, încerc și inventez.

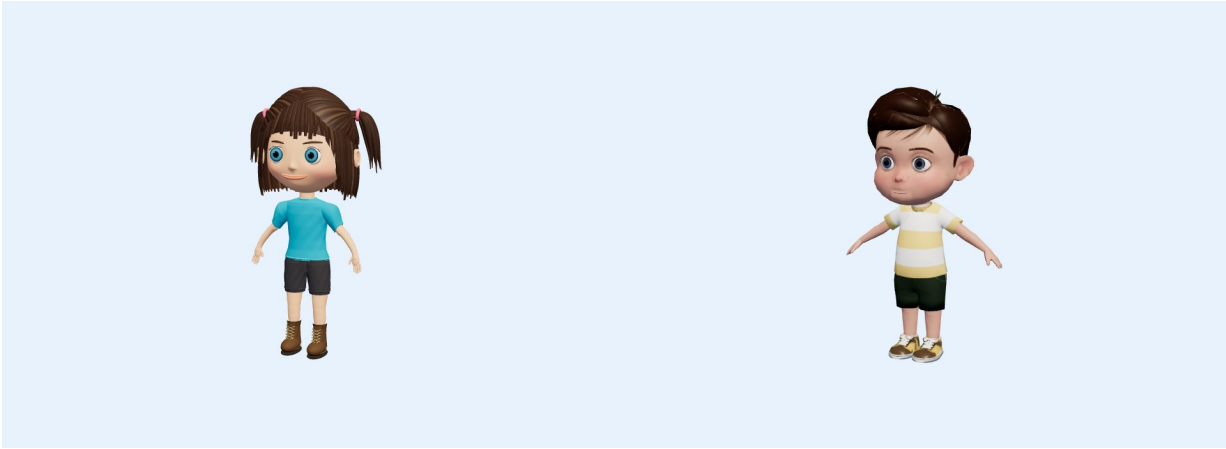
PENTRU ADULT · Ce poate pregăti furnica vara pentru zilele reci?

Personajele prind viață · Greierele și furnica
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 24 / 53 · Personajele cântecelelor

Hai la joacă, unu-doi!

Desenează două palme și două urme de picioare. Colorează palmele cu o culoare și urmele cu alta.



Îi întâlnim pe: Maria, Radu, Mama, Cățelul caramel, Soarele zâmbăreț, Rândunica

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Bate de două ori din palme, apoi fă doi pași pe loc.

Personajele prind viață · Hai la joacă, unu-doi!
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 25 / 53 · Personajele cântecelelor

Leapșa prin iarbă

Desenează stejarul și o cărare care îl ocolește. Pune-i pe Daria și Radu la capetele cărării.





Îi întâlnim pe: Daria, Radu

Aici desenez, încerc și inventez.

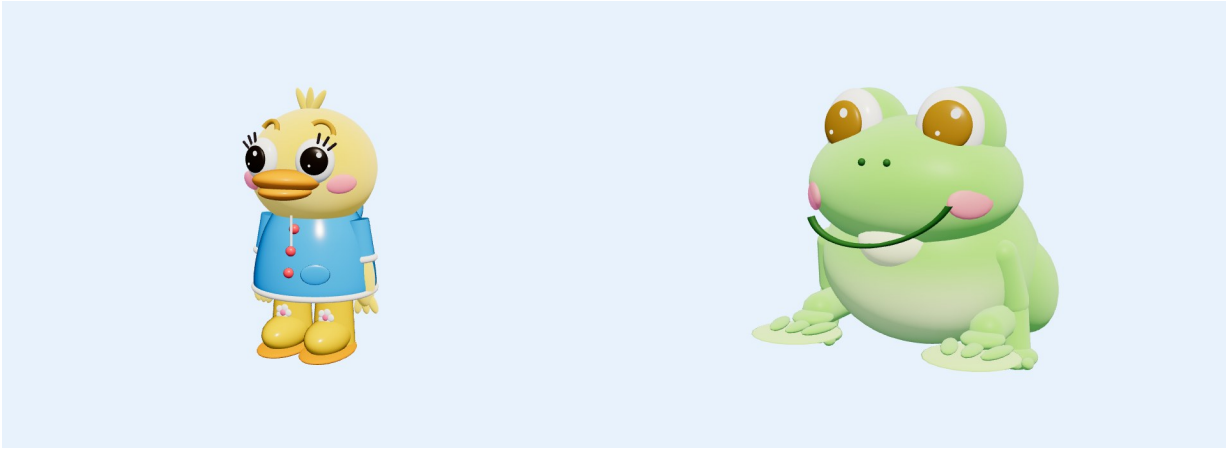
PENTRU ADULT · Cum poți atinge ușor un prieten când jucați leapșa?

Personajele prind viață · Leapșa prin iarbă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 26 / 53 · Personajele cântecelelor

Lipă-lipă prin băltoacă

Desenează două cizme galbene pentru rățușcă și o băltoacă mică. Adaugă doi stropi lângă cizme.



Îi întâlnim pe: Rățușca cu pelerină, Broasca mare, Cățelușul bej

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Ce poartă rățușca atunci când se joacă prin băltoacă?

Personajele prind viață · Lipă-lipă prin băltoacă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 27 / 53 · Personajele cântecelelor

Lipă-lipă prin băltoacă (varianta 2)

Desenează rățușca, broscuța și cățelul lângă aceeași băltoacă. Pune un strop pe nasul cățelului.



Îi întâlnim pe: Rățușca cu pelerină, Norișor, Broasca mare, Cățelușul bej, Soarele cu raze, Luna somnoroasă, Steluța

Aici desenez, încerc și inventez.

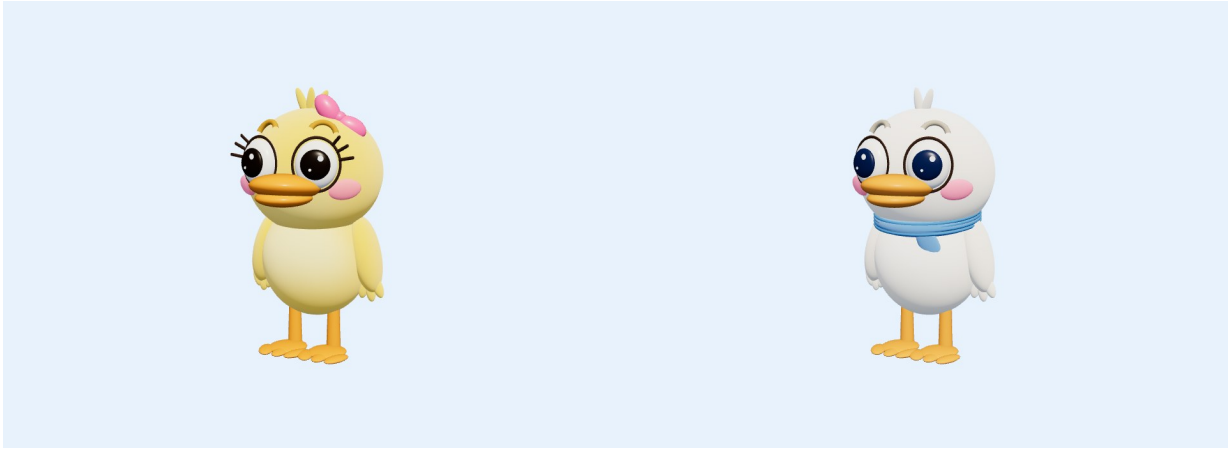
PENTRU ADULT · Cine sare de pe piatră și cine strănută în cântecel?

Personajele prind viață · Lipă-lipă prin băltoacă (varianta 2)
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 28 / 53 · Personajele cântecelelor

Mara, rățușca de la râu

Desenează trei rățuște pe râu și o minge între ele. Trasează două săgeți pentru drumul mingii.



Îi întâlnim pe: Mara, rățușca de la râu, Rățușca albă cu fular, Rățușca cu șapcă roșie

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Câte prietene vin să se joace cu Mara?

Personajele prind viață · Mara, rățușca de la râu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 29 / 53 · Personajele cântecelelor

Micul clopoțel

Desenează un clopoțel lângă școală. Într-un ghiozdan desenat pune o carte și un creion.





Îi întâlnim pe: Clopoțelul, Maria, Matei, Doamna învățătoare

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Ce salut frumos le spui celor pe care îi întâlnești la grădiniță?

Personajele prind viață · Micul clopoțel
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 30 / 53 · Personajele cântecelelor

Mingea sare

Desenează o minge cu cinci buline între cățel și pisoi. Trasează o linie curbată pentru săritura mingii.



Îi întâlnim pe: Mingea cu buline, Pisoiul tigrat, Cățelul caramel

Aici desenez, încerc și inventez.

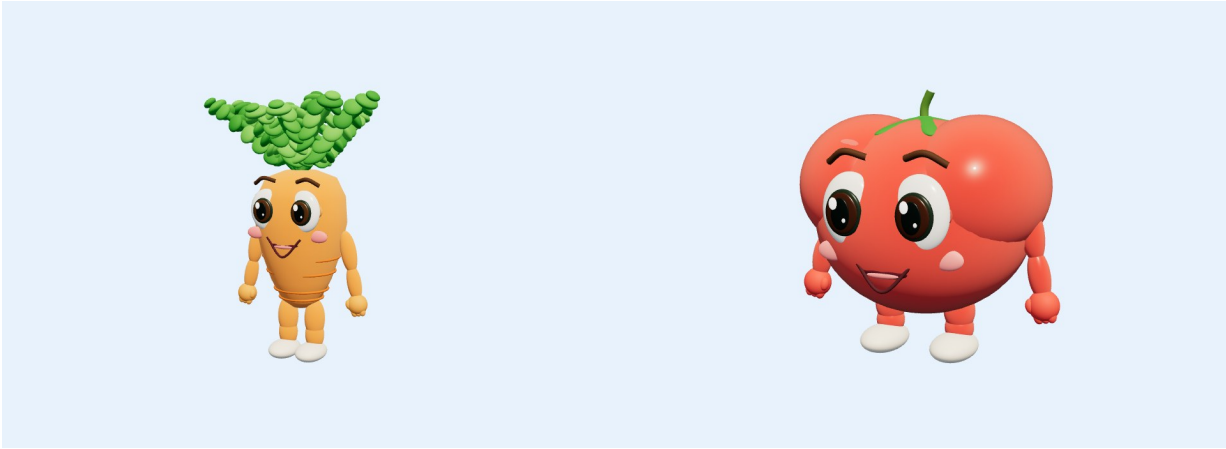
PENTRU ADULT · Numără bulinele și spune cui îi dai mingea mai departe.

Personajele prind viață · Mingea sare
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 31 / 53 · Personajele cântecelelor

Morcovel dansează cu noi

Desenează Morcovel, o roșie și trei boabe de mazăre. Colorează fiecare legumă cu o culoare potrivită.



Îi întâlnim pe: Morcovel, Roșiuța, Mazărea, Iepurașul gri

Aici desenez, încerc și inventez.

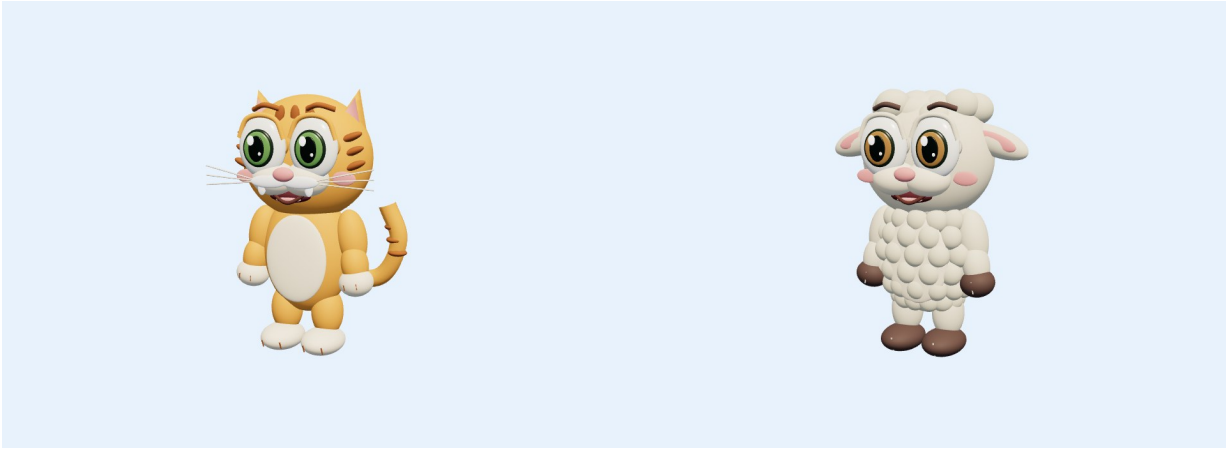
PENTRU ADULT · Cine se rotește și cine se rostogolește în cântecel?

Personajele prind viață · Morcovel dansează cu noi
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 32 / 53 · Personajele cântecelelor

Motanul cu mustăți de lapte

Desenează motanul lângă castron și adaugă două mustăți albe de lapte. Colorează mielul de lângă el.



Îi întâlnim pe: Motanul portocaliu, Mielușelul în picioare

Aici desenez, încerc și inventez.

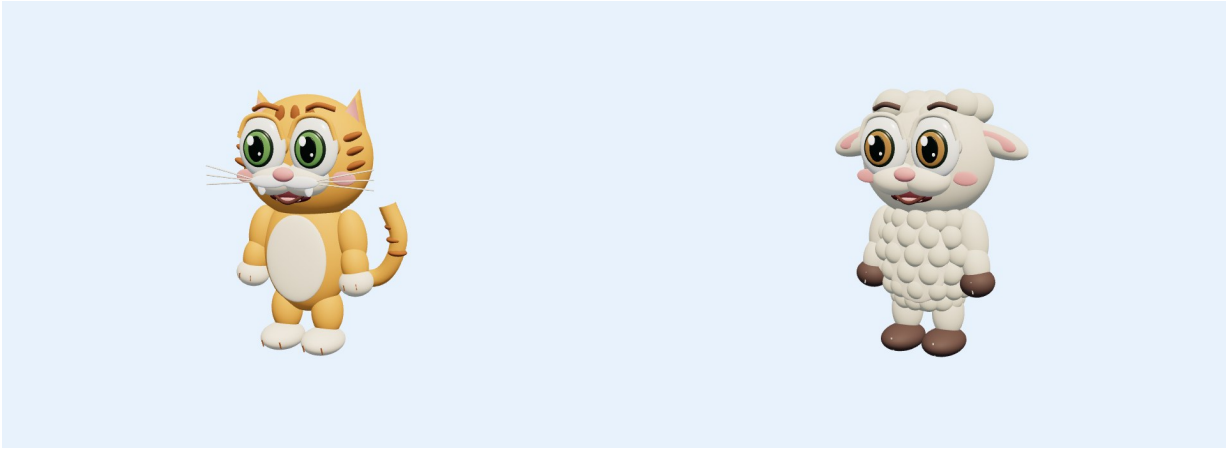
PENTRU ADULT · De unde au apărut petele albe de pe botul motanului?

Personajele prind viață · Motanul cu mustăți de lapte
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 33 / 53 · Personajele cântecelelor

Motanul cu mustăți de lapte (varianta 2)

Desenează un cerc ca o oglindă de apă. În el copiază ochii și nasul motanului de deasupra.



Îi întâlnim pe: Motanul portocaliu, Mielușelul în picioare

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Ce vede motanul când se uită în apă?

Personajele prind viață · Motanul cu mustăți de lapte (varianta 2)
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 34 / 53 · Personajele cântecelelor

Norișor, prietenul meu

Desenează-l pe Norișor cu obraji colorați. Pune lângă el două note muzicale și trei picături.





Îi întâlnim pe: Norișor, Puișorul rotund, Luna somnoroasă, Steluța, Broscuța rotundă, Soarele cu ochelari

Aici desenez, încerc și inventez.

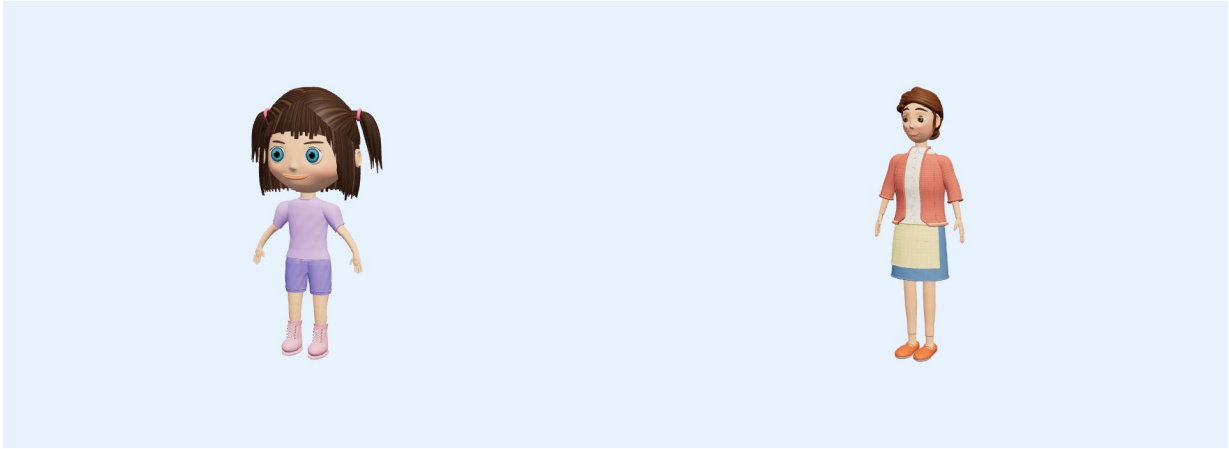
PENTRU ADULT · Bate ritmul picăturilor cu degetele pe masă: pic, pic, pic.

Personajele prind viață · Norișor, prietenul meu
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 35 / 53 · Personajele cântecelelor

Nu mi-e frică de bau-bau

Desenează ursulețul lângă lampă și o umbră a lui pe perete. Colorează lampa cu o culoare caldă.



Îi întâlnim pe: Maria, Mama, Ursulețul de pluș cu fundă

Aici desenez, încerc și inventez.

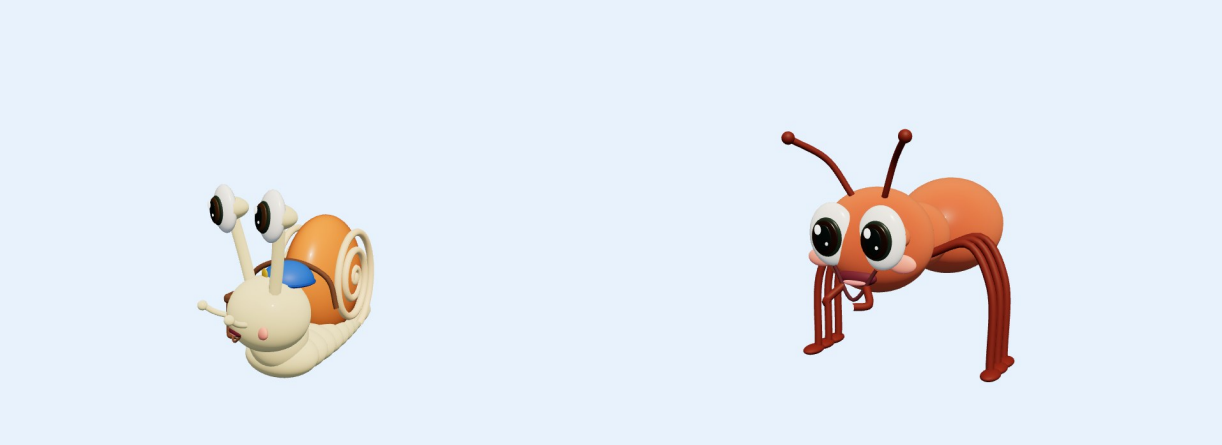
PENTRU ADULT · Cui îi spui când o umbră sau un zgomot te sperie?

Personajele prind viață · Nu mi-e frică de bau-bau
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 36 / 53 · Personajele cântecelelor

Pas cu pas

Desenează trei plicuri pentru melcul poștaș. Leagă fiecare plic de câte o floare printr-un drum scurt.



Îi întâlnim pe: Melcul, Furnica, Albina, Fluturele alb, Margareta

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Cine îl ajută pe melc să ducă scrisorile?

Personajele prind viață · Pas cu pas
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 37 / 53 · Personajele cântecelelor

Petrecerea secretă din grădină

Desenează trei bostănei la petrecere și cinci puncte luminoase pentru licurici. Adaugă o cană cu suc de mere.



Îi întâlnim pe: Bostănelul cu beretă, Dovlecica, Dovleacul dolofan, Ariciul cu ochelari, Broscuța saxofonistă

Aici desenez, încerc și inventez.

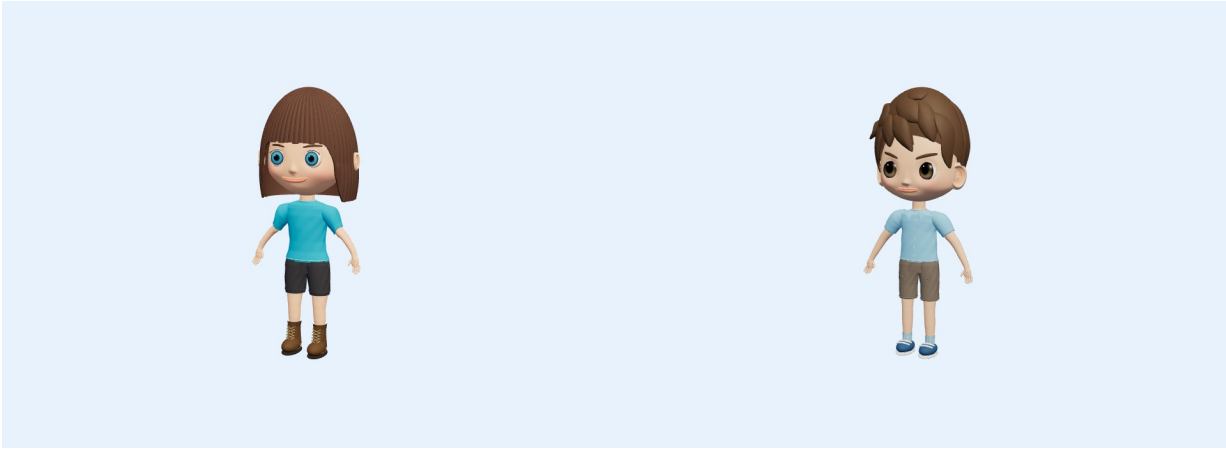
PENTRU ADULT · Ce culoare ai alege pentru luminile petrecerii?

Personajele prind viață · Petrecerea secretă din grădină
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 38 / 53 · Personajele cântecelelor

Prieteni buni

Desenează un turn din trei cuburi pentru Ana, Radu și Matei. Lângă el desenează un chip vesel și unul trist.



Îi întâlnim pe: Ana, Matei, Radu

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Cum poți ajuta un prieten al cărui turn s-a stricat?

Personajele prind viață · Prieteni buni
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 39 / 53 · Personajele cântecelelor

Pufi și frunza zburătoare

Desenează o frunză în trei locuri: sus, pe cărare și lângă Pufi adormit. Unește-le în ordinea întâmplărilor.





Îi întâlnim pe: Pufi, motănelul roșcat, Frunza de arțar zburătoare

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Ce a pus frunza în mișcare?

Personajele prind viață · Pufi și frunza zburătoare
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 40 / 53 · Personajele cântecelelor

Pui ca dirijor

Desenează puiul cu pana ridicată și trei cercuri pentru cântăreți. În fiecare cerc desenează un animal din cântecel.



Îi întâlnim pe: Pasărea albă, Broscuța cântăreață, Mielușelul

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Cum știe fiecare cântăreț când îi vine rândul?

Personajele prind viață · Pui ca dirijor
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 41 / 53 · Personajele cântecelelor

Punguța cu doi bani

Desenează o punguță și exact doi bănuți înăuntru. Trasează drumul cocoșelului până la căsuță.





Îi întâlnim pe: Cocoșelul pintenat, Moșul, Boierul

Aici desenez, încerc și inventez.

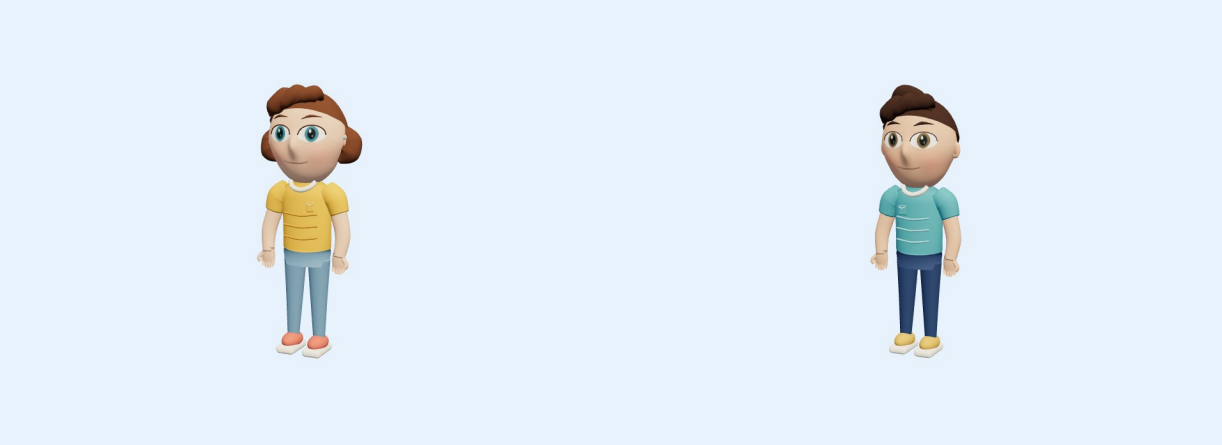
PENTRU ADULT · Ce ar trebui să facem când găsim un lucru care aparține altcuiva?

Personajele prind viață · Punguța cu doi bani
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 42 / 53 · Personajele cântecelelor

Scara fermecată

Desenează cinci pătrate de șotron, unul după altul. Colorează primul albastru și pune un soare în al doilea.



Îi întâlnim pe: Ana, Luca

Aici desenez, încerc și inventez.

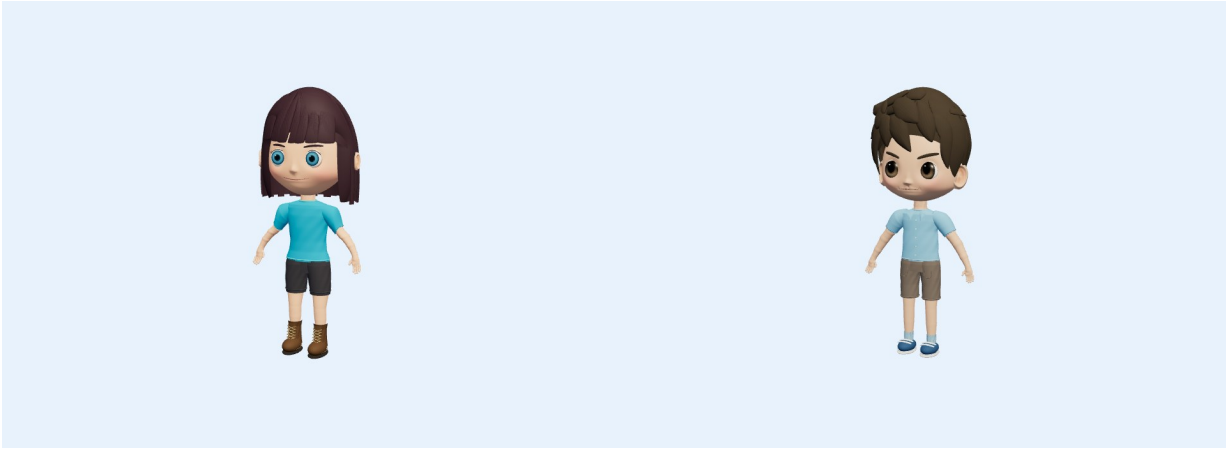
PENTRU ADULT · Arată cu degetul drumul până la ultimul pătrat și înapoi.

Personajele prind viață · Scara fermecată
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 43 / 53 · Personajele cântecelelor

Scara fermecată (varianta 2)

Desenează o scară de șotron până la o lună zâmbitoare. Un adult poate scrie numerele, iar tu le urmărești cu degetul.



Îi întâlnim pe: Maria, Matei, Luna strălucitoare

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Pe ce pătrat te-ai opri ca să te întorci?

Personajele prind viață · Scara fermecată (varianta 2)
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 44 / 53 · Personajele cântecelelor

Scufița Roșie

Desenează coșul Scufiței cu două mere și un colac. Trasează cărarea dintre flori până la casa bunicii.





Îi întâlnim pe: Scufița Roșie, Lupul, Bunica, Soarele zâmbăreț

Aici desenez, încerc și inventez.

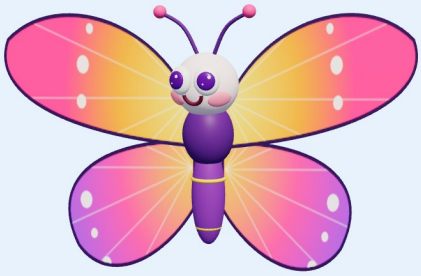
PENTRU ADULT · Ce îi aduce Scufița bunicii în coș?

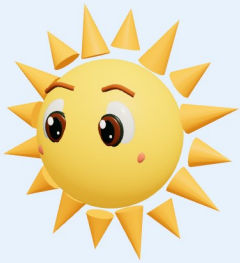
Personajele prind viață · Scufița Roșie
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 45 / 53 · Personajele cântecelelor

Soarele și fluturașul

Desenează un soare deasupra florilor și un fluturaș cu două aripi. Colorează aripile cu același model pe ambele părți.





Îi întâlnim pe: Fluturașul roz, Soarele, Iepurașul alb, Buburuza, Veverița cu cască, Puișorul rotund, Margareta

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Ce animale se trezesc și se joacă în dimineața din cântecel?

Personajele prind viață · Soarele și fluturașul
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 46 / 53 · Personajele cântecelelor

Tic-tac-tic, ceasul sună

Desenează ceasul în mijlocul paginii. În jur pune ursulețul, păpușa și un tren cu două vagoane.





Îi întâlnim pe: Ceasul deșteptător, Trenulețul, Ursulețul maro, Păpușa brunetă, Călușul

Aici desenez, încerc și inventez.

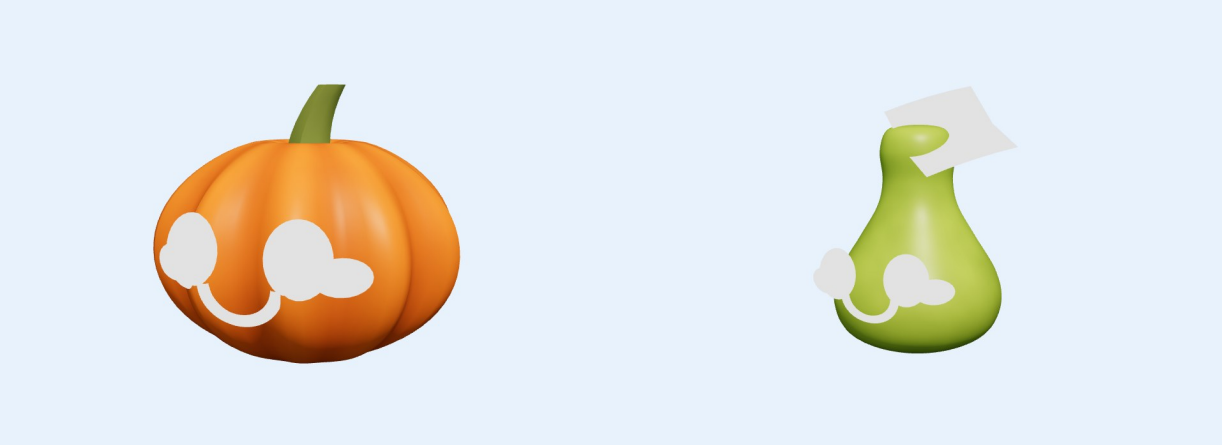
PENTRU ADULT · Cine mai vrea un minut de somn?

Personajele prind viață · Tic-tac-tic, ceasul sună
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 47 / 53 · Personajele cântecelelor

Toamna veselă

Desenează un măr, o pară și un bostănel. Încadrează-le cu frunze roșii, galbene și verzi.



Îi întâlnim pe: Bostănelul de toamnă, Para de toamnă, Mărul de toamnă

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Care fruct este rotund și care are partea de sus mai îngustă?

Personajele prind viață · Toamna veselă
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 48 / 53 · Personajele cântecelelor

Trenulețul din sufragerie

Desenează trei scaune în șir, ca un tren. Adaugă trei ursuleți pasageri și trei nori deasupra lor.





Îi întâlnim pe: Trenulețul, Luca, Maria, Ursulețul de pluș cu salopetă, Cățelușul bej

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Numără norii, apoi arată cine conduce trenulețul.

Personajele prind viață · Trenulețul din sufragerie
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 49 / 53 · Personajele cântecelelor

Umbrela cu șapte butoane

Desenează șapte butoane pe mânerul umbrelei. Colorează unul roșu și desenează un balon lângă umbrelă.





Îi întâlnim pe: Umbrela cu șapte butoane, Luca, Maria, Radu, Balonul, Curcubeul

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Ce surpriză ai vrea să apară când apeși un buton?

Personajele prind viață · Umbrela cu șapte butoane
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 50 / 53 · Personajele cântecelelor

Unde ești?

Desenează un pom și o tufă. Ascunde în desen o fundă lângă tufă și un ursuleț lângă bancă.





Îi întâlnim pe: Ursulețul de pluș cu salopetă, Maria, Matei

Aici desenez, încerc și inventez.

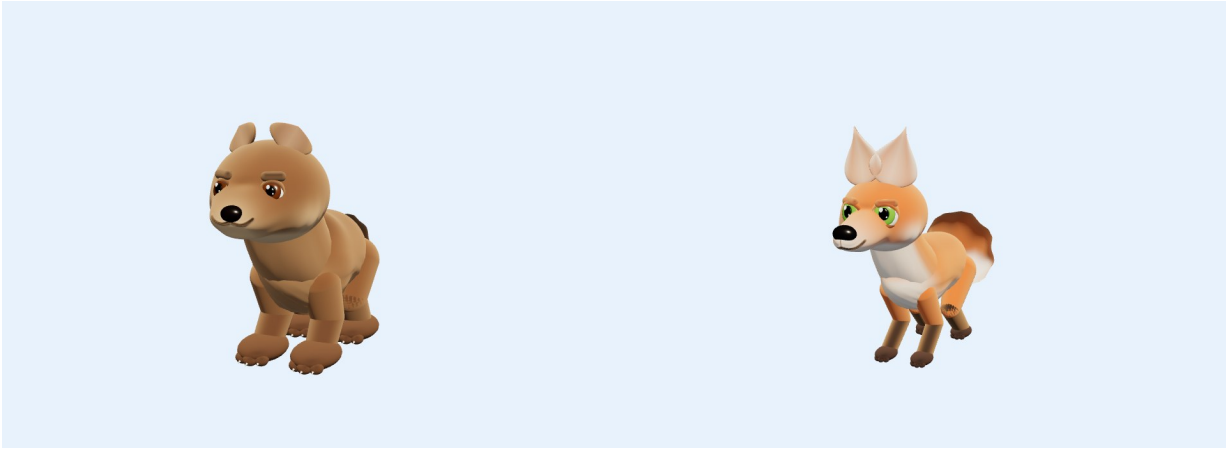
PENTRU ADULT · Ce indiciu te ajută să găsești un prieten ascuns?

Personajele prind viață · Unde ești?
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 51 / 53 · Personajele cântecelelor

Ursul păcălit de vulpe

Desenează trei pești lângă căruță și o baltă înghețată la distanță. Încercuiește peștii.



Îi întâlnim pe: Ursul, Vulpea, Calul, Țăranul

Aici desenez, încerc și inventez.

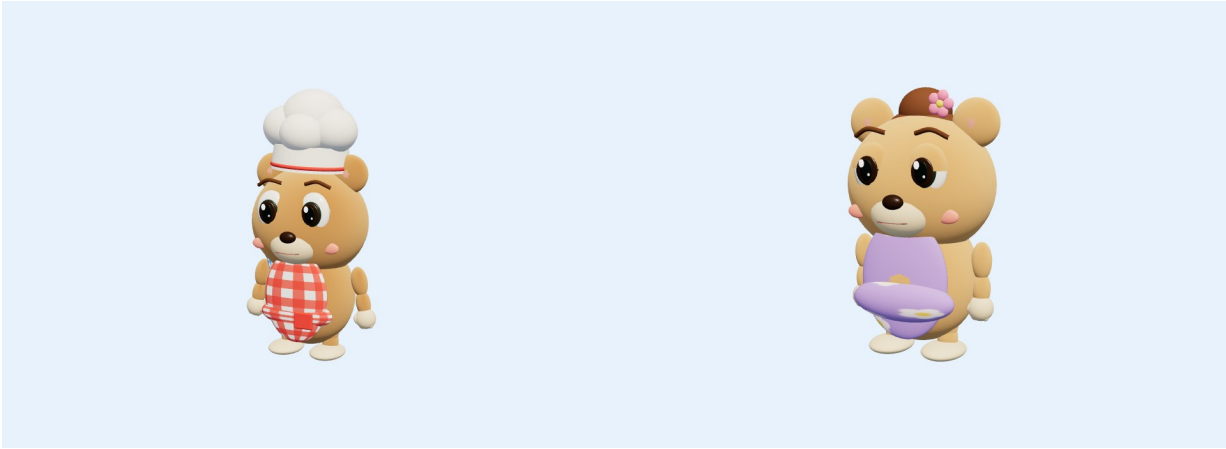
PENTRU ADULT · Cu cine ai verifica un sfat care ți se pare ciudat?

Personajele prind viață · Ursul păcălit de vulpe
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 52 / 53 · Personajele cântecelelor

Ursulețul bucătar

Desenează o clătită pe farfurie. Adaugă două felii de banană ca urechi și două mure ca ochi.



Îi întâlnim pe: Ursulețul bucătar, Ursoaica-mamă, Veverița invitată, Ariciul invitat

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Ce ingredient ai folosi pentru nasul feței de ursuleț?

Personajele prind viață · Ursulețul bucătar
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

ACTIVITATEA 53 / 53 · Personajele cântecelelor

Vrăjitorul din papuci

Desenează doi papuci: unul sub masă și unul lângă pat. Unește fiecare papuc cu locul lui printr-o linie.



Îi întâlnim pe: Papucul stâng, Papucul drept, Vrăjitorul

Aici desenez, încerc și inventez.

PENTRU ADULT · Care papuc este sub masă și care este lângă pat?

Personajele prind viață · Vrăjitorul din papuci
Un adult poate scana codul pentru cântecel și personaje.
Camera este opțională. Activitatea pe hârtie se poate face fără telefon.

Despre personaje și ediția AR

Această carte reunește proiectele muzicale verificate în colecția locală. Portretele sunt randate din modelele 3D pregătite pentru experiențele AR. Fiecare cod QR deschide cântecelul și distribuția potrivită, cu gesturi și prezentări proprii.

Pentru tipărire: A4, o singură față. Păstrează codurile QR necolorate. Reperul alb-negru este opțional și se poate descărca din pagina AR. Modelele libere sunt poziționate pe ecran; nu urmăresc suprafețele camerei.

Camera și senzorii se activează la cerere. Accesul este privat în această etapă. Verificarea unui cod QR din PDF nu dovedește testarea tuturor telefoanelor; adultul poate folosi și previzualizarea 3D fără cameră.



Mulțumim pentru ideile tale!

Fiecare urmă de creion spune ceva despre felul în care ai privit, ai ales și ai încercat. Poate ai găsit un răspuns repede, poate ai schimbat o idee sau ai cerut ajutor. Toate acestea fac parte din descoperire.

Alege pagina la care ți-a plăcut cel mai mult să lucrezi. Povestește unui om drag ce ai observat și cum ai hotărât ce să faci. Dacă vrei, inventează o provocare asemănătoare pentru el și ascultă-i explicația.

Pentru adult: observați procesul, nu comparați copiii între ei. La desen și la sarcinile deschise nu există un singur model de urmat. Dacă o pagină este prea dificilă, simplificați cerința, răspundeți prin indicare sau reveniți mai târziu. Intervalele de vârstă sunt orientative.

Vă mulțumim că ați făcut loc unui timp de joacă împreună. Alte cărți, cântece și activități în limba română vă așteaptă pe lumealuinorisor.ro. Curiozitatea lui Norișor merge mai departe cu fiecare întrebare a voastră.



Joaca se schimbă. Curiozitatea continuă.

53 de activități, cu loc pentru încercări, explicații și idei proprii. Deschide o pagină, ia un creion și descoperă în ritmul tău.

lumealuinorisor.ro

© 2026 Lumea lui Norișor. Toate drepturile rezervate. Lumea lui Norișor™ este marca universului nostru de cântece, povești și activități pentru copii.

Personajele cântecelelor prind viață · Caiet de activități · 3-6 ani
53 de activități · 58 pagini A4